

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil keseluruhan penelitian dan pembuatan aplikasi, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah :

Dengan melihat hasil dari aplikasi *Augmented Reality* ini menunjukkan bahwa aplikasi *Augmented Reality* ini dapat menampilkan objek 3 dimensi, nama objek tersebut, dan pengertian dari objek. Itu artinya aplikasi *Augmented Reality* ini mampu memberikan informasi tentang komponen komputer. Dengan menggunakan aplikasi ini tentu sangat membantu siswa Sekolah Menengah Pertama dalam melakukan belajar komponen komputer dalam masa pandemi Covid 19 ini. Jadi siswa dapat belajar kapan pun, tidak hanya pada saat *daring* atau *online* saja. Proses penerapan aplikasi *Augmented Reality* ini dimulai dengan proses *scan* gambar pada marker menggunakan kamera *handphone*. Kemudian sistem akan mendeteksi marker tersebut dan mencocokkan dengan database, setelah itu akan muncul objek 3 dimensi dari marker tersebut.

#### 5.2 Saran

Kedepannya aplikasi ini dapat dikembangkan lagi sehingga proses pembelajaran siswa semakin berkembang serta dapat menarik minat belajar siswa untuk mempelajari komponen komputer lebih dalam lagi. Dan aplikasi ini dapat digunakan oleh seluruh siswa sekolah.