

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan adanya komputer berupa perangkat keras, perangkat lunak pun dapat dihasilkan dan dimanfaatkan untuk menangani berbagai permasalahan perusahaan yang semakin mempermudah dan mempercepat kinerja perusahaan dalam proses transaksi usaha. Salah satunya adalah pengolahan data penjualan barang, antara lain mengenai pemasuk, penyimpanan, pengeluaran dan data kegiatan dengan pelaksanaan operasional yang sesuai dengan bidang usaha pada perusahaan tersebut.

Sistem informasi mempunyai peran yang sangat penting bagi pelaku bisnis dalam pengambilan keputusan dan melakukan evaluasi maupun upaya pengembangan sebuah sistem informasi yang memanfaatkan adanya teknologi informasi. Dalam peningkatan kemajuan ekonomi perlu adanya teknologi yang semakin lama semakin canggih, apalagi dalam hal pelayanan informasi data untuk meminimalisasi pengeluaran dan mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan-kesalahan akibat proses pencatatan data yang kurang efektif yang dapat merugikan perusahaan maupun konsumen.

Berdasarkan pengamatan dan informasi yang diperoleh pada toko baju fortuna fashon pada bagian pengolahan data barang yang pengolahannya masih dilakukan secara manual atau sederhana, dimana output yang berupa informasi atau laporan masih berupa arsip-arsip yang jumlahnya sangat banyak. Sehingga

sering kali terjadi keterlambatan dalam penyampaian informasi kepada pihak manajemen maupun pelayanan kepada pembeli.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis sebagai mahasiswa pada sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer AMIKOM yogyakarta akan mengadakan penelitian dengan judul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Baju Fortuna Fasihon di Prambanan” dengan harapan pemanfaatan teknologi informasi bisa lebih optimal dan efektif terutama dibidang sistem pengolahan data yang terkomputerisasi nantinya dapat membantu pengolahan data yang lebih kompleks sehingga informasi yang dapat mendukung pihak manajemen Toko Baju Fortuna Fasihon dalam mengambil keputusan.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang Sistem Informasi Penjualan Barang pada Toko Baju Fortuna Fashion yang dapat menyajikan informasi yang lengkap, relevan dan tepat waktu?

1.3 Batasan Masalah

Dari Permasalahan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dibutuhkan batasan masalah yang dimaksudkan agar pembahasan tidak terlalu melebar, hal tersebut antara lain:

1. Perancangan sistem dengan cara merancang aplikasi sesuai untuk pengolahan penjualan barang pada Toko Baju Fortuna Fashion Sebagai media pengolahan data yang digunakan agar proses kerja semakin cepat dan tepat.
2. Program aplikasi sistem pengolahan data penjualan barang dibuat dengan menggunakan perangkat lunak berbasis windows yaitu Microsoft Visual Basic Versi 6.0 dan Microsoft SQL Server 2008 R2.
3. Pembuatan laporan yang terkomputerisasi, meliputi:
 - Laporan Data Barang
 - Laporan Data Pelanggan
 - Laporan Data Pemasok
 - Laporan Data Pegawai
 - Laporan Data Transaksi Pembeli Dan Penjualan
 - Laporan Retur Pembelian

1.4 Tujuan Penelitian

1. Melakukan analisis dan mengetahui sistem yang sedang digunakan maupun yang akan dibuat. Supaya memperoleh Gambaran sebuah rancangan sistem yang lebih baik.
2. Sebagai alternatif baru dalam menyampaikan informasi yang mempunyai nilai lebih dibandingkan dengan alternatif lain yang telah lebih dulu dikenal oleh masyarakat.

3. Penelitian bertujuan sebagai pembelajaran bagi mahasiswa memiliki cukup bekal apabila terjun langsung pada dunia kerja nyata nantinya.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan bahwa tulisan ini dapat bermanfaat bagi beberapa pihak terutama.

1. Bagi Penulis

- a. Setelah melaksanakan penelitian diharapkan penulis memiliki cukup pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas terlebih kaitanya dengan sistem informasi.

- b. Membuat laporan tugas akhir sebagai syarat kelulusan program sarjana (S1) dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Bagi Pengelola Toko Baju Fortuna Fashion

Menjadikan hasil dari kegiatan ini sebagai usulan kepada pihak manajemen Toko Baju Fortuna Fashion dalam upaya penggunaan sistem yang terkomputerisasi, dalam hal ini peningkatan mutu pelayanan kepada pembeli dengan memanfaatkan komputer sebagai salah satu metode pengolahan data secara akurat, tepat waktu dan relevan.

1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian pencarian fakta dan pengumpulan data agar memperoleh informasi atau data yang relevan sebagai data yang diperoleh

objektif sebagai sumber untuk menyusun laporan ini, Penulis menggunakan metode pengumpulan data diantaranya:

a) Wawancara

Metode ini dilakukan tanya jawab dengan pemilik Toko Baju Fortuna Fashion, untuk memperoleh data yang dibutuhkan dalam proses pembuatan aplikasi. Dalam hal ini memperhatikan objek yang menjadi pembahasan berkenaan dengan pengumpulan data.

b) Pengamatan(*Observation*)

Metode ini dilakukan dengan cara pencatatan data secara manual yang dilampiri laporan dari sumber toko tersebut yang kami rangkum secara sistematis sesuai objek yang ada.

c) Metode Kepustakaan(*library*)

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori pengalaman data yang diperoleh dari buku referensi, laporan maupun modul yang telah ada untuk mendapatkan referensi dalam penelitian.

1.6.1 Metode Analisis

Metode Analisis ini bertujuan untuk menganalisis PIECES, kebutuhan, dan Kelayakan. Sistem yang diperlukan pada sebuah perusahaan serta berdasarkan sistem yang diterapkan serta batasan-batasan yang sudah ditentukan.

1.6.2 Metode Perancangan

Uraian analisis dan perancangan yang akan dilakukan dalam pembuatan Flowchart, DFD, ERD sistem informasi berbasis desktop dari mata kuliah analisis sistem.

1.6.3 Metode Pengembangan

Pengembangan sistem ini menggunakan teknik SDLC atau dimana suatu proses dilakukan secara berulang-ulang sampai mendapat hasil yang diinginkan oleh perancang.

1.6.4 Metode Testing

Metode Testing ini menggunakan White Box dan Black Box. Uji coba ini yang dimaksud untuk menentukan kualitas sistem serta memperoleh data secara lengkap, semakin baik struktur dari proses pengujian semakin baik hasil pengujiannya.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan dapat paparkan secara singkat sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Mengurangi landasan teori yang dipakai dalam pembuatan Sistem Informasi penjualan, yaitu yang memaparkan tentang pengenalan sistem informasi, konsep dasar sistem basis data, rekayasa perangkat lunak dan Sisten perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai tinjauan umum tentang Toko Baju Fortuna Fashion, serta menerangkan tentang analisis terhadap kinerja sistem yang mencakup analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem yang mencakup perancangan modal, perancangan database , perancangan input dan Output.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas tentang implementasi sistem informasi serta menjelaskan bagian-bagian fungsi yang terdapat pada interface aplikasi yang merupakan implementasi dan perancangan yang telah dibuat serta pembahasan sistemnya.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup, yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses Pengembangan sistem dan berupa saran untuk perbaikan sistem yang Dihasilkan untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA