

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi adalah seperangkat alat yang membantu manusia bekerja dengan informasi dan melakukan tugas-tugas yang berhubungan dengan pemrosesan informasi. Peran teknologi mempunyai kaitan yang erat dalam bidang informasi dan komunikasi. Dalam teknologi informasi yang banyak digunakan adalah komputer. Dengan teknologi pula kita dalam mencari sumber informasi, berkomunikasi dengan orang lain maupun dalam dunia bisnis menjadi sangatlah mudah. Melalui sarana – sarana yang ada dalam internet kita dapat memperoleh informasi dengan mudah, praktis dan cepat sehingga tidak membuang waktu. Peranan teknologi informasi dalam bidang komunikasi sangatlah besar, karena dalam adanya informasi yang mendukung, akan terciptalah komunikasi yang efektif, dan dengan adanya kemajuan dari kedua bidang tersebut maka akan majulah suatu pembangunan.

Gateway Clothing Maker usaha yang berdiri sejak tahun 2012 adalah salah satu usaha T-shirt maker di daerah Sleman, Yogyakarta yang melayani pembuatan kaos, kaos polo, kemeja, jaket, tas jinjing, dan lain-lain. Dalam transaksi dan pengarsipan, Gateway Clothing Maker masih menggunakan cara manual dan belum menggunakan teknologi komputer. Dengan cara manual tersebut, Gateway Clothing Maker mengalami kendala pada bagian penyusunan laporan transaksi penjualan barang, pemesanan barang, bahan baku, sehingga laporan-laporan yang dihasilkan tersebut tidak rapi. Untuk itu Gateway Clothing Maker membutuhkan aplikasi atau software untuk menunjang kinerja dalam melakukan transaksi maupun laporan.

Dari permasalahan tersebut dapat diambil sebuah penelitian dengan judul “Sistem Informasi Transaksi dan Pengarsipan Sederhana pada

Gateway Clothing Maker” sebagai solusi permasalahan yang ada pada “Gateway Clothing Maker”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, berikut uraian rumusan masalah yang ditemukan :

Bagaimana membuat Sistem Informasi Transaksi dan Pengarsipan pada Gateway Clothing Maker?

1.3 Batasan Masalah

1. Permodelan yang digunakan yaitu menggunakan Metode Waterfall, hanya sampai Tahap Pengujian.
2. Data yang di kelola adalah data Supplier, data Bahan Baku, data Member, data Pemesanan, dan data Transaksi.
3. Laporan yang dihasilkan adalah laporan Transaksi Penjualan, laporan Pemesanan Barang, laporan Bahan Baku, dan laporan Terlaris.
4. DBMS yang digunakan adalah software SQL Server 2005 Express.
5. Pembuatan sistem menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Studio 2010.
6. Keamanan menggunakan login admin (login untuk 1 user/admin).
7. Sistem ini bersifat Standalone.

1.4 Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini yaitu :

1. Membuat Sistem Informasi Transaksi dan Pengarsipan Sederhana pada Gateway Clothing Maker.
2. Membantu Gateway Clothing Maker dalam pengarsipan data menjadi terstruktur dengan baik.
3. Sebagai syarat kelulusan D3 Manajemen Infromatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta dan mendapat gelar A.Md.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan bahwa penyusunan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi beberapa pihak terutama :

1. Bagi Penulis

Setelah melaksanakan penelitian diharapkan penulis memiliki cukup pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas terkait dengan sistem dan program yang akan dibangun.

2. Bagi Gateway Clothing Maker

Implementasi penggunaan aplikasi Transaksi dan Pengarsipan Sederhana sebagai sarana penyedia informasi untuk mengarsip data transaksi pemesanan, data supplier dan menyusun laporan transaksi penjualan dan pembelian pada Gateway Clothing Maker.

Merupakan upaya pengembangan sistem untuk memudahkan transaksi dan pengarsipan pada Gateway Clothing Maker.

3. Bagi Akademik

- a. Sebagai acuan atau perbandingan dalam membuat Tugas Akhir untuk masalah yang hampir sama.
- b. Menambah wawasan bagi pembaca.

1.6 Metodologi Penelitian

1. Metode Observasi

Peneliti melakukan Pengamatan secara langsung di Gateway Clothing Maker terutama pengamatan terhadap proses transaksi dan pengarsipan laporan yang dilakukan oleh pemilik Gateway Clothing Maker.

2. Metode Wawancara

Peneliti berkomunikasi secara langsung dengan narasumber yaitu saudara Eko Susanto sebagai pemilik dari Gateway Clothing Maker dengan langsung mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara lisan berkaitan tentang sistem yang sedang berjalan saat ini yang akan dikembangkan. Metode wawancara dilakukan oleh peneliti untuk

mendapatkan informasi berkaitan dengan data-data yang akurat berupa nota transaksi dan alat tulis.

3. Metode Kepustakaan

Peneliti melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi yang berhubungan dengan masalah yang diteliti sehingga nantinya dapat membantu terselesaikannya Tugas Akhir ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan Tugas Akhir ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar sistem basis data dan software yang digunakan dalam pembuatan program aplikasi.

BAB III GAMBARAN UMUM

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem yang sedang berjalan, bagan alir dokumen (*flow map*), analisis kebutuhan fungsional (*diagram konteks*, *data flow diagram* , kamus data), analisis kebutuhan non fungsional, analisis basis data (*entity relationship diagram*) , struktur menu dan perancangan antar muka.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi implementasi sistem yang menjelaskan tentang implementasi dari hasil analisis dan perancangan sistem ke dalam bentuk bahasa pemrograman, kebutuhan dalam mengembangkan

sistem dan membahas mengenai pangujian perangkat lunak yang dibuat.

BAB V PENUTUPAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil implementasi sistem yang telah dibangun dan mengajukan saran sebagai pengembangan sistem selanjutnya untuk lebih menyempurnakan sistem dimasa yang akan datang.

