

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PROMOSI DI PRIME CLOTHING DAN
VENDOR SABLON REMBANG**

SKRIPSI



disusun oleh

Yanuar Sidiq Primasto

12.22.1412

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PROMOSI DI PRIME CLOTHING DAN
VENDOR SABLON REMBANG**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Yanuar Sidiq Primasto

12.22.1412

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI DI PRIME CLOTHING DAN VENDOR SABLON REMBANG

Studi Kasus: Prime clothing Dan vendor sablon Rembang TA 2014/2015

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yanuar Sidiq Primasto

12.22.1412

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 20 Mei 2014

Dosen Pembimbing.



Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PROMOSI DI PRIME CLOTHING DAN
VENDOR SABLON REMBANG

Studi Kasus: Prime Clothing Dan Vendor sablon Rembang TA 2014/2015

yang disusun oleh

Yanuar Sidiq Primasto

12.22.1412

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada tanggal 30 juni 2015

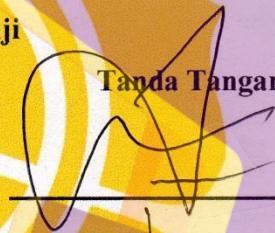
Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302063

Tanda Tangan

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035




Nila Feby Puspitasari, S.kom, M.Cs
NIK. 190302161

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 4 September 2015



PERYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang sebelumnya pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang tercantum dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta 1 September 2015

Yanuar Sidiq Primasto
NIM. 12.22.1412

MOTTO

Boleh jadi kamu membenci sesuatu, padahal ia amat baik bagimu, dan boleh jadi (pula) kamu menyukai sesuatu, padahal ia amat buruk bagimu, Allah mengetahui, sedang kamu tidak mengetahui. (Q.S Al-Baqarah 216)

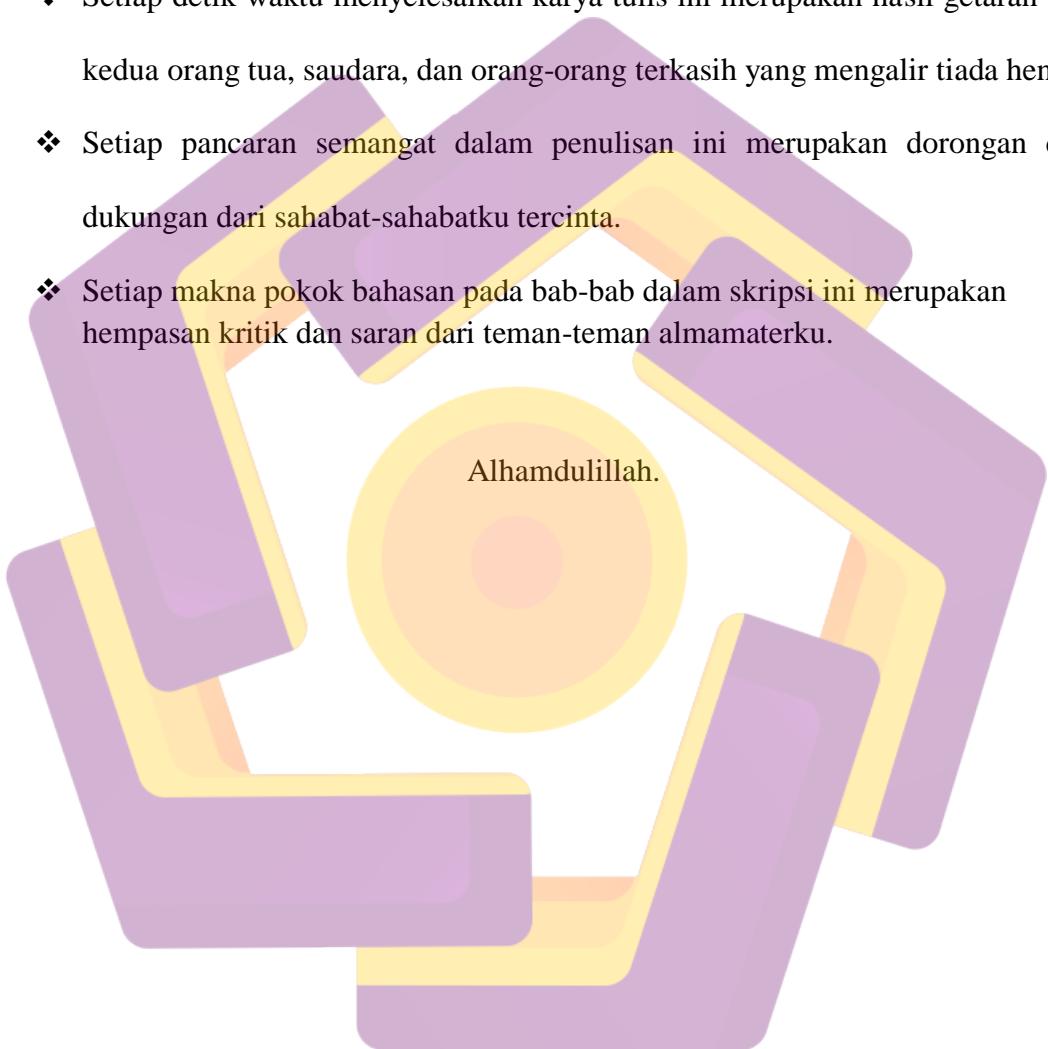
Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. (Q.S Al-Insyirah 6-7)



PERSEMBAHAN

- ❖ Setiap goresan tinta ini adalah wujud dari keagungan dan kasih sayang yang diberikan Allah SWT kepada umatnya.
- ❖ Setiap detik waktu menyelesaikan karya tulis ini merupakan hasil getaran doa kedua orang tua, saudara, dan orang-orang terkasih yang mengalir tiada henti.
- ❖ Setiap pancaran semangat dalam penulisan ini merupakan dorongan dan dukungan dari sahabat-sahabatku tercinta.
- ❖ Setiap makna pokok bahasan pada bab-bab dalam skripsi ini merupakan hembusan kritik dan saran dari teman-teman almamaterku.

Alhamdulillah.



KATA PENGANTAR

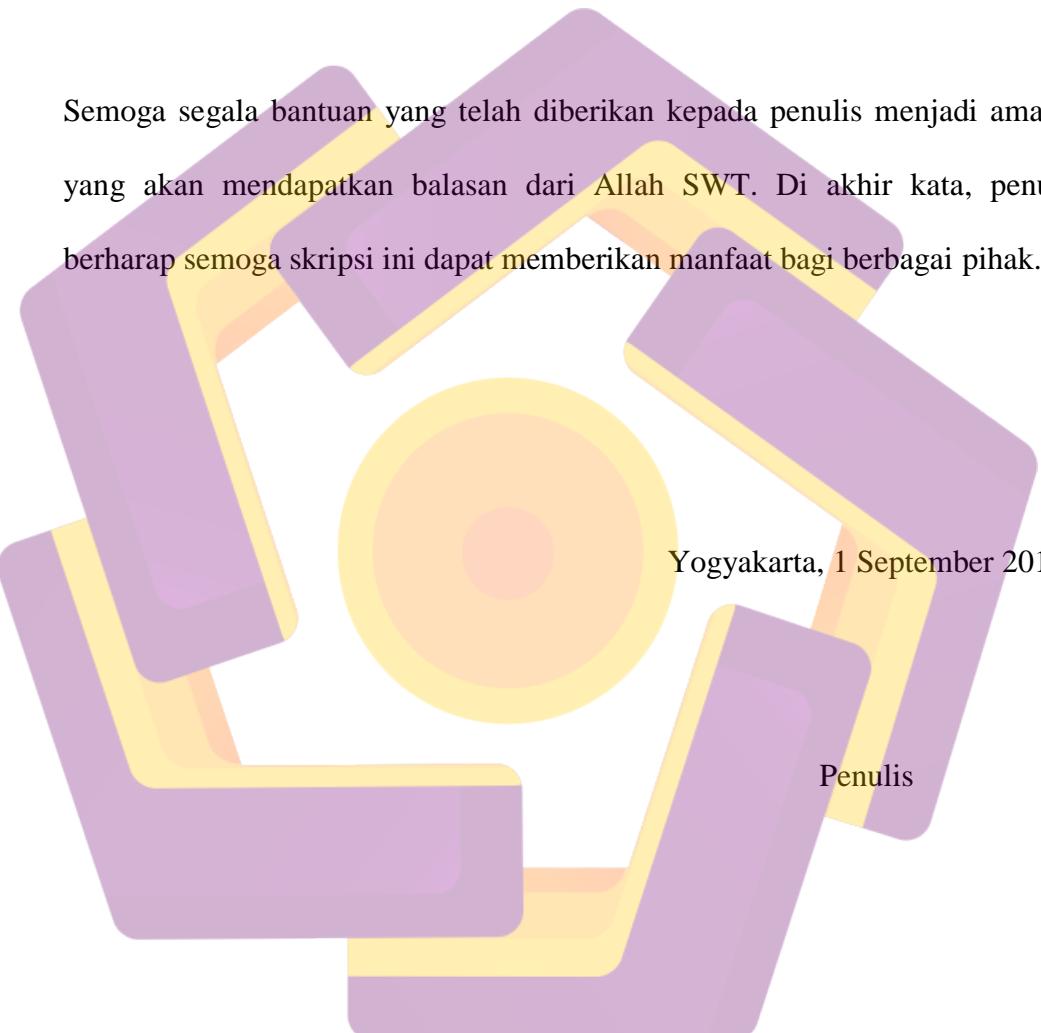
Segala puji bagi Allah SWT, atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya bagi penulis sehingga penulis mampu menyelesaikan proses penyusunan skripsi yang merupakan salah satu prasyarat untuk meraih gelar Sarjana Komputer.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari adanya kerjasama dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan segenap kerendahan hati pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak berikut.

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, yang telah mengesahkan skripsi ini.
2. Bapak Bambang Sudaryanto, Drs, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informatika yang telah memberikan izin dalam penyusunan skripsi ini.
3. Ibu Armadyah Amborowati. S.Kom, M.Eng. selaku Penguji I dan Ibu Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs. selaku Penguji II, Serta Bapak Sudarmawan, MT selaku penguji III dan dosen pembimbing, yang telah meluangkan waktu dan pemikirannya dalam membimbing penulis menyelesaikan skripsi ini.
4. Semua dosen Jurusan Sistem Informatika, terima kasih atas semua jasa Bapak dan Ibu dosen.
5. Bapak Agus Wibowo Selaku pimpinan Prime clothing dan vendor sablon, yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
6. Semua Chivitas dan karyawan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang terlibat dalam setiap proses penyusunan skripsi.

7. Teman-Teman karyawan dan karyawati Prime clothing dan vendor sablon yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk penelitian kami.
8. Semua pihak yang tidak mungkin disebutkan satu persatu yang telah memberikan kontribusinya dalam membantu pelaksanaan penelitian ini.

Semoga segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis menjadi amalan yang akan mendapatkan balasan dari Allah SWT. Di akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi berbagai pihak.

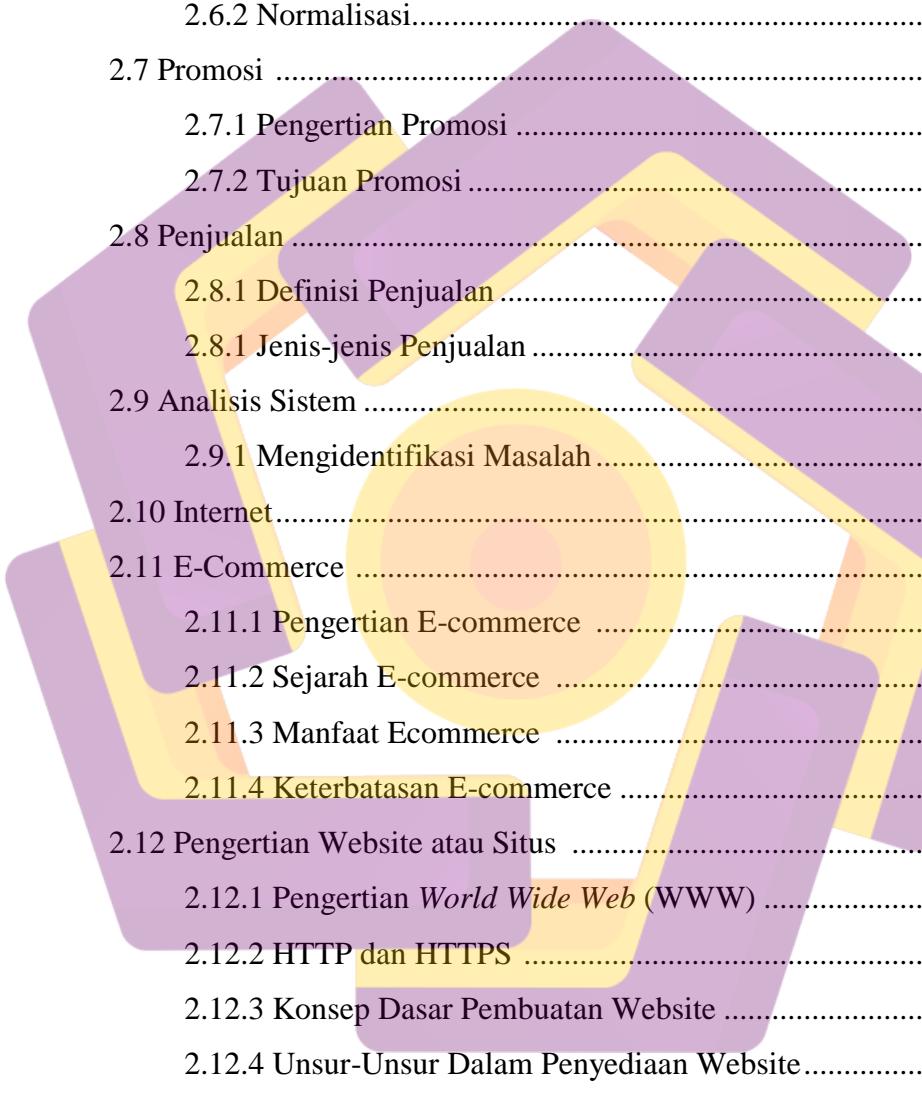


Yogyakarta, 1 September 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN MOTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAAN	vii
HALAMAN KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	4
1.6 Metodelogi Penelitian	5
1.6.1 SDLC.....	5
1.6.2 Metode Pengumpulan Data.....	7
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Definisi Sistem	10
2.2 Definisi Data.....	11
2.3 Definisi Informasi.....	11
2.4 Pengertian Sistem Informasi	13
2.5 Konsep Perancangan Sistem.....	13



2.5.1 Diagram Konteks.....	14
2.5.2 Data Flow Diagram	14
2.6 Konsep Basis Data.....	15
2.6.1 Flowchart.....	16
2.6.1.1 Flowchart Simbol	16
2.6.2 Normalisasi.....	17
2.7 Promosi	18
2.7.1 Pengertian Promosi	19
2.7.2 Tujuan Promosi	19
2.8 Penjualan	20
2.8.1 Definisi Penjualan	21
2.8.1 Jenis-jenis Penjualan	21
2.9 Analisis Sistem	23
2.9.1 Mengidentifikasi Masalah	23
2.10 Internet.....	23
2.11 E-Commerce	25
2.11.1 Pengertian E-commerce	25
2.11.2 Sejarah E-commerce	26
2.11.3 Manfaat Ecommerce	26
2.11.4 Keterbatasan E-commerce	27
2.12 Pengertian Website atau Situs	28
2.12.1 Pengertian <i>World Wide Web (WWW)</i>	29
2.12.2 HTTP dan HTTPS	29
2.12.3 Konsep Dasar Pembuatan Website	29
2.12.4 Unsur-Unsur Dalam Penyediaan Website	30
2.13 Database.....	35
2.13.1 MySql	35
2.14 Bahasa Pemrograman yang Digunakan	40
2.14.1 HTML	40
2.14.2 PHP.....	42
2.14.3 CSS	43

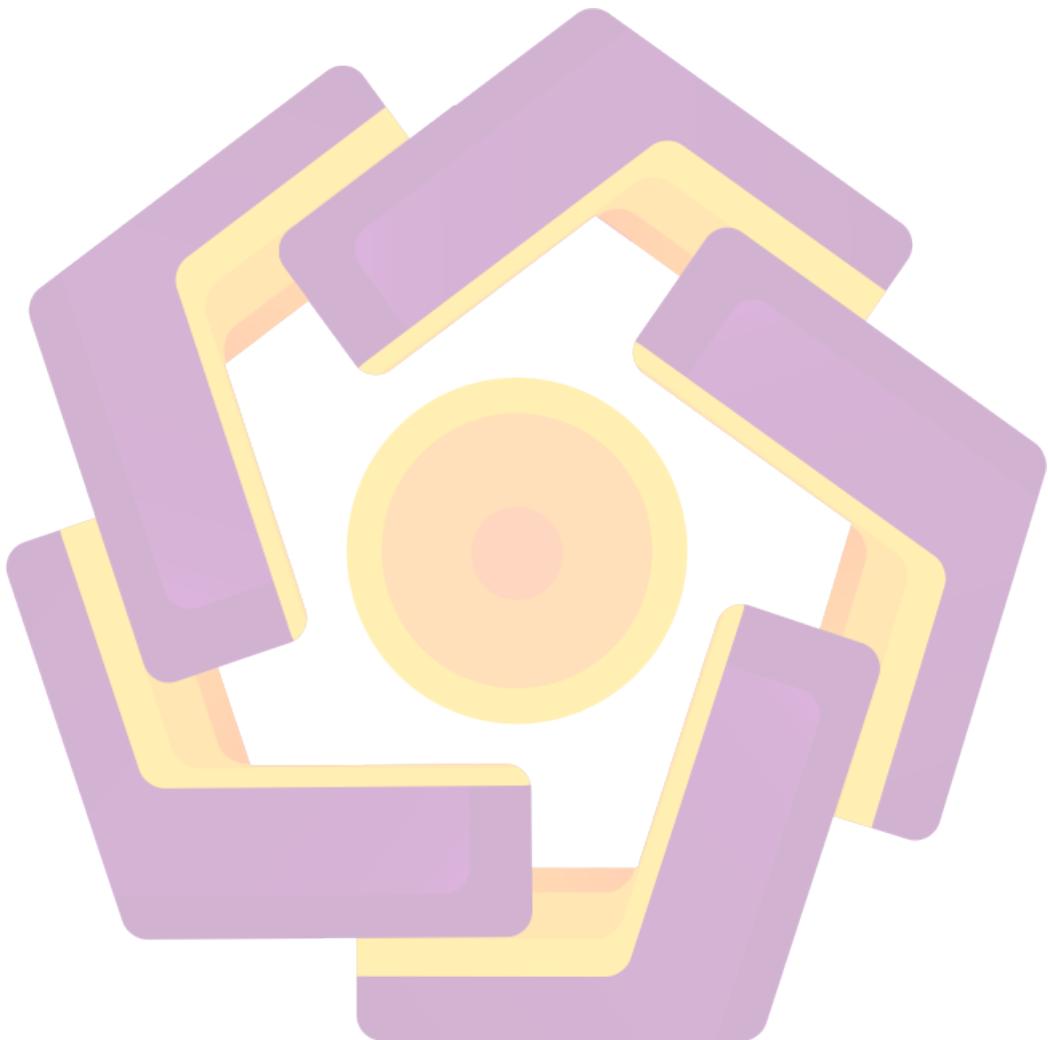
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	44
3.1 Tinjauan Umum.....	44
3.1.1 Sejarah Perusahaan.....	44
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	45
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	45
3.2 Analisis Sistem	47
3.2.1 Identifikasi Peluang	51
3.2.2 Analis Kebutuhan Sistem	52
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	52
3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	53
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	56
3.2.3.1 Kelayakan Teknis	57
3.2.3.2 Kelayakan Operasional.....	57
3.2.3.3 Kelayakan Hukum	58
3.2.3.4 Kelayakan Ekonomi	58
3.2.4 Analisis Biaya dan Manfaat	59
3.2.4.1 Komponen Biaya (<i>Cost</i>)	59
3.2.4.2 Kelayakan Manfaat (<i>Effectivitess</i>).....	60
3.3 Perancangan Sistem.....	66
3.3.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	67
3.3.1.1 Diagram Konteks	67
3.3.1.2 DFD Level 0	68
3.3.1.3 DFD Level 1	69
3.3.2 Mentransformasikan Basis Data ke Dalam Tabel	73
3.3.3 Relasi Antar Tabel.....	75
3.3.4 Rancangan Tabel	76
3.3.5 Perancangan Tampilan	82
3.3.5.1 Struktur Link.....	82
3.3.5.2 Rancangan Halaman Menu Utama	83
3.3.5.3 Rancangan Halaman Administrator.....	84
3.3.5.4 Rancangan Halaman <i>Home</i> (Beranda)	84

3.3.5.5 Rancangan Halaman Tentang Kami	85
3.3.5.6 Rancangan Halaman Kontak	85
3.3.5.7 Rancangan Halaman Layanan	85
3.3.5.8 Rancangan Halaman Komentar	87
3.3.5.9 Rancangan Halaman Keranjang Belanja	88
3.3.5.10 Rancangan Halaman Konsumen.....	88
3.3.5.11 Rancangan Halaman Admin	89
3.3.5.12 Rancangan Halaman Laporan Penjualan	90
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	91
4.1 Implementasi Dan Pembahasan Proses Input Data	91
4.1.1 Implementasi Dan Pembahasan Proses Olah Data Produk	91
4.1.1.1 Olah Data Kota	92
4.1.1.2 Olah Data merk.....	93
4.1.1.3 Olah Data Kategori.....	95
4.1.1.4 Olah Data Barang	96
4.1.1.5 Olah Data Bank	97
4.1.1.6 Olah Data Admin.....	99
4.1.1.7 Olah Data Promo	100
4.1.2 Implementasi Dan Pembahasan Proses Transaksi	101
4.1.2.1 Olah Data Konsumen.....	102
4.1.2.2 Olah Data Kritiksaran.....	103
4.1.2.3 Olah Data Pesan.....	105
4.1.2.4 Olah Data Detil Pesan.....	106
4.1.2.5 Olah Data Keranjang	107
4.1.2.6 Olah Pembayaran.....	109
4.1.3 Implementasi Dan Pembahasan Proses Laporan.....	111
4.1.3.1 Olah Data laporan.....	111
BAB V PENUTUP	113
5.1 Kesimpulan	113
5.2 Saran	114
DAFTAR PUSTAKA	115

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD	15
Tabel 2.2 Flowchart	17
Tabel 2.3 Tipe-tipe Data MySQL	39
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	46
Tabel 3.2 Analisis Internal	48
Tabel 3.3 Analisis Eksternal	49
Tabel 3.4 Matrik SWOT Prime Clothing	49
Tabel 3.5 Rincian Analisis Biaya dan Manfaat.....	61
Tabel 3.6 Kelayakan Ekonomi.....	65
Tabel 3.7 Tabel Admin	73
Tabel 3.8 Tabel Bank	73
Tabel 3.9 Tabel pmbyrn	73
Tabel 3.10 Tabel Statistik	73
Tabel 3.11 Tabel Kritiksaran	74
Tabel 3.12 Tabel Kota	74
Tabel 3.13 Tabel Relasi Kota Dengan konsumen (Relasi 1-N).....	74
Tabel 3.14 Tabel detilpesan	74
Tabel 3.15 Tabel Relasi Barang Dengan Detilpesan (Relasi 1-N).....	73
Tabel 3.16 Tabel Kategori.....	75
Tabel 3.17 Tabel Kota.....	75
Tabel 3.18 Tabel Relasi Pesan Dengan Detil pesan (Relasi 1-N).....	75
Tabel 3.19 Rancangan Tabel Kota	76
Tabel 3.20 Rancangan Tabel Konsumen	76
Tabel 3.21 Rancangan Tabel Merk	77
Tabel 3.22 Rancangan Tabel Kategori.....	77
Tabel 3.23 Rancangan Tabel Barang	77
Tabel 3.24 Rancangan Tabel Admin.....	~
Tabel 3.25 Rancangan Tabel Kritik Saran	79
Tabel 3.26 Rancangan Tabel Bank	79
Tabel 3.27 Rancangan Tabel Pesan	79

Tabel 3.28 Rancangan Tabel Detil Pesan	80
Tabel 3.29 Rancangan Tabel Pembayaran	80
Tabel 3.30 Rancangan Tabel Statistik.....	80
Tabel 3.31 Rancangan Tabel Promosi	81

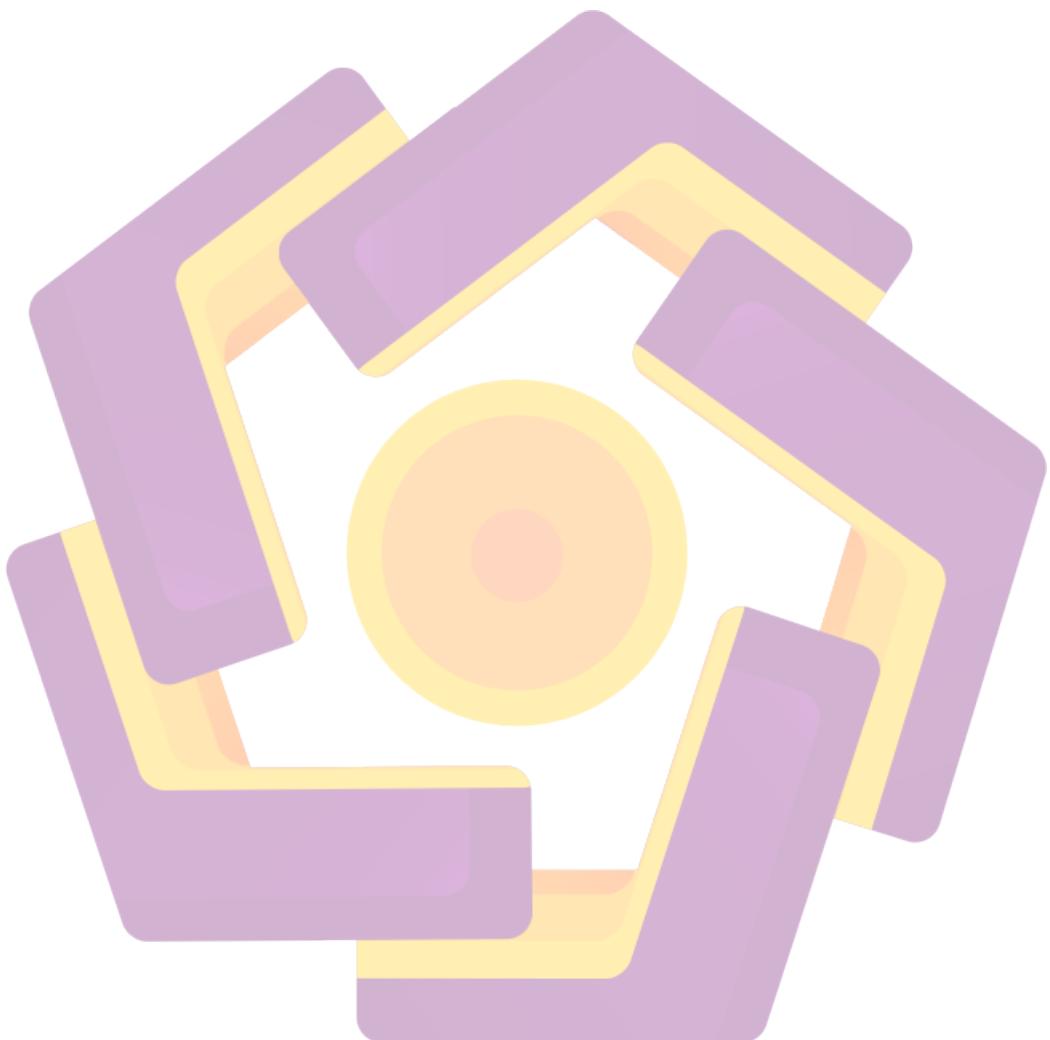


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	45
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	67
Gambar 3.3 Dfd Level 0.....	68
Gambar 3.4 Proses Informasi Data	69
Gambar 3.5 Proses Data Transaksi	70
Gambar 3.6 Proses Data Laporan.....	71
Gambar 3.7 Entity Relationship Diagram	72
Gambar 3.8 Relasi antar tabel	75
Gambar 3.9 Diagram link.....	82
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	83
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Halaman Administrator	84
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Halaman Home (Beranda).....	85
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Halaman Tentang Kami	85
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Halama Kontak.....	86
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Halaman Layanan.....	87
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Halaman Komentar	87
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Halaman Keranjang Belanja	88
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Halaman Login Member	88
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Halaman Login admin.....	89
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Halaman Home Admin	89
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Halaman Laporan Penjualan	90
Gambar 4.1 Input Data Kota	92
Gambar 4.2 Output Data Kota	93
Gambar 4.3 Source Code data kota.....	93
Gambar 4.4 Input Data Merk	94
Gambar 4.5 Output Data Merk.....	94
Gambar 4.6 Source Code Data Merk	94
Gambar 4.7 Input Data Kategori	95
Gambar 4.8 Output data Kategori	95

Gambar 4.9 Source Code Data Kategori.....	96
Gambar 4.10 Input Proses Data Produk	96
Gambar 4.11 Output Prosses Data Produk.....	97
Gambar 4.12 Source Code Proses Data Produk.....	97
Gambar 4.13 Input Data Bank	98
Gambar 4.14 Output Data Bank.....	98
Gambar 4.15 Source Code Data Bank	98
Gambar 4.16 Proses Login Admin.....	99
Gambar 4.17 Output Proses Login Admin.....	100
Gambar 4.18 Source Code Login Admin.....	100
Gambar 4.19 Input Data Promosi.....	101
Gambar 4.20 Output data Promosi.....	101
Gambar 4.21 Source code Data Promosi	101
Gambar 4.22 Input Daftar User.....	102
Gambar 4.23 Output Daftar User	103
Gambar 4.24 Source code Daftar User	103
Gambar 4.25 Input Kritik Saran.....	104
Gambar 4.26 Output Kritik Saran	104
Gambar 4.27 Source Code Kritik Saran.....	104
Gambar 4.28 Input Data Pesan.....	105
Gambar 4.29 Output Data Pesan	105
Gambar 4.30 Source Code Data Pesan	106
Gambar 4.31 Input Data Detil Pesan.....	106
Gambar 4.32 Output Data Detil Pesan	107
Gambar 4.33 Source Code Data Detil Pesan	107
Gambar 4.34 Input Data Keranjang	108
Gambar 4.35 Output Data Keranjang.....	108
Gambar 4.36 Source Code data Keranjang	109
Gambar 4.37 Input Data Pembayaran	110
Gambar 4.38 Output Data Pembayaran	110
Gambar 4.39 Source Code Pembayaran.....	110

Gambar 4.40 Input Data Laporan.....	111
Gambar 4.41 Output Data Laporan.....	112
Gambar 4.42 Source code Data Laporan	112



INTISARI

Prime Clothing dan Sablon Vendor adalah usaha yang bergerak dalam penjualan produksi pakaian, dan menyediakan pemesanan produk pakaian berdasarkan permintaan. Permasalahan yang paling mendasar adalah kurangnya pemanfaatan internet sebagai media untuk menyampaikan informasi baik promosi atau penjualan. Dapat didefinisikan bahwa sistem saat ini kurang efektif karena proses manual promosi adalah dengan membagikan brosur dan iklan melalui surat kabar. Untuk proses transaksi dan pencatatan transaksi, masih dilakukan secara manual sehingga proses ini sangat memakan waktu dan tidak efisien. Prime Clothing dan Sablon Vendor memerlukan sistem informasi yang lebih baik dan aman serta mampu mengelola data produk dengan baik.

Situs web berbasis sistem informasi yang dibangun adalah sistem informasi yang menggunakan bahasa PHP dan MySQL.

Dengan membangun sistem informasi berbasis web ini, dapat ditemukan berbagai manfaat dan masalah yang ada. Selain membantu mempromosikan perusahaan, sistem juga dapat digunakan dalam proses penjualan online (*e-commerce*). Sistem juga dapat menampilkan data yang tersimpan dalam database, menghasilkan laporan secara online, meningkatkan kinerja perusahaan yang mengarah pada peningkatan pendapatan.

Kata Kunci: Sistem informasi, Promosi, *E-Commerce*, Website, Database, PHP, Clothing.

ABSTRACT

Prime Clothing and Sablon Vendor is a business engaged in the sale of apparel products, and provide custom apparel product order. The most fundamental problem is the lack of use of the Internet as a medium for conveying information either promotion or sale. Can be defined that the current system is less effective because the manual process is by distributing promotional flyers and advertisements in newspapers. For transaction processing and recording of transactions, are still done manually so that the process is very time consuming and inefficient. Clothing and Sablon Prime Vendor require better information systems and secure and able to manage product data well

Website-based information system is built is an information system that uses PHP and MySQL

By building a web-based information system, can be found various benefits and problems that exist. In addition to helping promote the company, the system can also be used in the process of online sales (e-commerce). The system can also display data stored in the database, generating reports online, improve the performance of companies that lead to increased revenue.

Keywords: *Information systems, Promotions, E-Commerce, Website, Database, PHP, MySql*