

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pembuatan game “The Adventures Of Hutch The Honeybee” maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Untuk membuat game The Adventures Of Hutch The Honeybee dilakukan beberapa langkah yaitu membuat konsep cerita, merincikan game dan membuat rancangan tampilan antar muka. Hasil rancangan tersebut kemudian diimplementasikan ke dalam RPG Maker VX Ace.
2. Pada pembuatan game The Adventures Of Hutch The Honeybee penulis menambahkan fitur karakter, animasi, dan sistem karena default fitur masih dirasakan kurang dalam pembuatan game The Adventures Of Hutch The Honeybee

5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan dan harus di kembangkan lagi, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu:

1. Alur cerita dalam permainan di buat lebih menarik lagi.
2. Pembuatan peta (map) dibuat lebih beragam lagi.
3. Elemen - elemen permainan seperti peralatan, skill, dan musuh dibuat lebih variatif lagi.

4. Jumlah NPC (Non Playing Character) ditambah agar tidak banyak daerah yang kosong.
5. Jalan cerita dalam game dikembangkan agar semakin mengesankan dan tidak membosankan.
6. Battle system dalam game di buat lebih menarik lagi.
7. Dapat dimainkan di dalam versi Android.

