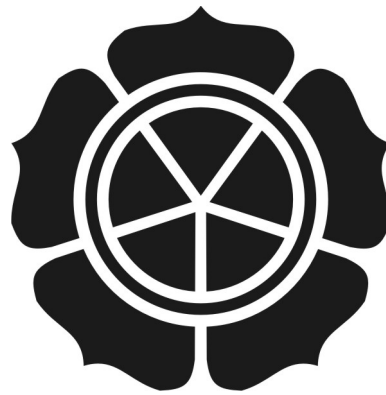


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA UMA PESHOP DAN KLINIK SLEMAN**

SKRIPSI



Disusun oleh

Berthi Fresthi Setya

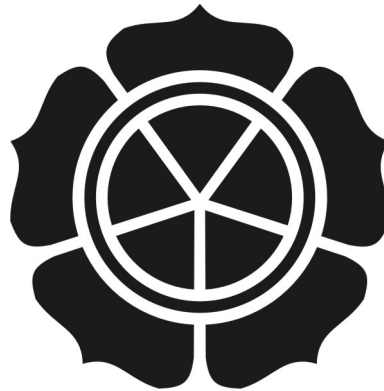
13.22.1455

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA UMA PESHOP DAN KLINIK SLEMAN**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
Sebagai drajat sarjana S1
Pada jurusan system informasi



Disusun oleh

Berthi Fresthi Setya

13.22.1455

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA UMA PETSHOP DAN KLINIK SLEMAN**

yang disusun oleh

Berthi Fresthi Setya

13.22.1455

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 25 Maret 2014

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S. Kom, M. Eng
NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA UMA PESHOP DAN KLINIK SLEMAN

yang disusun oleh

Berthi Fresthi Setya

13.22.1455

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 12 Mei 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Erni Seniwati, M.Cs.
NIK. 190302231

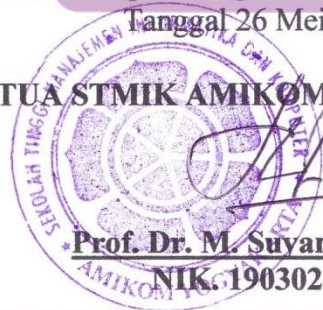
Erik Hadi Saputra, S. Kom, M. Eng
NIK. 190302107

Ali Mustopa, M. Kom
NIK. 190302192



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 Mei 2015

KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

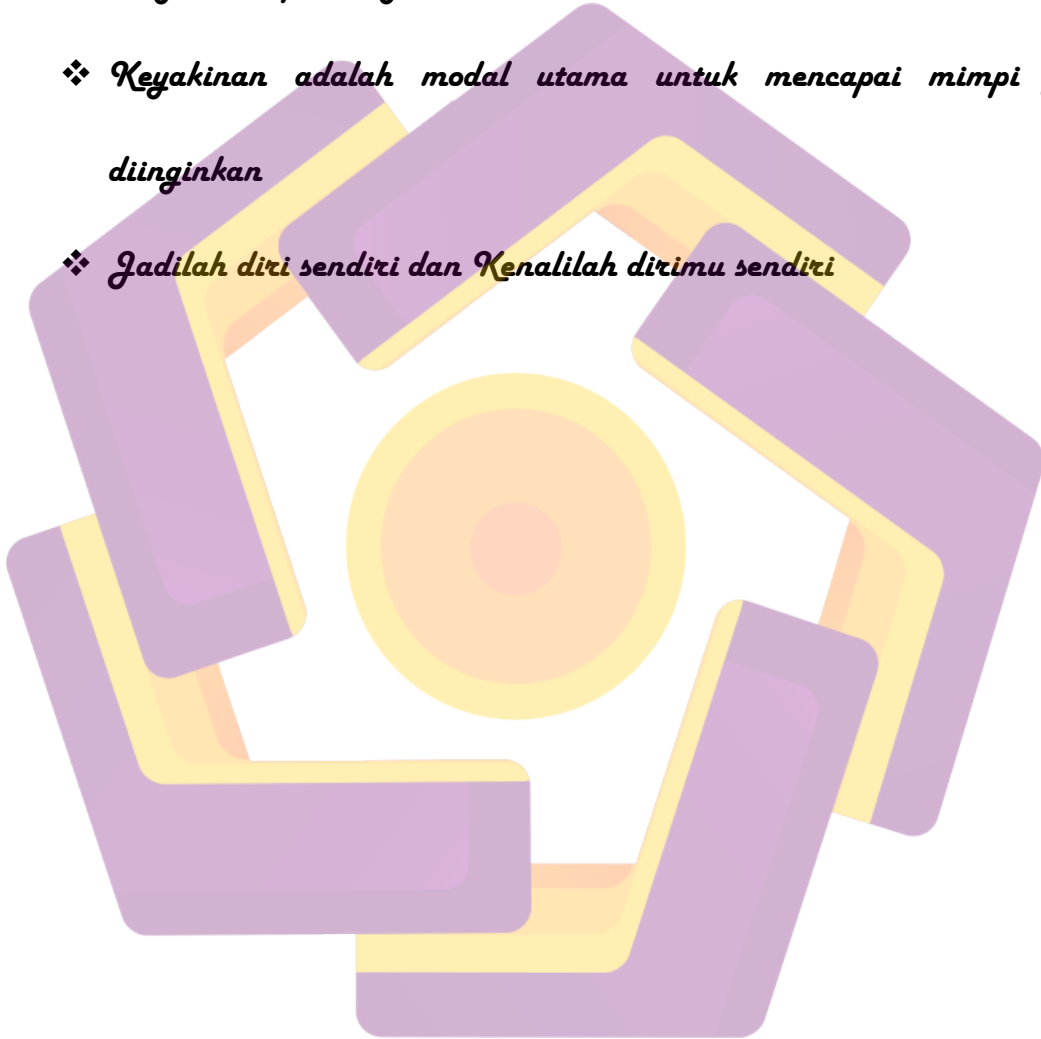
Yogyakarta, Mei 2015

BERTHI FRESTHI SETYA

NIM. 13.22.1455

MOTTO

- ❖ *Maju terus pantang mundur*
- ❖ *Keyakinan adalah modal utama untuk mencapai mimpi yang diinginkan*
- ❖ *Jadilah diri sendiri dan Kenalilah dirimu sendiri*



PERSEMBAHAN

1. Kepada Allah SWT, berkat Rahmat dan Hidayahnya saya dapat menyelesaikan SKRIPSI ini dengan baik.
2. Bapak dan Ibu yang selalu memberi semangat ketika aku mulai down dan terima kasih buat doa-doa yang telah Bapak dan Ibu berikan untuk kesuksesan ku.
3. For KIM JOONMYEON my future husband, yang selalu menemani dan mengganggu ku saat pembuatan skripsi ini.
4. Buat Bapak Erik terimakasih atas bimbingannya
5. Makasi buat Teman ku NINIK DeHa yang mau bantuin dan direpotin buat ngajarin VB dan kesabarannya yang menghadapi ku.
6. Buat tante UMA yang udah ngijinin pake UMA Petshop & Klinik Buat jadi objek penelitian.
7. YIXING BUIN (Puspa Andhika M/Ai/Im Chaeri) yang udah ngajak buat pake objek yang sama dan kegilaan bersamanya.
8. Makasih buat Xibo atas Background programku yang jadi bagus bingo.
9. Makasih buat Menique sahabat tercinta ku, Hana adek tercinta ku tersayangku yang mau datang dan semangat waktu Pendadaran.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis berikan kepada Allah SWT atas Rahmat-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Skripsi berjudul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA UMA PESHOP DAN KLINIK SLEMAN”.

Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan kelulusan jenjang Program Strata I pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Ucapan termah kasih kami sampaikan kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryanto, Drs, MM selaku Ketua Jurusan Strata I Sistem Informasi.
3. Ibu Dr. drh. Hj. Asmarani Kusumawati, MP selaku pemilik Toko UMA Klinik & Petshop.
4. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M. Eng selaku dosen pembimbing

Teman-teman yang telah membantu terselesainya skripsi ini.

Penulis sadar dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna, maka kami mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca.

Atas saran dan kritik penulis ucapkan terimah kasih.

Yogyakarta, Mei 2015

Penulis

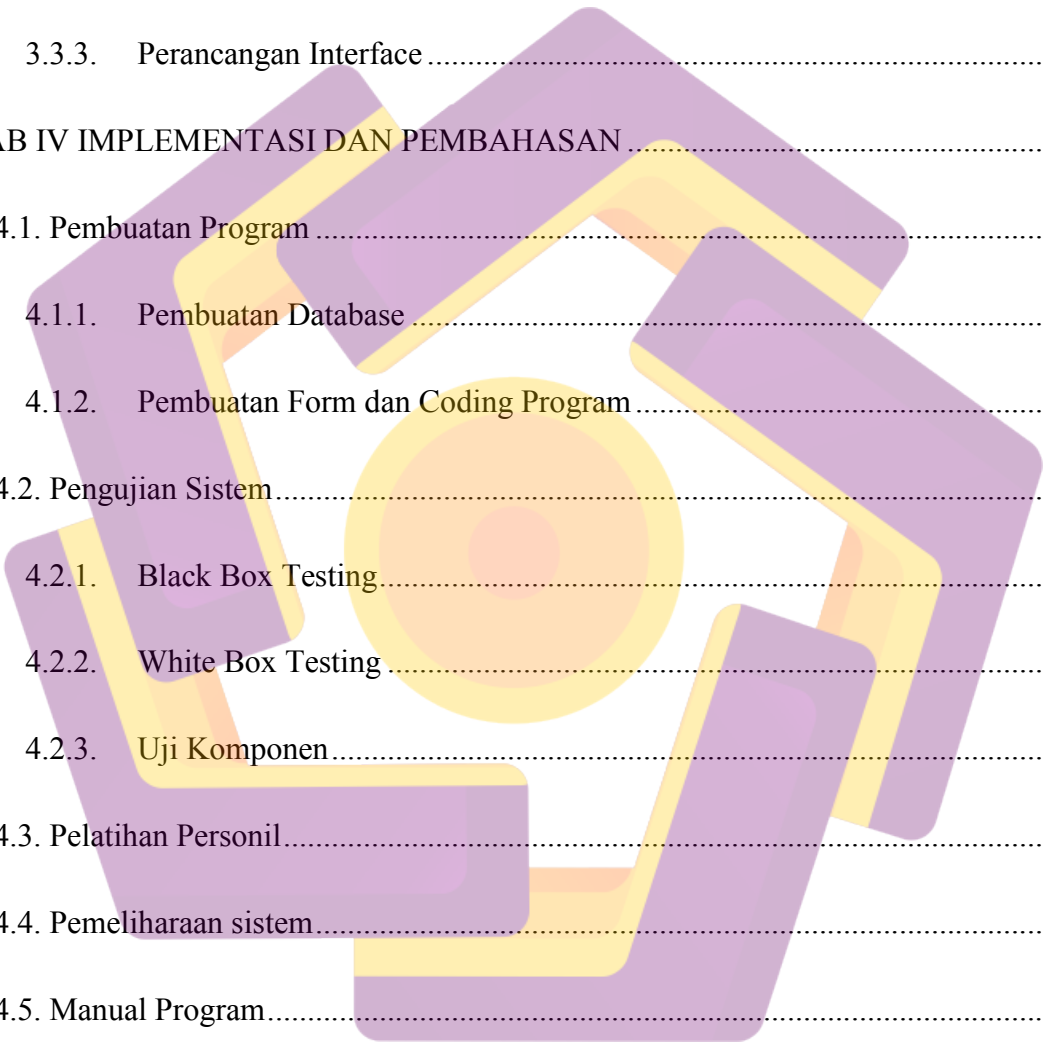
DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Persetujuan.....	ii
Pengesahan.....	iii
Pernyataan.....	iv
Motto.....	v
Persembahan.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel.....	xv
Daftar Gambar.....	xvi
Intisari.....	xix
<i>Abstarct</i>	xx
BAB I pendahuluan.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3

1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Metode Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan Laporan Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1. Sistem.....	8
2.1.2. Karakteristik Sistem.....	9
2.2. Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2.1. Kualitas Informasi.....	12
2.2.2. Nilai Informasi	13
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	13
2.3.1. Komponen Sistem Informasi	14
2.4. Konsep Dasar Informasi Manajemen.....	16
2.5. Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan	17
2.6. Teori Analisis SWOT.....	17
2.6.1. Kekuatan (Strenghts).....	18
2.6.2. Kelemahan (Weakness).....	18
2.6.3. Peluang (Opportunities)	18

2.6.4.	Ancaman (Threats).....	19
2.6.5.	Fungsi SWOT	19
2.7.	Analisis Kebutuhan system.....	20
2.8.	Konsep Permodelan Sistem.....	21
2.8.1.	Rancangan Model Physical System	22
2.8.2.	Rancangan Model Logika	24
2.9.	Definisi Penjualan dan Sistem Penjualan.....	26
2.10.	Konsep Basis data	28
2.10.1.	Konsep ERD	29
2.10.2.	Kardinalitas/darajat relasi	32
2.10.3.	Element Database	34
2.10.4.	Teori Bahasa Basis Data (SQL).....	36
2.11.	Perangkat Lunak yang Digunakan	37
2.11.1.	Micrisoft SQL Server 2000.....	37
2.11.2.	Visual Basic .NET	43
2.11.3.	Kelebihan-kelebihan Visual Basic .NET	47
2.11.4.	Kelemahan Visual Basic .NET	48
BAB III	Analisis Dan Perancangan Sistem	49

3.1. Tinjauan Umum	49
3.1.1. SDLC Model Water Fall	49
3.1.2. Sejarah Singkat Perusahaan	52
3.1.3. Tujuan Pendirian perusahaan	52
3.1.4. Struktur Organisasi	53
3.2. Analisis	54
3.2.1. Analisis SWOT	55
3.2.2. Analisis Kebutuhan	56
3.2.2.1. Kebutuhan Fungsional	56
3.2.2.2. Kebutuhan Non Fungsional	58
3.2.3. Analisis Kelayakan Sistem	58
3.2.3.1. Kelayakan Teknologi	58
3.2.3.2. Kelayakan Hukum	59
3.2.3.3. Kelayakan Oprasional	59
3.2.3.4. Kelayakan Ekonomi	59
3.2.3.4.1. Metode Periode Pengembalian (<i>Payback Priod</i>)	62
3.2.3.4.2. Metode Pengembalian Investasi (<i>Return On Investasi</i>)	63
3.2.3.4.3. Metode Nilai Bersih (<i>Net Present Value</i>)	64

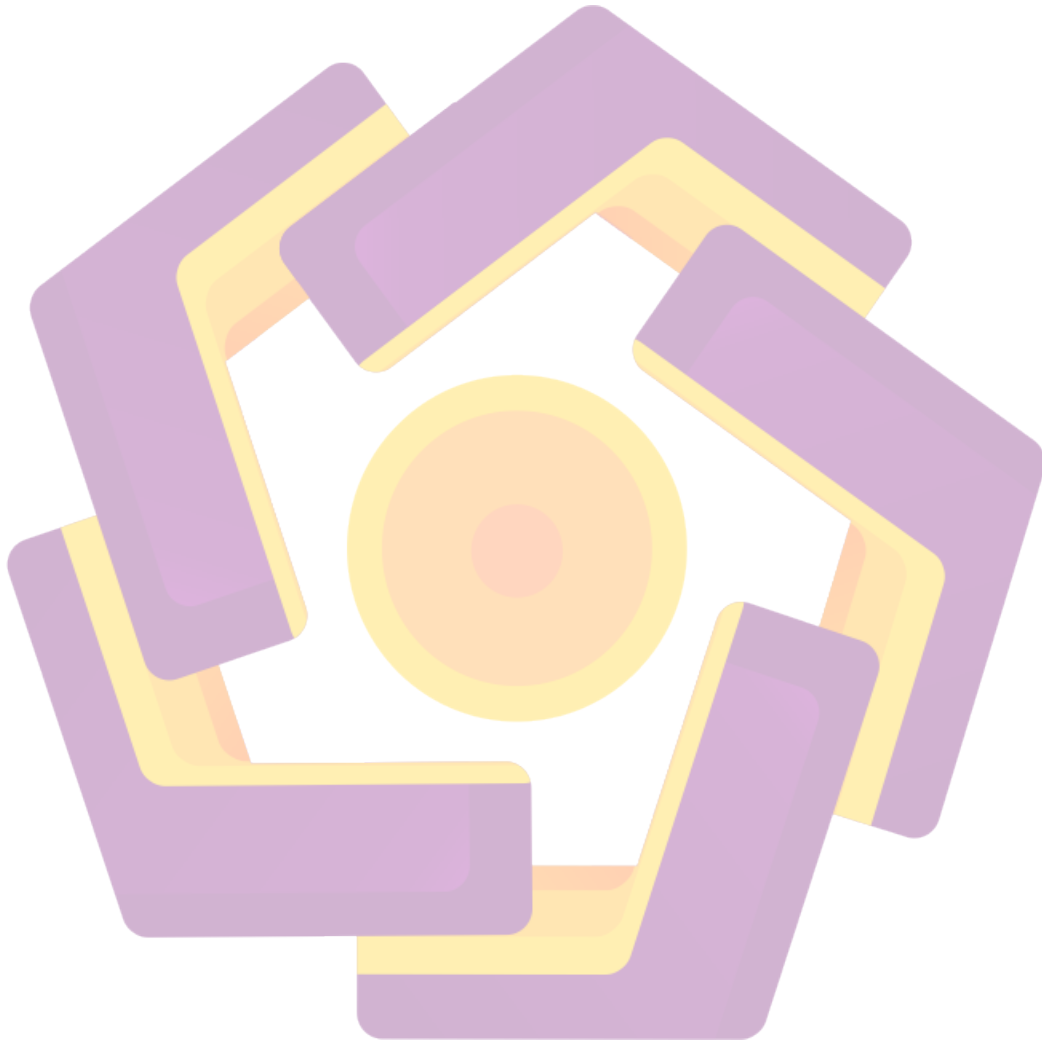


3.3. Perancangan Sistem	65
3.3.1. Perancangan Proses	66
3.3.2. Perancangan Basis Data	72
3.3.3. Perancangan Interface	77
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	84
4.1. Pembuatan Program	84
4.1.1. Pembuatan Database	84
4.1.2. Pembuatan Form dan Coding Program	85
4.2. Pengujian Sistem	86
4.2.1. Black Box Testing	86
4.2.2. White Box Testing	88
4.2.3. Uji Komponen	89
4.3. Pelatihan Personil	91
4.4. Pemeliharaan sistem	91
4.5. Manual Program	92
4.5.1. Menu Utama	93
4.5.2. Data Supplier	94
4.5.3. Data Barang	95

4.5.4.	Data Pengguna	96
4.5.5.	Transaksi Penjualan	97
4.5.6.	Transaksi Pembelian	98
4.5.7.	Retur.....	99
4.5.8.	Form Laporan Penjualan.....	100
4.5.9.	Nota Penjualan	100
4.5.10.	Laporan Penjualan berdasarkan Nota	101
4.5.11.	Laporan Penjualan Berdasarkan Tanggal	101
4.5.12.	Form Laporan Pembelian.....	102
4.5.13.	Nota Pembelian.....	103
4.5.14.	Laporan Pembelian Berdasarkan Nota	104
4.5.15.	Laporan Pembelian Berdasarkan Tanggal	104
4.5.16.	Laporan Retur	105
4.5.17.	Laporan Data Supplier	106
4.5.18.	Laporan Data Barang	106
4.5.19.	Laporan Data Pengguna.....	107
BAB V Penutup		108
5.1.	Kesimpulan	108

5.2. Saran..... 110

Daftar Pustaka..... 112



DAFTAR TABEL

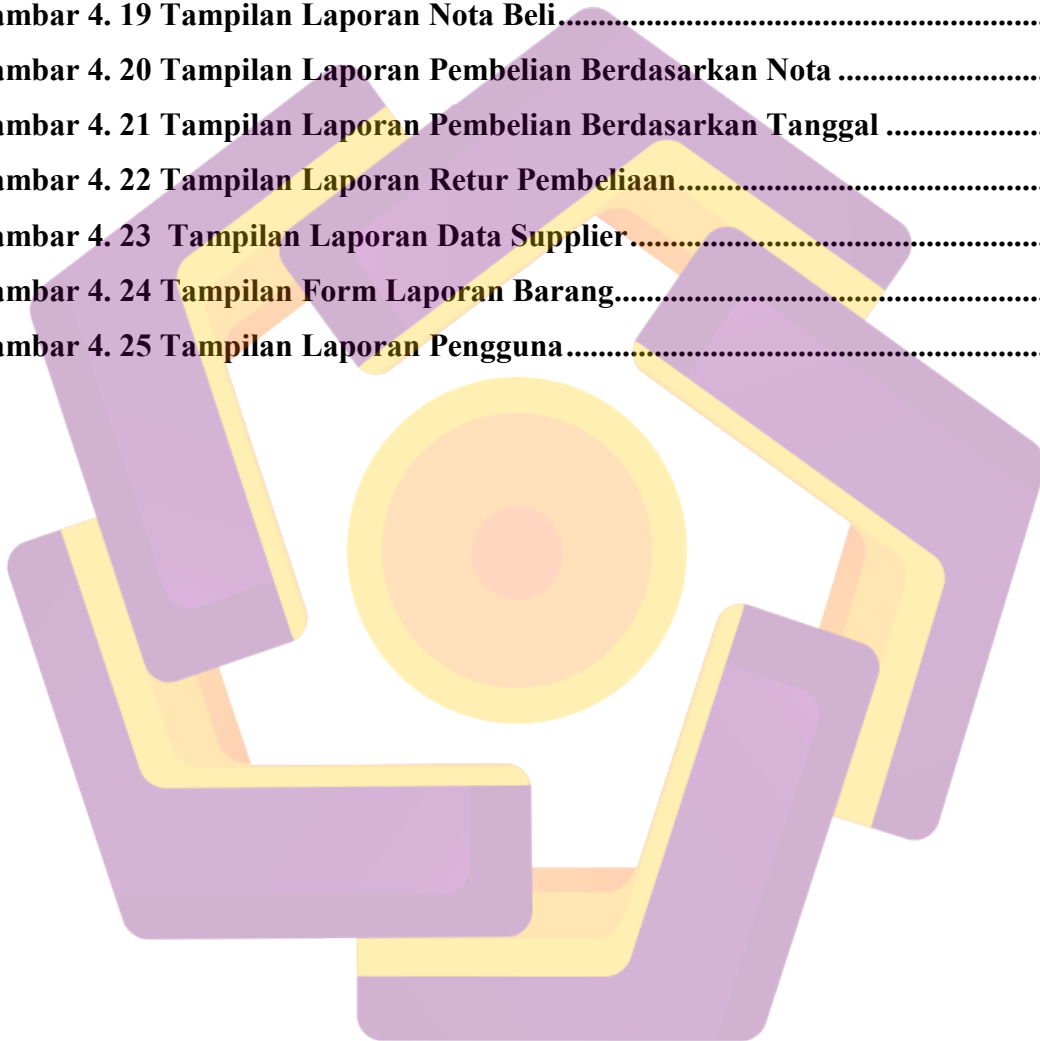
Tabel 2. 1 Simbol Bagan Alir System Dan Dokumen	22
Tabel 2. 2 Simbol pembuatan Data Flow Diagram (DFD)	25
Tabel 2. 3 Tabel Tipe Data	40
Tabel 2. 4 Tabel Perintah dalam SQL.....	42
Tabel 3. 1 Rincian biaya perangkat lunak.....	60
Tabel 3. 2 rincian biaya perangkat keras	60
Tabel 3. 3 rincian biaya dan mafaat.....	61
Tabel 3. 4 Kesimpulan Perhitungan.....	65
Tabel 3. 5 Rancangan Tabel Supplier	74
Tabel 3. 6 Rancangan Tabel Barang	74
Tabel 3. 7 Rancangan Tabel Pengguna	74
Tabel 3. 8 Rancangan Tabel Penjualan	75
Tabel 3. 9 Rancangan Tabel Pembelian.....	75
Tabel 3. 10 Rancangan Tabel Detail Penjualan	75
Tabel 3. 11 Rancangan Tabel Retur.....	76
Tabel 3. 12 Rancangan Tabel Detail Pembelian.....	76
Tabel 4. 1 Tabel Testing	90

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Karakteristik Sistem.....	12
Gambar 2. 2 Symbol Entity.....	29
Gambar 2. 3 Symbol Atribut	30
Gambar 2. 4 Symbol Relationship.....	30
Gambar 2. 5 Relasi One to One	32
Gambar 2. 6 Relasi One to Many	33
Gambar 2. 7 Relasi Many to One	33
Gambar 2. 8 Relasi Many to Many	34
Gambar 2. 10 Tampilan Menu Bar	44
Gambar 2. 9 Contoh Tampilan Visual Basic NET.....	43
Gambar 2. 11 Tampilan Toolbar.....	44
Gambar 2. 12 Tampilan Toolbox.....	44
Gambar 2. 13 Tampilan Solition Explorer	45
Gambar 2. 14 Tampilan Properties Window	45
Gambar 2. 15 Tampilan Code Editor.....	46
Gambar 2. 16 Tampilan Form	46
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	53
Gambar 3. 2 Flowchart.....	67
Gambar 3. 3 DFD level 0	69
Gambar 3. 4 DFD level 1	70
Gambar 3. 5 DFD level 1 Proses 2	71
Gambar 3. 6 ERD.....	72
Gambar 3. 7 Relasi Antar Tabel.....	73
Gambar 3. 8 Rancangan Form Login	77
Gambar 3. 9 Form Menu Utama	77

Gambar 3. 10 Form Supplier	78
Gambar 3. 11 Form Barang	78
Gambar 3. 12 Form User	79
Gambar 3. 13 Tampilan Rancangan Input Transaksi Penjualan	79
Gambar 3. 14 Tampilan Rancanga Input Transaksi Pembelian	80
Gambar 3. 15 Tampilan Rancangan Input Retur.....	80
Gambar 3. 16 Form Laporan Supplier	81
Gambar 3. 17 Form Laporan Barang	81
Gambar 3. 18 Form Laporan Data User.....	82
Gambar 3. 19 Form Laporan Barang	82
Gambar 3. 20 Form Laporan Pembelian.....	83
Gambar 3. 21 Form Laporan Retur.....	83
Gambar 4. 1 Tampilan Pembuatan Form	85
Gambar 4. 2 Tampilan Coding Program.....	86
Gambar 4. 3 Contoh Balck Box Testing	87
Gambar 4. 4 Contoh White Box Testing.....	89
Gambar 4. 5 Tampilan Form Login.....	92
Gambar 4. 6 Form peringatan ketika pengguna salah memasukkan username ataupun password	93
Gambar 4. 7 Tampilan Menu Utama	93
Gambar 4. 8 Tampilan Form Data Supplier	94
Gambar 4. 9 Tampilan Data Barang.....	95
Gambar 4. 10 Tampilan Data Pengguna	96
Gambar 4. 11 Tampilan Form Transaksi Penjualan.....	97
Gambar 4. 12 Tampilan Form Transaksi Pembelian.....	98
Gambar 4. 13 Tampilan Form Retur Pembelian	99
Gambar 4. 14 Tampilan Form Laporan Penjualan.....	100

Gambar 4. 15 Tampilan Nota Penjualan	101
Gambar 4. 16 Tampilan Laporan Penjualan Berdsarkan Nota	101
Gambar 4. 17 Tampilan Laporan Penjualan Berdasarkan Tanggal	102
Gambar 4. 18 Tampilan Form Laporan Pembelian	103
Gambar 4. 19 Tampilan Laporan Nota Beli	103
Gambar 4. 20 Tampilan Laporan Pembelian Berdasarkan Nota	104
Gambar 4. 21 Tampilan Laporan Pembelian Berdasarkan Tanggal	105
Gambar 4. 22 Tampilan Laporan Retur Pembelian	105
Gambar 4. 23 Tampilan Laporan Data Supplier	106
Gambar 4. 24 Tampilan Form Laporan Barang	106
Gambar 4. 25 Tampilan Laporan Pengguna	107



INTISARI

Seiring dengan perkembangan zaman dan kehidupan modern, banyak orang mulai menggemari hobi memelihara hewan ras, seperti kucing dan anjing yang dalam beberapa waktu membutuhkan perawatan ekstra dan makan. Bahkan tidak hanya makanan dan perawatan tetapi juga beberapa aksesoris seperti kalung kucing dan anjing, tali pengikat, mainan untuk hewan peliharaan, pasir, dll.

UMA Petshop dan Klinik adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan petshop dan klinik. Sistem informasi penjualan dengan berbasis computer ini merupakan sebuah perangkat lunak yang mampu membantu menyelesaikan masalah pada UMA Petshop dan Klinik. Sistem ini dibangun dengan menggunakan perangkat lunak Visual Basic .NET dan Microsoft SQL 2000.

Sistem ini memberikan fasilitas yang mempermudah transaksi penjualan, pencatatan stok barang, pencarian data barang dengan cepat dan akurat serta memudahkan dalam pembuatan laporan. Sistem ini membantu dalam meningkatkan efektifitas dalam perusahaan.

Kata Kunci : Sistem Penjualan, Visual Basic .Net

ABSTARCT

Along with the times and modern life, many people began to idolize hobby race raising animals, like as cats and dogs in sometime need of extra care and special eat. In fact not only food and perawatan but also some accessories just as cats and dogs collar, leash, toys for pets , sand, etc.

UMA Petshop and Clinic is one company engaged in the sale of pet store and clinic. Sales system with computer-based information is a device that is capable of Our leading help solve problems on UMA Petshop and Clinics.

The system is built by using Visual Basic software .NET and Microsoft SQL 2000. The system is giving out facilities that simplify sales transactions, inventory record keeping, quickly search data items and accurately and facilitate in making the report. This system helps in improving efeketifitas within the company.

Keywords: Sales System, Visual Basic .NET

