

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan komunikasi yang pesat saat ini memberi dampak yang sangat besar bagi kehidupan manusia, dengan adanya perkembangan teknologi informasi, sedikit banyak membantu memudahkan kehidupan manusia dalam memperoleh informasi. Komputer dengan kemampuan multimedia mampu menyajikan berbagai informasi secara audio maupun visual dan juga bersifat interaktif. Teknologi multimedia adalah salah satu bentuk teknologi baru dalam bidang komputer yang memiliki kemampuan untuk menjadikan media informasi lebih mudah dan terlihat lebih menarik. Penggunaan multimedia dalam pemberian informasi termasuk hal yang baru. Penggunaan multimedia dapat menjadikan informasi akan tampak lebih menarik, sehingga dapat menumbuhkan rasa ingin tahu masyarakat untuk menambah ilmu maupun informasi.

Dalam setiap hari pasti kita dihadapkan dengan berbagai macam polusi, radiasi, jutaan virus, bakteri, jamur serta racun lainnya yang siap menyerang kita dan menimbulkan beragam penyakit. Menjaga kekebalan tubuh merupakan suatu pertahanan terbaik. Sistem kekebalan tubuh adalah merupakan suatu sistem yang terdiri dari sel-sel darah dan kelenjar yang kompleks untuk melindungi tubuh dari serangan berbagai faktor penyakit.

Dengan menggunakan obat herbal seperti salah satunya Melia Propolis dan Melia Biyang mampu menyembuhkan berbagai penyakit baik dari dalam tubuh maupun dari luar tubuh. Penyakit yang disebabkan oleh virus bakteri dan jamur sangatlah efektif bila disembuhkan dengan menggunakan Melia Propolis, karena Melia Propolis merupakan antibiotik alami yang dapat membantu melawan penyakit dan dapat melindungi dari ancaman bakteri dan virus. Melia propolis mempunyai kandungan senyawa yaitu bioflavonoids yang mana dapat melindungi tubuh dari serangan penyakit atau kuman. Sedangkan untuk Melia Biyang sendiri dapat membantu merangsang kelenjar pituitary/hipofisis dibagian otak kita supaya terus menghasilkan Hormon Pertumbuhan Manusia (Human Growth Hormon) lalu merangsang IGF – 1 yang terus berkurang sesuai dengan peningkatan usia dan mampu membalikan usia biologis sehingga akan mengurangi atau mencegah resiko timbulnya penyakit. Fungsi utama dari Melia Biyang ini adalah untuk meregenerasi sel. Kandungan yang terdapat dalam Melia Biyang yaitu asam amino, kolostrum (susu awal sapi) dan vitamin B1, B2, B3, B6, B9 serta kalsium.

Masyarakat sekitar masih banyak yang kurang tahu akan kegunaan dan cara pemakaian Melia Propolis dan Melia Biyang. Untuk itu penulis ingin memberikan pengarahannya atau cara bagaimana mengkonsumsi Melia Propolis dan Melia Biyang sesuai dengan takaran atau jenis penyakit yang di derita masyarakat. Penggunaan Melia Propolis dan Melia Biyang secara teratur akan dapat memberikan efek baik bagi kesehatan tubuh kita.

Masyarakat membutuhkan media yang dapat membantu mereka untuk memahami permasalahan yang ditimbulkan oleh penyakit dan juga cara untuk

mengatasinya sendiri dengan mudah. Oleh karena itu penulis membuat aplikasi multimedia interaktif untuk memberikan sebuah informasi yang lebih banyak kepada masyarakat tentang Melia Propolis dan Melia Biyang, sehingga dapat memberikan interaktifitas kepada masyarakat karena memberikan tampilan berupa gambar, teks, animasi, suara dan video yang akan membuat aplikasi ini menjadi lebih baik.

Dari latar belakang masalah yang terjadi di atas maka penulis berinisiatif untuk membuat aplikasi multimedia interaktif dengan judul "Pembuatan Media Interaktif Penggunaan Terapi Melia Propolis Dan Melia Biyang".

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalahnya adalah *"Bagaimana membuat aplikasi multimedia interaktif dengan terapi kesehatan menggunakan melia propolis dan melia biyang"*.

1.3 Batasan Masalah

Dengan adanya rumusan masalah yang telah disebutkan, maka batasan masalahnya adalah :

1. Membuat aplikasi multimedia interaktif mengenai pembuatan media pembelajaran kesehatan manusia dengan melia propolis dan melia biyang yang ditujukan untuk semua kalangan.
2. Produk yang digunakan untuk terapi kesehatan adalah melia propolis dan melia biyang yang sudah berlabel Badan POM Indonesia,

DINKES, Halal Indonesia Malaysia dan GMP dari Badan Kesehatan Dunia (WHO).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan utama dari penelitian ini adalah :

1. Memberikan informasi kepada masyarakat tentang khasiat dan manfaat melia propolis dan melia biyang.
2. Memberikan cara pengobatan terapi menggunakan melia propolis dan melia biyang kepada masyarakat agar mudah dalam proses penyembuhannya.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian Tugas Akhir ini adalah :

1.5.1 Bagi Penulis

1. Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah
2. Prasyarat kelulusan program studi Diploma 3 jurusan manajemen informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

1.5.2 Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

1. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Tugas Akhir
2. Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan Tugas Akhir bagi mahasiswa yang sedang mengambil Tugas Akhir

1.5.3 Bagi masyarakat umum

Memberikan informasi pengetahuan tentang manfaat melia propolis dan melia biyang sebagai terapi penyembuhan.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis adalah sebagai berikut :

1. Observasi

Melakukan pengamatan melalui berbagai sumber yang telah ada, yang kemudian diambil materi-materi yang dirasa perlu untuk dicantumkan ke dalam aplikasi.

2. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan membaca buku-buku yang ada hubungannya dengan permasalahan yang dijadikan objek penelitian.

3. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan responden

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan yang dilakukan akan disusun dalam laporan kedalam beberapa bab pembahasan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang menjelaskan pembahasan mengenai multimedia dan perangkat lunak (software) yang digunakan dalam pembuatan aplikasi multimedia ini.

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini berisi tentang sejarah singkat perusahaan dan macam-macam produk

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan aplikasi multimedia interaktif dengan menggunakan software-software yang mendukung.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat membangun atau mengembangkan program selanjutnya bisa lebih baik.