

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat menuntut manusia untuk selalu berdampingan. Karena keberadaan teknologi, seperti teknologi informasi memudahkan manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya. Hal tersebut pun berlaku di dunia bisnis ataupun kerja, dengan adanya kecanggihan teknologi khususnya teknologi telekomunikasi seperti internet menuntut suatu bisnis untuk memanfaatkan teknologi dalam memberikan informasi.

Tingginya angka pengangguran di Indonesia, dikarenakan kurangnya akses terhadap informasi lowongan pekerjaan. Padahal di era globalisasi pada saat ini, informasi menjadi salah satu aspek penting dalam kehidupan manusia modern, dengan perkembangan informasi yang semakin canggih, maka apapun kebutuhan dan pekerjaan yang ingin diselesaikan manusia dapat dengan mudah diatasi.

Salah satu media yang dapat menjembatani antara masyarakat dan informasi yang begitu luas adalah internet khususnya situs web.

Salah satu media yang dapat menjembatani antara masyarakat dan informasi yang begitu luas adalah internet khususnya situs web. Dengan adanya situs web informasi lowongan pekerjaan ini diharapkan dapat memberikan informasi terhadap masyarakat yang membutuhkan pekerjaan, yang pastinya sesuai dengan skill atau kemampuan yang dimilikinya. Pertukaran informasi menjadi salah satu kebutuhan terpenting dalam kehidupan saat ini. Termasuk di dalamnya adalah kebutuhan informasi akan lowongan pekerjaan. Dapat diamati

bahwa sekarang ini banyak sekali para lulusan yang bersaing dalam mendapatkan pekerjaan dengan cara yang bisa mereka tempuh.

Dalam hal ini pembuatan Content Management System (CMS) berbasis web dapat dilakukan dengan memanfaatkan internet untuk memudahkan bagi para pencari kerja dalam mendapatkan pekerjaan yang sesuai termasuk untuk meminimalkan biaya dan waktu yang dibutuhkan untuk pengajuan aplikasi lamaran kerja melalui internet. Pemanfaatan teknologi Content Management System (CMS) *e-recruitment* berbasis web diharapkan dapat meningkat dimasa yang akan datang seiring berkembangnya teknologi informasi disaat ini.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka ditarik kesimpulan untuk melakukan penelitian sekaligus mengangkat topik ini sebagai bahan tulisan yang berjudul: “ **Membangun Content Management System (CMS) Berbasis *E-recruitment***”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang masalah di atas maka dapat dirumuskan bahwa masalah dalam Skripsi ini adalah bagaimana membuat Content Management Sistem Berbasis *E-recruitment* dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.

1.3 Batasan Masalah

Untuk mendapatkan pemahaman yang terarah dan pemecahan masalah secara terstruktur serta menghindari terlalu meluasnya masalah dalam penyusunan penelitian ini, maka diperlukan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Sistem hanya memberikan informasi lowongan pekerjaan kepada masyarakat.
2. Sistem ini dibuat dengan menggunakan pemograman PHP dan menggunakan database MySQL.
3. Perusahaan bisa menambahkan lowongan pekerjaan dan pelamar bisa mengirim lamaran ke perusahaan.
4. Content Management Sistem *E-recruitment* hanya berbasis web

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan dari rumusan masalah diatas maka tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan para pencari kerja untuk mendapatkan informasi lowongan kerja sesuai harapan.
2. Memberikan informasi yang cepat, akurat dan terjangkau biayanya.
3. Memudahkan perusahaan untuk memasang lowongan pekerjaan yang ada secara gratis.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Mempermudah perusahaan memberikan informasi lowongan kerja.
2. Mempermudah para pencari kerja mendapat lowongan kerja.
3. Dengan adanya Content Management Systems *E-recruitment* berbasis web maka para pengguna tidak perlu khawatir akan keterlambatan pengiriman surat lamaran yang dikirim.

1.6 Metode Penelitian

1. Sumber informasi atau data yang disebutkan dalam penelitian ini adalah:

a. Data Primer

Yaitu data yang akan diperoleh langsung dari obyek yang akan diteliti dalam hal ini gambaran umum para pencari lowongan kerja melalui internet.

b. Data Sekunder

Dilakukan dengan cara mempelajari buku-buku, literatur-literatur, serta tulisan-tulisan ilmiah lain yang ada hubungannya dengan obyek penelitian.

2. Teknik pengumpulan data

Dilakukan dengan cara:

a. Observasi yaitu mengadakan pengamatan secara langsung terhadap permasalahan obyek yang diteliti

b. Interview atau wawancara dengan tanya jawab terhadap pihak- pihak yang terkait untuk mendapatkan informasi mengenai objek yang akan diteliti.

c. Studi literatur yaitu pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal dan bacaan-bacaan atau artikel yang ada kaitannya dengan judul .

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Laporan Tugas Akhir ini disusun secara sistematis ke dalam 5 (lima) bab, dan masing-masing bab akan diurutkan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penyusunan laporan dan rencana kegiatan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini diuraikan konsep dasar tentang keilmuan yang berhubungan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan Skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas sistem yang ada dan sistem baru yang diusulkan dan teknik perancangan dengan *software-software* yang digunakan dalam pembuatan penelitian ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas penerapan sistem yang diusulkan, pengujian dan pembahasan kode-kode program, basis data serta aliran program yang berjalan.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penjelasan yang berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran yang diberikan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

