

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Panti Asuhan Sinar Melati Yogyakarta adalah panti asuhan di bawah Badan Kesejahteraan Sosial (BKS) Sinar Melati yang telah berdiri sejak tanggal 21 April 1990. Panti asuhan ini telah memiliki 36 cabang dengan sekitar 1000 anak asuh. Cabang panti asuhan tersebar sebagian besar di wilayah DIY dan beberapa di Jawa Tengah dan Jawa Timur, dengan kantor pusat di Sedan, Sariharjo, Ngaglik, Sleman, DIY. Dengan cabang panti asuhan yang begitu banyak, tentunya terjadi beberapa permasalahan yang terjadi terkait dengan pengolahan data anak asuh.

Dalam pengolahan data anak asuh, sebagian besar cabang Panti Asuhan Sinar Melati sudah menggunakan komputer, namun masih terbatas pada pengumpulan data. Pengolahan data anak asuh masih terpisah antar cabang sehingga menimbulkan beberapa masalah. Diantaranya belum adanya standar baku dalam pengolahan data anak asuh, kesulitan pemantauan anak asuh cabang yang lokasinya jauh dari kantor pusat, kesulitan pendataan anak asuh secara keseluruhan dan kesulitan pelaporan data anak asuh ke Dinas Sosial.

Untuk itu perlu dibuat sebuah sistem informasi yang memungkinkan pengelola panti asuhan mendapatkan kemudahan dalam melakukan pengolahan data anak asuh dari seluruh cabang yang diharapkan mampu membantu pengelola panti asuhan dalam melakukan pendataan anak asuh serta membantu pengelola

panti dalam melakukan pelaporan data panti asuhan ke Dinas Sosial selaku lembaga pemerintah yang berada di atas Panti Asuhan Sinar Melati. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah pengolahan data anak asuh di Panti Asuhan Sinar Melati.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana membangun website sebagai Sistem Informasi Pengolahan Data Anak Asuh yang dapat mempermudah pengolahan data anak asuh di Panti Asuhan Sinar Melati Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penyusunan Skripsi ini tidak terlalu jauh dan menyimpang dari pokok permasalahan, maka diperlukan batasan masalah yang akan dibahas pada pembuatan Sistem Informasi Pengolahan Data Anak Asuh di Panti Asuhan Sinar Melati Yogyakarta yang meliputi:

1. Sistem pengolahan data anak asuh yang meliputi : manajemen data anak asuh, manajemen data pengasuh dan pengurus, manajemen data profil panti asuhan cabang, laporan data anak asuh, laporan data pengasuh dan pengurus, laporan data panti asuhan.
2. Perancangan web ini menggunakan HTML, CSS, JavaScript, PHP sebagai scriptnya, CodeIgniter sebagai *framework* PHP, Bootstrap sebagai template CSS, MySQL sebagai database server, Apache sebagai web server, Mozilla Firefox sebagai web browser, Adobe Dreamweaver CS3

sebagai web editor, Adobe Photoshop CS3 dan Corel Draw X4 sebagai tool pembuatan template website dan editor gambarnya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

1. Membuat sistem informasi pengolahan data anak asuh di Panti Asuhan Sinar Melati cabang dan pusat yang lebih mudah dipakai dan terstandar.
2. Memudahkan pengasuh/pengelola panti asuhan membuat laporan data anak asuh kepada Dinas Sosial maupun para donatur.
3. Memenuhi Skripsi sebagai salah satu prasyarat kelulusan studi S1 jurusan Teknik Informatika STMIK "AMIKOM" Yogyakarta untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S. Kom).

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penyusun

Manfaat yang diharapkan dari penyusunan Skripsi ini adalah menambah pengetahuan, pengalaman, dan ilmu mengenai perancangan website sistem informasi menggunakan *framework* CodeIgniter dan Bootstrap.

2. Bagi Panti Asuhan Sinar Melati

Manfaat yang diharapkan dari penyusunan Skripsi ini bagi Panti Asuhan Sinar Melati adalah dapat mengelola data anak asuh yang terstandar sehingga mudah dipakai untuk keperluan lebih lanjut.

3. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta

Manfaat yang diharapkan dari penyusunan Skripsi ini bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta adalah dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Skripsi sebagai referensi karya ilmiah mengenai perancangan website sebagai sistem informasi, terutama menggunakan CodeIgniter dan Bootstrap.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian ini terdiri dari beberapa tahapan, yaitu tahap pengembangan sistem dan pengumpulan data atau informasi. Dalam pengembangan sistem, penulis membuat prototype dengan menggunakan metode *iterative* dalam model *System Development Life Cycle* (SDLC). Sedangkan dalam pengumpulan data adalah menggunakan metode observasi langsung, kepustakaan, dan wawancara.

1.6.1 Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan membuat *prototype* menggunakan metode *iterative* dalam model *System Development Life Cycle* (SDLC). Metode ini dilakukan dalam 5 tahap yaitu:

1. Tahap Perencanaan

Dalam tahap perencanaan ini, langkah-langkah yang dilakukan adalah:

- a. mengidentifikasi masalah,
- b. menentukan tujuan sistem,
- c. mengidentifikasi kendala-kendala sistem, dan
- d. membuat analisis kelayakan.

2. Tahap Analisis

Analisis sistem adalah penelitian terhadap sistem yang sudah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru. Dalam tahap ini, penulis melakukan observasi langsung, telaah kepustakaan, dan wawancara terhadap sistem yang sudah berjalan untuk menentynkan kebutuhan informasi. Tahap ini dilakukan untuk mengidentifikasi penyebab masalah dari sistem, kebutuhan informasi yang diperlukan, dan output yang diharapkan.

3. Tahap Rancangan Sistem

Rancangan sistem adalah penentuan prosedur dan data yang diperlukan oleh sistem yang baru. Dalam perancangan sistem ini, penulis melakukan perancangan tampilan sistem, perancangan masukan data sistem, perancangan keluaran sistem, dan perancangan basis data sistem. Dalam tahapan perancangan ini, penulis menggunakan diagram alir (*flow chart*), DFD (*Data Flow Diagram*), ERD (*Entity-Relationship Diagram*) dan kamus data yang menggambarkan penjelasan formal isi database.

4. Tahap Implementasi

Implementasi merupakan penerapan suatu sistem terhadap sumber daya fisik dan konseptual. Dalam tahap ini, penulis mengembangkan sistem dengan membuat *prototype*.

5. Tahap Penggunaan

Tahap penggunaan dilakukan dengan melakukan uji coba terhadap *prototype* yang telah dibuat sebelumnya.

1.6.2 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi Langsung

Dilakukan dalam bentuk pengamatan langsung terhadap sistem pengolahan data anak asuh yang ada di Panti Asuhan Sinar Melati.

2. Metode Kepustakaan

Dilakukan dengan mengambil beberapa referensi untuk mengetahui kebutuhan data input dalam pengembangan sistem informasi. Data yang ditelaah adalah dokumen yang terkait dengan anak asuh dan alumni Panti Asuhan Sinar Melati.

3. Metode Wawancara

Dilakukan dengan mengadakan tanya jawab untuk mengetahui masalah dalam pengumpulan, pengolahan, dan pelaporan data di panti asuhan. Selain itu wawancara juga dilakukan untuk mengetahui kebutuhan informasi dan kendala yang terjadi dalam pengembangan sistem informasi.

4. Metode Kearsipan

Dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada ditempat penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan ini dapat lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami, maka dalam penulisan laporan ini dibagi dalam lima bab. Dalam masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah pelaksanaan Skripsi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang dasar teori, pendapat, prinsip, dan sumber-sumber lain yang dapat dipertanggung jawabkan secara ilmiah dan dapat dipergunakan sebagai pembanding atau acuan di dalam pembahasan masalah yang melandasi penyusunan dan pengerjaan proyek kerja dan penjelasan singkat tentang latar belakang proyek kerja.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang objek tempat melakukan penelitian dan analisis sistem, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, analisis biaya dan manfaat.

4. BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini memberikan penjelasan tentang pembahasan dari aplikasi yang telah dibuat yaitu mengenai tentang sistem yang akan dipakai, perancangan sistem, perancangan database, serta implementasi sistem.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan akhir dari pembahasan yang berisi kesimpulan dan saran dari apa yang telah diuraikan pada bab sebelumnya.