

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisis dan penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan SMART GAME ini, dilakukan beberapa tahapan proses diantaranya menentukan genre, menentukan *tool* yang akan digunakan, menentukan *gameplay* permainan, membuat grafis, menentukan suara / audio, menentukan perencanaan waktu (*Timeline*) pembuatan game, melakukan pembuatan, dan mempublish.
2. SMART GAME dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan test yang terdapat pada tabel 4.2.
3. SMART GAME merupakan game dekstop.
4. SMART GAME bersifat single player.
5. SMART GAME memiliki 4 level permainan.

#### 5.2 Saran

- 1 Untuk saat ini SMART GAME hanya dapat dimainkan pada computer atau notebook saja, penulis mengharapkan game ini dapat dikembangkan kedalam versi mobile.
- 2 Soal dalam SMART GAME hanya terbatas dan belum banyak variasinya, sehingga harapannya dapat dikembangkan lagi.