

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan dunia yang semakin pesat dan kemajuan teknologi yang semakin maju dan canggih, semakin memudahkan orang mengakses dan mengolah data. Hal ini pula mengakibatkan suatu perusahaan mengalami persaingan yang sangat ketat. Dan hal itu juga yang mengharuskan perusahaan memanfaatkan segala sumber daya yang ada termasuk sumber daya teknologi berbasis komputer untuk memudahkan dalam pengolahan data internal perusahaan.

Teknologi informasi yang saat ini telah berkembang banyak menyediakan sarana software yang memudahkan pengolahan data dengan dibuatnya sistem database dengan menggunakan software SQL Server 2000 dan Visual Studio 2008 untuk menunjang aplikasi yang mudah digunakan.

Saat ini UMA Petshop dan Klinik masih menggunakan metode manual untuk menyimpan dan mengolah data, sehingga memerlukan waktu yang lebih lama dalam mengerjakannya. Tidak efisien dalam hal penyimpanan data yang membutuhkan banyak kertas. Dengan adanya sistem komputerisasi, maka pengolahan data dapat dikerjakan dengan waktu yang cepat dan lebih efisien

untuk membantu kinerja pengurus UMA Petshop dan Klinik, penulis dengan latar belakang masalah yang ada, penulis mengambil tema "Analisi dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada UMA Petshop dan Klinik Sleman".

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang dihadapi oleh UMA Petshop dan Klinik khususnya dalam system informasi penjualan yaitu :

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi penjualan pada UMA Petshop dan Klinik secara terkomputerisasi?
2. Bagaimana laporan penjualan dapat dilakukan dengan cepat?

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari pokok perumusan masalah yang ada, maka penulis membatasi permasalahan pada :

1. Transaksi penjualan
2. Transaksi pembelian
3. Stok barang
4. Hanya pada penjualan tunai

Selain itu perlu dibutakan laporan yang dihasilkan meliputi:

1. Laporan stok barang

2. Laporan penjualan
3. Laporan pembelian
4. Laporan supplier

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian dimaksudkan dan ditujukan untuk mengetahui bagaimana aplikasi akan berjalan pada UMA Petshop dan Klinik. Ada pun maksud dan tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Maksud

- a. Membangun aplikasi baru yang dapat menghasilkan informasi yang lebih berkualitas.
- b. Untuk meningkatkan pelayanan pada pelanggan.
- c. Untuk mempercepat kerja karyawan.
- d. Memudahkan dalam pengolahan data interen UMA Petshop dan Klinik.

2. Tujuan

- a. Menganalisis dan membuat aplikasi baru yang dibutuhkan oleh UMA Petshop dan Klinik.
- b. Mengetahui bagaimana menerapkan ilmu yang telah didapat pada saat perkuliahan untuk diaplikasikan dalam dunia kerja yang nyata apakah sesuai dengan teorinya sehingga menemukan pemecahannya.
- c. Memberikan informasi data penjualan dan pembelian barang, informasi stok barang, baik bagi pihak interen maupun pihak terkait.

1.5. Manfaat Penelitian

A. Bagi Mahasiswa

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan bekal tambahan pengetahuan dan menerapkan teori dan praktikum yang diperoleh selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

B. Bagi Perusahaan

Penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai bahan masukan untuk evaluasi kebijakan yang telah diterapkan dalam system. Dan dapat memberikan informasi yang cepat mengenai proses pengolahan data perusahaan.

C. Bagi pihak lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai bahan referensi bagi ilmu pengetahuan terutama yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi yang bermanfaat dan berkualitas.

1.6. Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan penulis, maka pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan skripsi. Untuk mendapatkan data tersebut, maka penulis menggunakan metode penelitian sebagai berikut :

1. Metode Wawancara

Penulis mengadakan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang berhubungan langsung pada objek penelitian.

2. Metode Observasi

Suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi objek dan mengamati objek secara langsung kegiatan apa saja yang dilakukan oleh pegawai tersebut agar mendapatkan informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

3. Metode Kepustakaan

Penulis mengambil data dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah serta makalah-makalah yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat ataupun program yang akan dibuat untuk mendapatkan dasar teoritis yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat.

1.7. Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Laporan ini disusun secara sistematis dalam 5 bab dan masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, manfaat dan tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian, rumusan masalah dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang dasar teori yang dipakai oleh penyusun seperti penjelasan tentang system, informasi, system informasi, basis data, dan penggunaan software untuk membuat aplikasi.

BAB III ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM

Menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, bab ini juga menguraikan Berisi tahapan penelitian dan tahap analisis.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi paparan hasil dari tahapan penelitian, tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasi berupa penjelasan teoristik sacra kualitatif, kuantitatif . instalasi hardware dan software, uji coba system dan konversi sistem.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran-saran untuk perusahaan.

DAFTAR PUSTAKA

