

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DAN PROMOSI PADA KAMPOENG DOLANAN PANDES
SEWON BANTUL**

SKRIPSI



**disusun oleh
Hasta Slamet
13.22.1468**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DAN PROMOSI PADA KAMPOENG DOLANAN PANDES
SEWON BANTUL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



**disusun oleh
Hasta Slamet
13.22.1468**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DAN PROMOSI PADA KAMPOENG DOLANAN
PANDES SEWON BANTUL**

yang disusun oleh

Hasta Slamet

13.22.1468

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 8 Agustus 2015

Dosen Pembimbing,



Sudarmawan, MT

NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DAN PROMOSI PADA KAMPOENG DOLANAN PANDES
SEWON BANTUL**

yang disusun oleh
Hasta Slamet

13.22.1468

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Agustus 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035



Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.
NIK. 190302235



Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 September 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 8. September 2015



Hasta Slamet
NIM. 13.22.1468

MOTTO

“Kerjakanlah Skripsimu

Demi Ibumu”

emha ainun najib



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat-Mu ya Allah SWT, dengan ridho,rahmat serta hidayahmu yang telah kau berikan akhirnya Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik

Terimakasih untuk Bapak Simbok, Kakak Giyanto Sekeluarga & keluarga besar saya, yang selalu senantiasa mendoakan, dan tidak pernah surut memberikan semangat dan motivasi

Terimakasih untuk teman & sahabat yang merasakan suka & duka bersama dalam menempuh kuliah selama ini. dan salam hormat untuk yang telah bersedia membantu penyelesaian skripsi ini, Semoga kesuksesan dapat kita raih di hari esok. *Amin*

Thank's berat :

Keluarga Besar Rumah Budaya Emha Ainun Najib
Keluarga Besar SJM (Romo Sunarto dan Ibu)
Nur Sahid, Nur Rokyat, Wahyudin,
Riki Sihombing, Gani Bastian, Aden(kumis), Surya, Elham Agus M,
dr. Vika Oktaviani
Serta teman – teman se-Amikom lainnya, sekali lagi saya ucapkan banyak terima kasih

Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas rahmat-NYA penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul **“Perancangan dan Pembuatan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi pada Kampoeng Dolanan Pandes Sewon Bantul”**.


Skripsi ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan pada jenjang pendidikan Strata1 (S1) Jurusan Sistem Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulisan Skripsi ini dapat dilaksanakan dengan lancar atas bantuan, dukungan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Dengan rendah hati, penulis mohon maaf dan sangat mengharapkan adanya saran dan kritik yang membangun dari pembaca serta pihak yang terkait dalam usaha penyempurnaan Skripsi ini. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak. Prof Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku Kepala Jurusan Sistem Informasi
3. Bapak Sudarmawan, MT, selaku dosen pembimbing.
4. Keluarga besar dirumah atas doa dan dukungannya.
5. Teman – teman yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan Skripsi.

Akhirnya penulis berharap semoga penulisan Skripsi ini bermanfaat bagi siapa saja. Penulis sangat mengharapkan kritik serta saran yang komunikatif dari semua pihak untuk menyempurnakan Skripsi ini..

Yogyakarta, 29 Agustus 2015



Penyusun

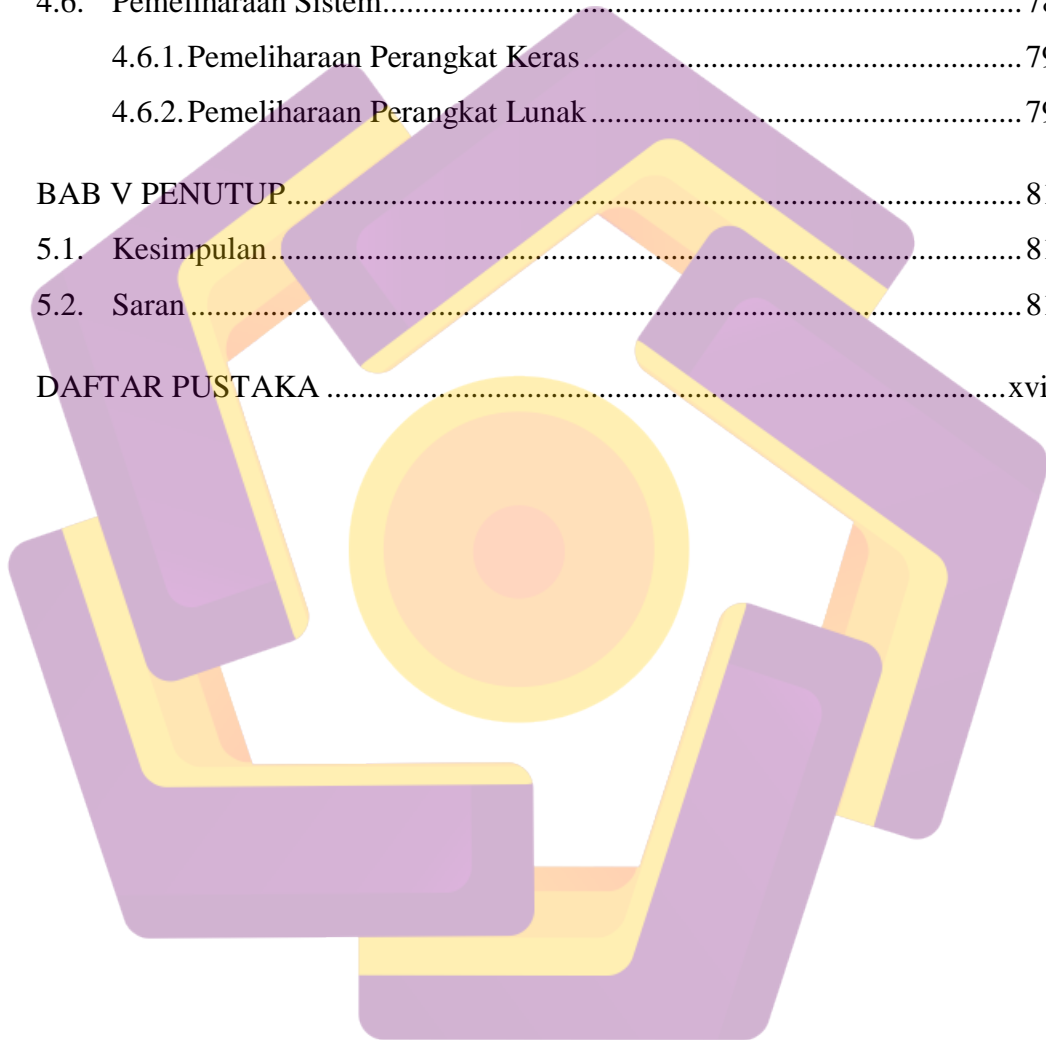
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Maksud dan Tujuan.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.1. Definisi Sistem.....	6
2.1.2. Karakteristik Sistem.....	6
2.2. Konsep Dasar Promosi.....	7
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	8
2.3.1. Definisi Informasi.....	8
2.3.2. Siklus Informasi.....	9
2.3.3. Kualitas Informasi.....	9

2.3.4. Nilai Informasi	10
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2.4.1. Definisi Sistem Informasi.....	10
2.4.2. Komponen Sistem Informasi	10
2.5. Konsep Dasar Basis Data	12
2.5.1. Database	12
2.6. Perancangan Basis Data.....	13
2.6.1. Relasi Antar Tabel.....	14
2.7. ERD (Entity Relationship Diagram).....	15
2.7.1. Data Flow Diagram	18
2.8. Konsep Dasar Aplikasi Web.....	20
2.8.1. Sejarah Internet dan Pengembangannya	20
2.8.2. Cara Kerja Internet	21
2.9. Perangkat Lunak yang Digunakan.....	25
2.9.1. Adobe Dreamweaver	25
2.9.2. XAMPP	25
2.9.3. Google Chrome	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	27
3.1. Tinjauan Umum.....	27
3.1.1. Sejarah dan Tujuan.....	27
3.1.2. Visi dan Misi	27
3.1.3. Srtuktur Organisasi.....	28
3.1.4. Sistem yang Berjalan.....	29
3.2. Analisis Sistem	31
3.2.1. Identifikasi Masalah	31
3.2.2. Analisis PIECES	32
3.2.3. Analisis Kebutuhan Sistem	35
3.2.4. Analisis Kebutuhan Fungsional	35
3.2.5. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	36
3.3. Analisis Kelayakan Sistem	37

3.3.1. Aspek Kelayakan Teknis.....	38
3.3.2. Aspek Kelayakan Hukum.....	38
3.3.3. Aspek Kelayakan Operasional	38
3.3.4. Aspek Kelayakan Ekonomi.....	39
3.4. Analisis Biaya dan Manfaat.....	39
3.4.1. Komponen Biaya	39
3.4.2. Komponen Manfaat	40
3.5. Analisis Perancangan Sistem.....	46
3.5.1. DFD(Data Flow Diagram).....	47
3.5.2. Flowchart Program	50
3.5.3. ERD(Entity Relationship Diagram).....	51
3.5.4. Tabel Berita	53
3.5.5. Tabel Admin.....	53
3.5.6. Tabel Halaman.....	53
3.6. Rancangan Interface	54
3.6.1. Diagram Link.....	54
3.6.2. Perancangan Halaman Web.....	55
3.7. Implementasi Halaman Antar Muka.....	56
3.7.1. Halaman Admin.....	56
3.7.2. Halaman Login Administrator.....	56
BAB IVIMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	58
4.1. Implementasi Sistem.....	58
4.1.1. Management Data Admin	58
4.1.2. Management Data Berita.....	59
4.1.3. Management Data Wisata	63
4.1.4. Management Data Gallery	64
4.1.5. Management Data Reservasi.....	68
4.2. Implementasi Pembuatan Database dan Tabel	71
4.3. Manual Program	73
4.3.1. Management Data Login.....	74

4.3.2. Management Data Beranda	74
4.3.3. Management Data Reservasi	75
4.4. Manual Instalasi	75
4.4.1. Intalasi Localhost	75
4.5. Pemilihan dan Pelatihan Personal	77
4.6. Pemeliharaan Sistem	78
4.6.1. Pemeliharaan Perangkat Keras	79
4.6.2. Pemeliharaan Perangkat Lunak	79
BAB V PENUTUP	81
5.1. Kesimpulan	81
5.2. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	xvii



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cara Kerja Client Side Scripting	24
Gambar 2.2 Cara Kerja Server Side Scripting	24
Gambar 3.1 Bagan Organisasi Kampoeng Dolanan	28
Gambar 3.2 Bagan Kerja Kampoeng Dolanan Pandes	30
Gambar 3.3 Diagram Contex	48
Gambar 3.4 DFD Level 0.....	49
Gambar 3.5 DFD Level 1.....	49
Gambar 3.6 Diagram Arus Data Level 0	50
Gambar 3.7 Alur Program Admin.....	51
Gambar 3.8 ERD	52
Gambar 3.9 Diagram Link	54
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Index.....	56
Gambar 3.11 Desain Halaman Administrator.....	57
Gambar 4.1 Tampilan Form Login	58
Gambar 4.2 Management Data Berita.....	59
Gambar 4.3 Management Data Wisata	63
Gambar 4.4 Management Data Gallery	65
Gambar 4.5 Management Data Reservasi.....	68
Gambar 4.6 Pembuatan Database Kampoeng Dolanan	71
Gambar 4.7 Tabel News.....	72
Gambar 4.8 Tabel Admin.....	72
Gambar 4.9 Tabel Reservasi	73
Gambar 4.10 Halaman Admin	74
Gambar 4.11 Halaman Beranda	74
Gambar 4.12 Halaman Reservasi	75
Gambar 4.13 Halaman Utama PHPMyAdmin.....	76
Gambar 4.14 Halaman Database dan Tabel	76
Gambar 4.15 Export Database	79
Gambar 4.16 Form Export Database.....	80

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi Dalam ERD.....	16
Tabel 2.2 Simbol Flowchart.....	19
Table 3.1 Hasil Analisis Performance.....	32
Table 3.2 Informasi.....	33
Table 3.3 Ekonomi.....	33
Table 3.4 Kontrol.....	34
Table 3.5 Efisiensi.....	34
Table 3.6 Service.....	35
Table 3.7 Spesifikasi Hardware yang Digunakan.....	36
Table 3.8 Perincian Biaya dan Manfaat.....	41
Table 3.9 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	46
Table 3.10 Struktur Tabel Berita.....	53
Table 3.11 Struktur Tabel Admin.....	53
Tabel 3.12 Tabel Halaman.....	53

INTISARI

Meningkatnya bisnis di bidang pariwisata baru-baru ini, dengan ditandainya banyak penemuan baru tempat pariwisata yang mempunyai ciri khas dari masing-masing objek wisata. Dari salah satu tempat wisata yang ada dan unik adalah kampoeng dolanan pandes, tempat ini mempunyai ciri yang tidak dimiliki oleh tempat lain yaitu pengrajin mainan dari kertas yaitu wayang yang di potong tanpa pola dan lain sebagainya. Kampoeng dolanan pandes kerap dikunjungi oleh wisatawan dan wartawan yang ingin melihat hasil karya di dusun ini. Dengan semakin berkembangnya teknologi informasi yang mudah dan cepat di akses membuat suatu informasi gampang diketahui oleh orang, untuk itu kampoeng dolanan pandes agar semakin dikenal membutuhkan media website agar para calon pengunjung mengetahui lebih awal, apa saja yang komunitas ini tawarkan. Dengan adanya website ini diharapkan kampoeng dolanan pandes menjadi tempat tujuan pariwisata edukatif yang selalu dikunjungi oleh wisatawan dan mampu mensejahterakan warga dusun pandes.

kata Kunci : Pariwisata, Wayang, Website, Informasi



ABSTRACT

increasing business tourism sector recently, with many new discoveries marked a tourist place have characteristics of each attraction. From one of the existing tourist attractions and unique is kampoeng Dolanan

Pandes, this place has a characteristic not shared by other places that artisan toys of paper that is puppetin pieces without any patterns and so forth. Kampoeng Dolanan Pandes frequented by tourists and journalists who wishsee the work in this village.

With the development of information technology that is easily and quickly accessible to make the information easily known by the people, for the kampoeng dolanan Pandes increasingly recognized that require media website to prospective visitors early to know, what these communities have to offer. This website is expected kampoeng dolanan Pandes become a tourism destination educative always visited by tourists and villagers were able to prosper Pandes

keywords: Tourism, Destination, Information Technologi, Website

