

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan teknologi semakin pesat. Hal tersebut tentunya akan mempengaruhi kehidupan manusia di berbagai bidang. Teknologi bermanfaat untuk membantu manusia dalam memenuhi kebutuhannya. Salah satu manfaat teknologi adalah membantu manusia dalam mengambil suatu keputusan, seperti sistem penunjang keputusan.

Sistem penunjang keputusan atau *Decision Support System* (DSS) merupakan sekumpulan prosedur berbasis model untuk pemrosesan data dan penilaian guna membantu para manajer dalam mengambil keputusan. Biasanya dibuat untuk mendukung solusi atas suatu masalah atau untuk mengevaluasi suatu peluang. Namun, DSS tidak digunakan untuk mengotomatisasikan pengambilan keputusan.

Dalam suatu perusahaan seperti CV. Sanggar Punokawan yang bergerak di bidang produksi kerajinan batik kayu, penentuan kualitas barang merupakan hal yang sangat penting. Namun, dalam penentuan kualitas barang terkadang belum sesuai dengan jenis bahan baku yang digunakan, daya tahan barang, tingkat finis (*finishing*) barang, dan nilai estetika barang. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem penunjang keputusan yang dapat membantu mengambil keputusan untuk menentukan kualitas barang di perusahaan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan suatu masalah sebagai berikut.

Bagaimana merancang sistem penunjang keputusan untuk menentukan kualitas barang kerajinan batik kayu di CV. Sanggar Punokawan menggunakan metode SAW berbasis desktop.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem dirancang untuk membantu dalam menentukan kualitas barang kerajinan batik kayu di CV. Sanggar Punokawan.
2. Sistem yang akan dirancang menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW).

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Merancang sistem penunjang keputusan untuk menentukan kualitas barang kerajinan batik kayu di CV. Sanggar Punokawan menggunakan metode SAW berbasis desktop.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini, dibutuhkan data yang lengkap untuk mendukung kebenaran materi dan pembahasan. Oleh karena itu, dibutuhkan metode pengumpulan data, metode analisis, dan metode pengembangan sistem.

1. Metode Pengumpulan Data

a. Metode Wawancara dan Observasi

Mengumpulkan data yang mempunyai hubungan dengan judul skripsi.

b. Metode Studi Pustaka

Melakukan penelusuran tentang analisis kelayakan sistem dan sistem penunjang keputusan.

2. Metode Pengembangan

a. Tahap Perencanaan

Proses dilaksanakan, yaitu meliputi kegiatan identifikasi masalah, tujuan sistem, dan menyusun kelayakan sistem.

b. Tahap Analisis

Tahap selanjutnya adalah membuat analisis permasalahan dan mencari pemecahannya serta rencana yang dilakukan dalam merancang sistem.

c. Tahap Perancangan

Setelah itu adalah membuat desain sistem yang akan dirancang agar dapat beroperasi dengan baik dan dapat mengatasi masalah yang ada.

d. Tahap Implementasi

Tahap ini meliputi proses persiapan sistem, pengujian sistem, dan pengoperasian sistem.

e. Uji Coba Sistem

Tujuan dilakukannya tahap ini adalah untuk menguji apakah sistem yang dibuat berjalan dengan baik dan sesuai dengan rancangan yang dirancang.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan dalam penyusunan penelitian adalah sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menjelaskan teori tentang sistem yang akan dirancang dan aplikasi yang akan digunakan dalam pembuatan sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan membahas tentang analisis dan perancangan sistem yang akan dirancang.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang implementasi sistem yang akan dirancang.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diberikan oleh penulis untuk memperbaiki kinerja sistem dan meningkatkan manfaatnya.

DAFTAR PUSTAKA

