

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan “Game Petualangan Arjuna” dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam *Game* Petualangan Arjuna ini harus dimulai dari beberapa tahap -tahap pengembangan game secara urut.
2. Cara memainkan yang cukup sederhana sehingga user dapat memahami dengan mudah, termasuk misi-misi yang sangat mudah untuk dikenali.
3. *Game* ini dibuat untuk melestarikan kebudayaan indonesia dalam kesenian, khususnya dalam seni pewayangan yang sekarang ini kurang di minati oleh generasi muda oleh sebab itu dibuatlah game Petualangan Arjuna.

5.2 Saran

Dari pembuatan *game* “Petualangan Arjuna ” ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk peneliti dalam penelitian berikutnya. Adapun sarannya sebagai berikut :

1. Dalam *game* Petualangan Arjuna belum dapat dimainkan lebih dari 1 pemain. Dan dapat dikembangkan agar dapat dimainkan lebih dari 1 pemain.

2. *Game* Petualangan Arjuna ini juga masih berbasiskan desktop Jadi dapat dikembangkan nantinya menjadi game berbasis online.
3. Kedepannya game ini diharapkan dapat dikembangkan dan dijalankan berbasis mobile.

