

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BARANG PADA TOKO BAJU FORTUNA FASHION
DI PRAMBANAN**

SKRIPSI



disusun oleh
Tegar Imantoro
12.12.6967

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BARANG PADA TOKO BAJU FORTUNA FASHION
DI PRAMBANAN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
Tegar Imantoro
12.12.6967

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA TOKO BAJU FORTUNA FASHION DI PRAMBANAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tegar Imantoro

12.12.6967

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 16 April 2016

Dosen Pembimbing,



Krisnawati,S.Si,MT
NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA TOKO BAJU FORTUNA FASHION DI PRAMBANAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tegar Imantoro

12.12.6967

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 19 Agustus 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ahlihi Masruro, S.Kom
NIK. 190302148

Tanda Tangan

Andi Sunyoto, S.Kom, M.Kom
NIK. 190302052

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 6 September 2016



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 September 2016

Meterai
Rp. 6.000

Tegar Imantoro
NIM. 12.12.6967



“Mulailah segala sesuatu dengan bismillah.”

“ Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. ” (QS. Alam Nasyroh: 6)

“ Kita berdoa kalau kesusahan dan membutuhkan sesuatu, mestinya kita juga berdoa dalam kegembiraan besar dan saat rezeki melimpah.” (Kahlil Gibran)

“ Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah. ”

(Thomas Alva Edison)

“Muliakanlah orang tuamu, terutama ibumu.”

PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis sampaikan atas kehadirat Allah SWT yang karena rahmat dan hidayah serta kesempatan yang telah diberikan kepada saya sebagai penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi ini.

Tidak lupa saya berterimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses penelitian serta penyusunan naskah skripsi ini. Untuk bimbingan serta kerja sama yang baik saya berikan ucapan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua saya Bapak Sunarto Bambang K dan Ibu Ana Setyarini yang selalu memberikan doa dan semangat serta telah membiayai pendidikan saya hingga sekarang.
2. Kedua adik tercinta Fiqih Ikhtiara dan Satria Ikhsanu Akbar yang selalu memberikan doa dan semangat.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak saran, bantuan, masukan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Pacar saya Asih Puji Astuti yang selalu mendukung terhadap apa yang saya pilih, dan menemani saya agar segera menyelesaikan skripsi ini.
5. Mas Agus Yulianto selaku onwer Fortuna Fashion yang sudah mengizinkan penelitian saya disitu.
6. Semua teman – teman S1SI 09 terimakasih semua atas support kalian.
7. Teman seperjuangan Aldino, Ganang, Reschi, Ade, yang selalu bertingkah konyol.
8. Teman kos Firman Aditya, Robin, Andra, Laroybafi, Riza, dan Rinda.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayatNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Baju Fortuna Fashion Di Prambanan” ini sesuai dengan yang diharapkan. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta dan skripsi ini merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

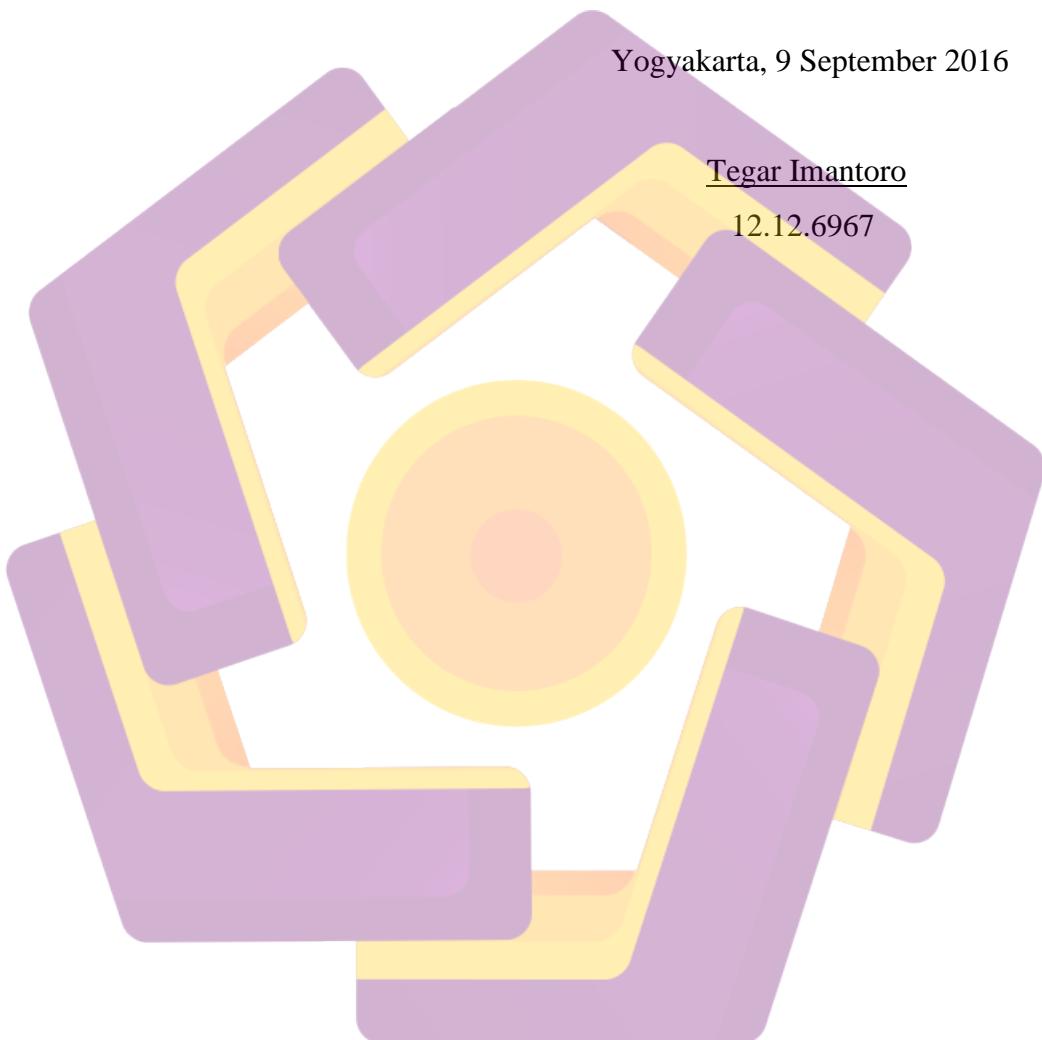
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta dan dosen pembimbing yang telah sabar membimbing dan banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi ini.
3. Kedua Orang Tua saya yang telah memberikan doa serta dukungan yang begitu luar biasa untuk saya.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahanya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun Penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 9 September 2016

Tegar Imantoro

12.12.6967



DAFTAR ISI

PERSETUJUAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
PENGESAHAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
PERNYATAAN.....	V
MOTTO	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR TABEL	XIV
DAFTAR GAMBAR.....	XVI
ABSTRACT	XXI
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	4
1.6 METODE PENELITIAN	4
1.6.1 Metode Analisis	5
1.6.2 Metode Perancangan	5
1.6.3 Metode Pengembangan	6
1.6.4 Metode Testing.....	6
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.2 DASAR TEORI.....	10

2.2.1	Definisi Sistem.....	10
2.2.2	Konsep Dasar Informasi.....	10
2.2.2.1	Pengertian Informasi	10
2.2.2.2	Siklus Informasi	11
2.2.2.3	Kualitas Informasi.....	12
2.2.2.4	Nilai Informasi	13
2.2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	13
2.2.3.1	Pengertian Sistem Informasi	13
2.2.3.2	Komponen Sistem Informasi	14
2.2.4	Konsep Penjualan.....	16
2.2.4.1	Pengertian Sistem Informasi Penjualan	17
2.2.4.2	Tujuan Sistem Informasi Penjualan	17
2.2.4.3	<i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	18
2.2.5.1	Analisis PIECES	20
2.2.5.2	Analisis Kebutuhan Sistem	22
2.2.5.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	22
2.3	KONSEP PEMODELAN SISTEM.....	23
2.3.1	<i>Flowchart</i>	23
2.3.2	<i>Data Flow Diagram</i>	26
2.3.3	<i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	28
2.3.3.1	Bentuk Bentuk Normalisasi	32
2.3.3.2	Teknik Normalisasi	33
2.3.3.3	Tujuan Normalisasi	34
2.4	METODE TESTING	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	37	
3.1	TINJAUAN UMUM	37
3.1.1	Sejarah Umum.....	37
3.1.2	Struktur Organisasi	38
3.2	ANALISIS MASALAH	39
3.2.1	Hasil Analisis	40

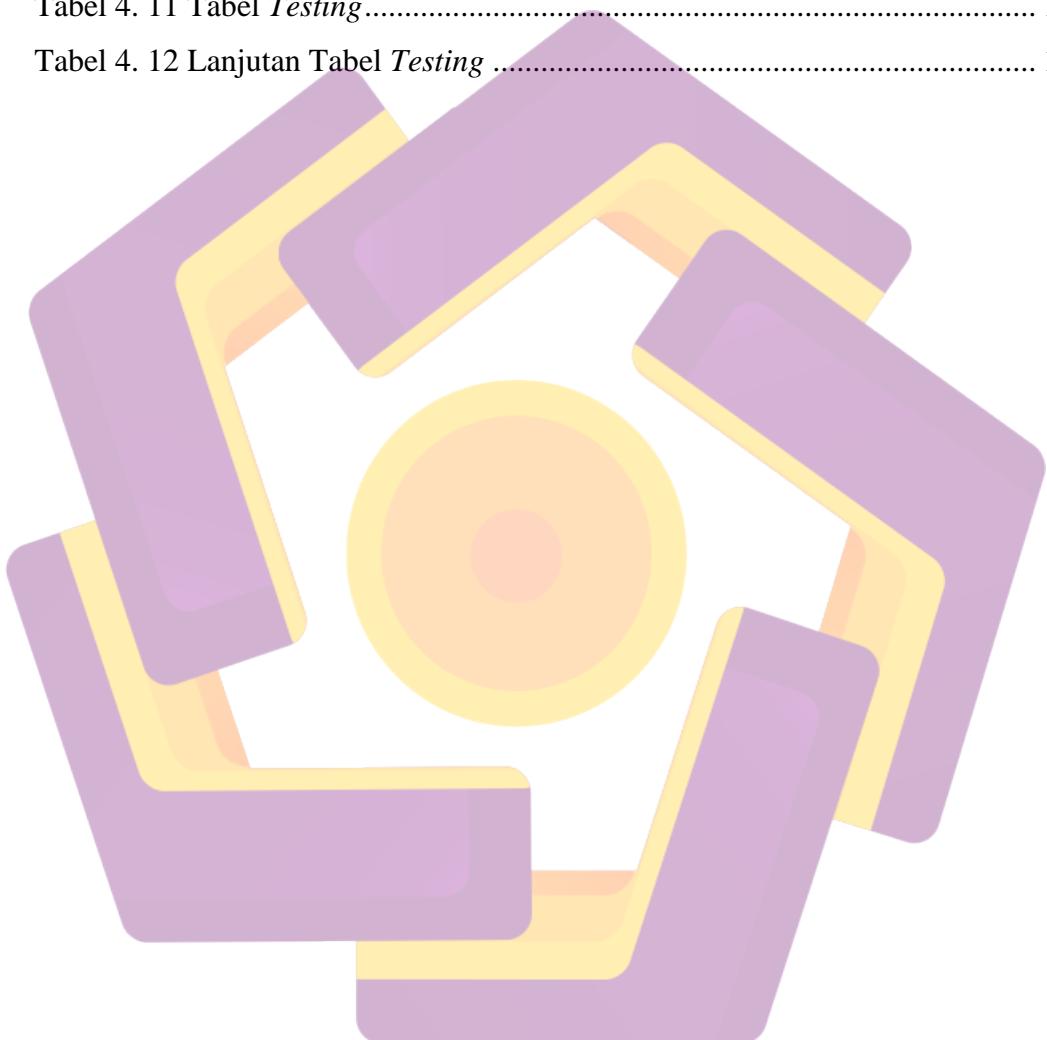
3.2.2 Kebutuhan Fungsional	45
3.2.3 Kebutuhan Non Fungsional.....	46
3.2.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	47
3.2.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	47
3.2.3.3 Kebutuhan Sumber Daya Manusia (SDM)	48
3.4 ANALISIS KELAYAKAN SISTEM	48
3.4.1 Kelayakan Teknologi	48
3.4.2 Kelayakan Operasional	48
3.4.3 Kelayakan Hukum.....	49
3.4.4 Kelayakan Ekonomi	49
3.5 ANALISIS BIAYA DAN MANFAAT	50
3.5.1 Komponen Biaya.....	50
3.5.2 Komponen Manfaat.....	51
3.6 PERANCANGAN APLIKASI.....	55
3.6.1 Perancangan Basis Data	56
3.6.1.1 Entity Relation Diagram (ERD).....	56
3.6.1.2 Hubungan Antar Tabel	58
3.6.1.3 Perancangan Pembuatan Tabel	58
3.6.2 Perancangan Proses	65
3.6.2.1 <i>Flowchart</i>	65
3.6.2.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	67
3.6.2.2.1 DFD Level 1	69
3.7 PERANCAGAN <i>INTERFACE</i>	75
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	87
4.1 IMPLEMENTASI SISTEM	87
4.1.1 Pembuatan Database	87
4.2 PROGRAM <i>INTERFACE</i>	93
4.3 KONEKSI <i>FORM</i> DAN <i>DATABASE SERVER</i>	111
4.4 <i>WHITE-BOX TESTING</i>	112
4.5 KOMPILASI PROGRAM	113

4.6	<i>BLACK-BOX TESTING</i>	119
4.7	IMPLEMENTASI PROGRAM.....	121
4.7.1	Manual Program.....	121
4.7.1.1	<i>Form Login</i>	122
4.7.1.2	<i>Form Utama</i>	122
4.7.1.3	<i>Form Barang</i>	123
4.7.1.4	<i>Form Karyawan</i>	124
4.7.1.6	<i>Form Supplier</i>	125
4.7.1.7	<i>Form Penjualan</i>	126
4.7.1.8	<i>Form Pembelian</i>	126
4.7.1.9	<i>Form Retur Pembelian</i>	127
4.7.1.10	<i>Form Retur Penjualan</i>	128
4.7.1.11	<i>Form Member</i>	128
4.7.1.12	Laporan Barang.....	129
4.1.7.13	Laporan <i>Supplier</i>	129
4.1.7.14	<i>Form Periode Pembelian</i>	130
4.1.7.15	Laporan Pembelian.....	130
4.1.7.16	<i>Form Periode Penjualan</i>	131
4.1.7.17	Laporan Penjualan.....	131
4.1.7.18	<i>Form Periode Retur Pembelian</i>	132
4.7.1.18	Laporan Retur Pembelian.....	132
4.7.1.19	<i>Form Filter Retur Penjualan</i>	133
4.7.1.20	Laporan <i>Retur Penjualan</i>	133
BAB V	PENUTUPAN	134
5.1	KESIMPULAN.....	134
1.2	SARAN.....	135
DAFTAR PUSTAKA	136

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	23
Tabel 2. 2 Elemen-elemen ERD.....	29
Tabel 3. 1 Analisis Kinerja.....	40
Tabel 3. 2 Analisis Informasi	41
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi.....	42
Tabel 3. 4 Analisis Keamanan	42
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi	43
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan	44
Tabel 3. 7 Persiapan Operasi.....	50
Tabel 3. 8 Rincian biaya dan manfaat	51
Tabel 3. 9 Kelayakan.....	55
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Barang	59
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Supplier	59
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Penjualan.....	60
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Pembelian.....	60
Tabel 3. 14 Struktur Tabel Admin	61
Tabel 3. 15 Struktur Tabel Retur Pembelian.....	61
Tabel 3. 16 Struktur Tabel Retur Penjualan.....	62
Tabel 3. 17 Struktur Tabel Detail Pembelian.....	62
Tabel 3. 18 Struktur Tabel Detail Penjualan	63
Tabel 3. 19 Struktur Tabel Detail Retur Pembelian.....	63
Tabel 3. 20 Struktur Tabel Detail Retur Penjualan	64
Tabel 3. 21 Struktur Tabel Data Member	64
Tabel 3. 22 Struktur Tabel Kategori	65
Tabel 4. 1 Tabel Admin	88
Tabel 4. 2 Tabel Barang	88
Tabel 4. 3 Tabel Member	89
Tabel 4. 4 Tabel Karyawan	89
Tabel 4. 5 Tabel Kategori.....	90

Tabel 4. 6 Tabel Pembelian.....	90
Tabel 4. 7 Tabel Penjualan.....	91
Tabel 4. 8 Tabel Retur Pembelian.....	91
Tabel 4. 9 Tabel Penjualan.....	92
Tabel 4. 10 Tabel <i>Supplier</i>	92
Tabel 4. 11 Tabel <i>Testing</i>	119
Tabel 4. 12 Lanjutan Tabel <i>Testing</i>	120



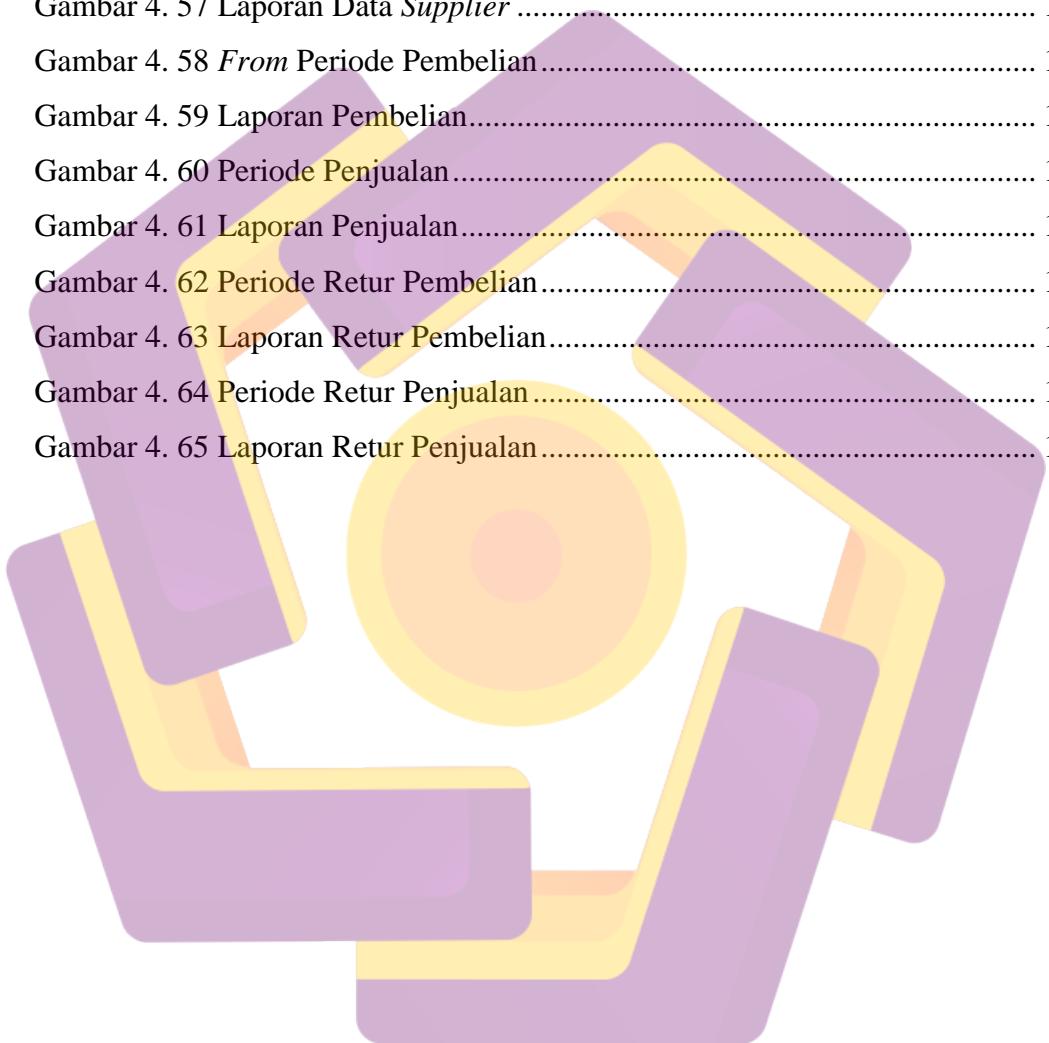
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Siklus Informasi	11
Gambar 2. 2 Tahapan <i>SDLC</i>	18
Gambar 2. 3 Kesatuan Luar (<i>external entity</i>).....	27
Gambar 2. 4 Data Flow	27
Gambar 2. 5 Proses	27
Gambar 2. 6 Penyimpanan Data (<i>Data Storage</i>).....	28
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi	38
Gambar 3. 2 ERD Diagram.....	57
Gambar 3. 3 Relasi Antar Tabel.....	58
Gambar 3. 4 <i>Flowchart Diagram</i>	66
Gambar 3. 5 Diagram konteks	67
Gambar 3. 6 DFD Level 0.....	68
Gambar 3. 7 DFD Level 1 Proses 1	69
Gambar 3. 8 DFD Level 1 Proses 2	69
Gambar 3. 9 DFD Level 1 Proses 3	70
Gambar 3. 10 DFD Level 1 Proses 5	71
Gambar 3. 11 DFD Level 1 Proses 7	72
Gambar 3. 12 DFD Level 1 Proses 8	72
Gambar 3. 13 DFD Level 1 Proses 9	73
Gambar 3. 14 DFD Level 1 Proses 11	74
Gambar 3. 15 Rancangan <i>Form Login</i>	75
Gambar 3. 16 Rancangan <i>Form Menu Utama</i>	76
Gambar 3. 17 Rancangan <i>Form Menu Barang</i>	76
Gambar 3. 18 Rancangan <i>Form Menu Karaywan</i>	77
Gambar 3. 19 Rancangan <i>Form Menu Supplier</i>	78
Gambar 3. 20 Rancangan <i>Form Menu Penjualan</i>	78
Gambar 3. 21 Rancangan <i>Form Menu Pembelian</i>	79
Gambar 3. 22 Rancangan <i>Form Retur Jual</i>	79
Gambar 3. 23 Rancangan <i>Form Retur Pembelian</i>	80

Gambar 3. 24 Rancangan <i>Form</i> Laporan Pembelian Periode	80
Gambar 3. 25 Rancangan <i>Form</i> Laporan Penjualan Periode	81
Gambar 3. 26 Rancangan <i>Form</i> Daftar Password	81
Gambar 3. 27 Rancangan <i>Form</i> Member	82
Gambar 3. 28 Rancangan <i>Laporan Supplier</i>	83
Gambar 3. 29 Rancangan Laporan Pembelian	83
Gambar 3. 30 Rancangan Laporan Penjualan	84
Gambar 3. 31 Rancangan Laporan Barang	85
Gambar 3. 32 Rancangan Laporan Retur Pembelian	85
Gambar 3. 33 Rancangan Laporan Retur Penjualan	86
Gambar 3. 34 Rancangan Laporan Nota Jual.....	86
Gambar 4. 1 Tampilan <i>Connect to Server</i>	87
Gambar 4. 2 <i>Start Page</i> dari Visual Basic 6.0.....	93
Gambar 4. 3 IDE Visual Basic 6.0	94
Gambar 4. 4 Menu <i>References</i>	94
Gambar 4. 5 <i>Coding</i> Koneksi.....	95
Gambar 4. 6 Rancangan <i>Form</i> Barang.....	95
Gambar 4. 7 <i>Coding</i> Atur Tabel.....	96
Gambar 4. 8 <i>Coding</i> Pengaturan Tombol Tambah	97
Gambar 4. 9 <i>Coding</i> Cek Hapus Data.....	97
Gambar 4. 10 <i>Coding</i> Hapus Klik.....	98
Gambar 4. 11 <i>Coding</i> Reset Button Klik.....	98
Gambar 4. 12 <i>Coding</i> Simpan Button Klik	99
Gambar 4. 13 <i>Function</i> Tombol Ubah	100
Gambar 4. 14 <i>Function</i> Data Tabel.....	100
Gambar 4. 15 <i>Function</i> Form Load	101
Gambar 4. 16 <i>Function</i> Simpan	102
Gambar 4. 17 <i>Function</i> Ubah Data	103
Gambar 4. 18 <i>Function</i> Hapus	103
Gambar 4. 19 <i>Function</i> Tampil Data	104
Gambar 4. 20 <i>Function</i> Pilih.....	104

Gambar 4. 21 <i>Function</i> Jenis	105
Gambar 4. 22 <i>Function</i> Tampil Cari Data Kode Barang	105
Gambar 4. 23 <i>Form</i> Penjualan	106
Gambar 4. 24 <i>Function Form Load</i>	106
Gambar 4. 25 <i>Funtion</i> NoNota.....	107
Gambar 4. 26 <i>Function</i> Cari Total	108
Gambar 4. 27 <i>Function</i> Simpan Penjualan	108
Gambar 4. 28 <i>Function</i> Clear Transaksi	109
Gambar 4. 29 <i>Function</i> Tombol Masuk.....	109
Gambar 4. 30 <i>Function</i> Tombol Simpan.....	110
Gambar 4. 31 <i>Function</i> Text Bayar.....	110
Gambar 4. 32 <i>Function</i> Cetak Nota Penjualan.....	111
Gambar 4. 33 <i>Function</i> Koneksi	112
Gambar 4. 34 <i>Form</i> Barang	113
Gambar 4. 35 <i>Start Menu Package & Deploy</i>	114
Gambar 4. 36 <i>Window Package and Deployment Wizard</i>	114
Gambar 4. 37 <i>Package Type</i>	115
Gambar 4. 38 <i>Package Folder</i>	116
Gambar 4. 39 <i>Window Include File</i>	116
Gambar 4. 40 <i>Cab Option</i>	117
Gambar 4. 41 <i>Instalation Titles</i>	117
Gambar 4. 42 <i>Start Menu Items</i>	118
Gambar 4. 43 <i>Shared File</i>	118
Gambar 4. 44 <i>Script Name</i>	119
Gambar 4. 45 <i>Form Login</i>	122
Gambar 4. 46 <i>Menu Utama</i>	122
Gambar 4. 47 <i>Form</i> Barang	123
Gambar 4. 48 <i>Form</i> Karyawan.....	124
Gambar 4. 49 <i>Form</i> Daftar Login	124
Gambar 4. 50 <i>Form</i> Supplier	125
Gambar 4. 51 <i>Form</i> Penjualan	126

Gambar 4. 52 <i>Form Pembelian</i>	126
Gambar 4. 53 <i>Form Retur Pembelian</i>	127
Gambar 4. 54 <i>Form Retur Penjualan</i>	128
Gambar 4. 55 <i>Form Member</i>	128
Gambar 4. 56 Laporan Barang.....	129
Gambar 4. 57 Laporan Data <i>Supplier</i>	129
Gambar 4. 58 <i>From Periode Pembelian</i>	130
Gambar 4. 59 Laporan Pembelian.....	130
Gambar 4. 60 Periode Penjualan	131
Gambar 4. 61 Laporan Penjualan.....	131
Gambar 4. 62 Periode Retur Pembelian.....	132
Gambar 4. 63 Laporan Retur Pembelian.....	132
Gambar 4. 64 Periode Retur Penjualan	133
Gambar 4. 65 Laporan Retur Penjualan	133



INTISARI

Perkembangan komputerisasi dapat mempermudah para pegawai menyelesaikan pekerjaannya. Dengan adanya sistem informasi, pengolahan data dapat menjadi lebih cepat, efisien, dan lebih akurat.

Toko fashion fortuna adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang Pejualan Baju dan celana. Pencatatan barang dagangan masih dilakukan secara manual dan disimpan dalam lembaran-lembaran kertas. Tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah penulis diharapkan dapat membantu Toko Fortuna Fashion untuk membuat sebuah sistem informasi persediaan barang, yang akan mempermudah dan mempercepat proses penyampaian informasi persediaan barang.

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah prototyping. Perancangan sistem informasi ini menghasilkan aplikasi yang berbasis OOP (*Object Oriented Programming*) dengan menggunakan *Visual Basic 6.0*.

Kata Kunci:

Sistem Informasi, *prototyping*, *Visual Basic*.

ABSTRACT

The development of computerization can make the employees finish his work. The existence of information systems, data processing can become more efficient and more accurate.

Fashion shop fortuna is one of the companies engaged in the field of Sales shirt and pants. The recording of merchandise is still done manually and stored in sheets of paper. The purpose of this final Task is writing the author is expected to help Stores Fortuna Fashion to create an inventory information system, which will simplify and speed up the process of information submission of inventory items.

System development method used is prototyping. The design of information systems is generating applications based OOP (Object Oriented Programming) using Visual Basic 6.0.

Keyword:

Information system, prototyping, Visual Basic.