

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Fotografi merupakan suatu bidang yang disukai masyarakat di dunia saat ini, dalam kehidupan sehari-haripun tidak lepas dari fotografi. Bagi para pemula harus belajar teknik dasar dalam penggunaan kamera disamping rajin membaca berbagai tutorial tentang fotografi maupun berdiskusi dengan orang lain. Dalam era digital seperti saat ini, semua orang bisa memfoto, hanya dengan menekan tombol *shutter* saja. Tapi untuk menghasilkan foto yang baik tentu ada teknik-teknik tertentu yang harus dipelajari. Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi, penggunaan multimedia selalu dapat dimaksimalkan, seperti tutorial tentang cara menggunakan kamera dan teknik mengambil gambar di internet bahwa biaya dan waktu. Untuk pembelajaran berbasis multimedia dibuat untuk fotografi. Selain penghematan biaya, aplikasi ini juga merekam informasi dalam bentuk teks, gambar, dan animasi.

Dengan adanya media pembelajaran akan tentu memudahkan fotografer dan penggemar fotografi, atau orang-orang yang ingin belajar tentang fotografi menjadi lebih mudah dan menyenangkan, karena media pembelajaran yang dikemas secara *user-friendly*.

Dalam pembuatan dan merancang aplikasi multimedia harus kreatif, memiliki kemampuan teknis, kesabaran, dan ketelitian dalam

membuat desain grafis dan animasi. Dengan pembentukan aplikasi ini, sudah cukup untuk membuktikan bahwa multimedia dapat berfungsi dalam dunia Teknologi Informasi dengan keahlian dalam memberikan memanfaatkan informasi yang lebih menarik dan interaktif .

## 1.2 Rumusan Masalah

Merujuk dari latar belakang masalah di atas dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana merancang media pembelajaran fotografi dengan menggunakan kamera DSLR Canon 550D berbasis flash agar mempermudah fotografer pemula dalam mempelajari teknik dasar fotografi?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini dapat dilakukan dengan lebih mendalam dan tidak meluas, maka penelitian ini hanya berfokus pada *shutterspeed*, *aperture*, *iso*, dan *lense*.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini antara lain :

- 1.4.1 Merancang sebuah media pembelajaran fotografi dengan menggunakan kamera DSLR Canon 550D berbasis flash.

- 1.4.2 Mempermudah para fotografer pemula untuk mempelajari teknik dasar fotografi.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

### **1.5.1 Bagi Penulis**

Selain sebagai syarat menyelesaikan pendidikan juga dapat menambah khasanah ilmu pengetahuan bidang ilmu informatika dan fotografi serta melatih penulis untuk dapat menerapkan teori-teori yang diperoleh dari perkuliahan.

### **1.5.2 Bagi peneliti lain**

Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai bahan perbandingan dan referensi untuk penelitian selanjutnya.

### **1.5.3 Bagi Pembaca**

Menambah wawasan pembaca terutama para fotografer pemula tentang teknik dasar fotografi yang lebih praktis dan lebih mudah dimengerti.

## **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah observasi dimana peneliti melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang akan digunakan sebagai media pembelajaran dan kemudian memaparkannya secara detail.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan lebih mudah dimengerti dan terstruktur, maka sistematika penulisan laporan penelitian akan disajikan dalam lima bab dengan uraian sebagai berikut :

### Bab I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

### Bab II Landasan Teori

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian antara lain

### Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini menjelaskan permasalahan dan rancangan algoritma/program yang akan dibuat berdasarkan masalah yang ada dan menguraikan tentang bagaimana program dikembangkan.

### Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pembahasan program yang dibuat, berisikan uraian tentang jalannya uji coba bertahap program yang dikembangkan.

## Bab V Penutup

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan penyelesaian masalah dan saran-saran yang dapat dijadikan pertimbangan untuk pengembangan sistem selanjutnya.

