

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan terus berkembangnya dunia teknologi saat ini, banyak sekali media yang bisa dijadikan sebagai sumber informasi, salah satunya penggunaan video. Penggunaan video sebagai sumber informasi memudahkan seseorang untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan hanya dengan melihat atau menonton tanpa harus membaca dengan seksama seperti membaca buku. Salah satu jenis video yang saat ini banyak ditonton sebagai sumber informasi adalah video infografis.

Video infografis adalah video yang berisi sejumlah data dan fakta yang divisualisasikan dengan lebih menarik untuk menerangkan dan memperjelas informasi sehingga penonton lebih tertarik melihat isinya yang berupa data dan fakta daripada harus membacanya dalam sebuah buku.

Badan Narkotika Nasional (disingkat BNN) adalah sebuah Lembaga Pemerintah Non Kementerian (LPNK) Indonesia yang mempunyai tugas melaksanakan tugas pemerintahan di bidang pencegahan, pemberantasan penyalahgunaan dan peredaran gelap psiktropika, prekursor, dan bahan adiktif lainnya kecuali bahan adiktif untuk tembakau dan alkohol. Salah satu cara pencegahan yang di lakukan adalah dengan memberikan informasi edukatif terhadap bahaya narkoba oleh generasi – generasi muda.

Berdasarkan paparan latar belakang di atas, penulis bermaksud menjelaskan adanya permintaan dari pihak Badan Narkotika Nasional Provinsi Yogyakarta untuk dibuatkan sebuah video infografis tentang naroba dengan cara melakukan penelitian terhadap objek dan wawancara langsung ke objek, dengan judul Perancangan Video Infografis Ayo Jauhi Narkoba pada Badan Narkotika Nasional Provinsi Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, permasalahan yang dapat diangkat adalah Bagaimana cara merancang dan membuat video infografis Ayo Jauhi Narkoba pada Badan Narkotika Nasional Provinsi Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah, terfokus, dan menghindari pembahasan menjadi terlalu luas, maka penulis perlu membatasinya. Adapun batasan masalah dalam skripsi ini adalah sebagai berikut.

1. Video infografis ini akan dibuat dalam bentuk animasi 2D atau 2 dimensi dengan menggunakan teknik *motion graphic*.
2. Informasi yang disajikan dalam video infografis ini tentang pengenalan narkoba, tingkat pemakaian dalam menggunakan narkoba, dampak penyalahgunaan narkoba serta cara menghindari narkoba.

3. Video ini nantinya akan digunakan sebagai media informasi saat BNNP DIY melakukan penyuluhan tentang narkoba ke sekolah – sekolah.
4. Target audience dari video ini nantinya akan ditujukan untuk siswa – siswi atau pun remaja dari 13 sampai 18 tahun.

1.4 Maksud Penelitian

- a. Membuat video infografis tentang narkoba yang berisi tentang narkoba, tingkat pemakai narkoba, dampak penyalahgunaannya dan cara menghindari penggunaan narkoba.
- b. Membuat video yang menarik sehingga membuat audience lebih menarik untuk menontonya

1.5 Tujuan Penelitian

- a. Memberikan informasi dan edukasi kepada generasi bangsa tentang bahaya penyalahgunaan narkoba
- b. Menerapkan teknologi dalam penyampaian informasi narkoba melalui video.
- c. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi S1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

- a. Observasi, dengan mengadakan pengamatan secara langsung terhadap website BNNP DIY
- b. Wawancara, dengan cara melakukan proses tanya jawab langsung kepada pihak BNNP DIY

1.6.2 Metode analisis

1.6.2.1 Analisis kebutuhan

- a. Kebutuhan fungsional
Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan yang berhubungan langsung dengan penelitian ini.
- b. Kebutuhan non fungsional
Analisis kebutuhan yang dilakukan untuk mengetahui spesifikasi hardware dan software yang dibutuhkan selama pembuatan Video Infografis Ayo Jauhi Narkoba

1.6.3 Metode perancangan

Dalam pembuatan video infografis ini berawal dari data mengenai narkoba. Dalam pembuatan video infografis ini, awalnya penulis akan mencari data – data yang terkait dari sumber – sumber yang dibutuhkan, serta data yang di butuhkan untuk proses produksi video infografis tersebut. Setelah semua data tersebut terkumpul, selanjutnya masuk kepada ide cerita yang nantinya pokok – pokok dalam ide cerita tersebut akan dikembangkan.

1.6.4 Metode Implementasi

Implementasi digunakan setelah video jadi secara keseluruhan. Video ini nantinya akan di gunakan atau di implementasikan pada saat adanya penyuluhan – penyuluhan ke sekolah untuk digunakan sebagai media informasi dan edukasi agar para siswa dan siswi mengerti dan pahan akan bahaya penyalahgunaan narkoba.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan dan penulisan skripsi ini meliuti lima dengan perincian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI,

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka yang bersifat teoritis, yaitu membahas tentang teori – teori yang berhubungan dengan perancangan video infografis.

BAB III ANALISI DAN PERANCANGAN,

Pada bab ini menguraikan analisis mengenai proyek video yang dibuat, perancangan pembuatan video berdasarkan rumusan masalah yang ada.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN,

Bab ini akan membahas bagaimana video digunakan dan apakah berfungsi dengan baik serta bagaimana memaparkan hasil dari tahapan – tahapan penelitian.

BAB V PENUTUP,

Bab ini berisi kesimpulan yang didapat dari keseluruhan laporan dan perancangan video, serta kritik dan saran yang berguna baik bagi penulis maupun pengguna lain yang ingin mempelajari.

