

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari keseluruhan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat mengambil kesimpulan dari pembuatan peta digital Kebun Raya dan Kebun Binatang Gembira Loka Yogyakarta berbasis multimedia, diantaranya sebagai berikut :

1. Untuk membangun aplikasi multimedia yang efektif yaitu dengan memperlihatkan langka-langkah pengembangan multimedia sebagai berikut :
  1. Mendefinisikan masalah, peta yang digunakan masih berupa peta manual yaitu berupa kertas.
  2. Merancang konsep, Setelah aplikasi peta di jalankan, *user* akan masuk ke menu yang menampilkan menu peta utama, menu keterangan dan menu *sound*. Pada aplikasi ini, penulis menyajikannya dalam beberapa sub menu yang menjelaskan jenis-jenis hewan yang ada di dalam aplikasi tersebut yang.
  3. Merancang isi, peta digital ini terdiri dari teks, suara, animasi, dan gambar. Teks memberikan penjelasan mengenai isi tampilan. Suara untuk memberikan berupa lagu pada peta

4. digital. Animasi berupa gambar bergerak pada bagian *title* dan simbol arah. Gambar digunakan untuk tampilan.
  5. Menulis naskah, digunakan untuk memberikan deskripsi pada objek tersebut.
  6. Merancang Grafik, mempermudah dalam proses pembuatan aplikasi multimedia ini, terlebih dahulu dibuat sketsa aplikasinya.
  7. Memproduksi Sistem, tahapan membangun dan mengembangkan aplikasi yang sesuai dengan naskah yang dibuat.
  8. Melakukan pengujian pemakaian, melakukan pengujian dengan laptop atau komputer, dan menggunakan *black box testing*.
  9. Menggunakan Sistem, metode atau cara agar dapat menjalankan aplikasi multimedia peta digital.
  10. Memelihara Sistem, dibagi menjadi dua bagian yaitu pemeliharaan *hardware* dan pemeliharaan *software*
2. Pada peta digital ini terdapat beberapa fitur-fitur yang ditampilkan. Pada menu hewan akan menampilkan deskripsi, foto serta nama dari hewan tersebut. Selanjutnya di bagian aneka ikan, taman burung, burung, taman reptil dan amfibi menampilkan jenis-jenis yang terdapat pada hewan tersebut dan memuat deskripsi, foto serta nama dari jenis-jenis hewan tersebut. Pada bagian wahana akan menampilkan deskripsi

wahana dan foto. Selanjutnya di menu keterangan terdapat informasi yang menampilkan deskripsi dan foto. Pada bagian menu Hubungi Kami terdapat *contact person*, alamat, *website*, *email*, serta media sosial seperti *facebook* dan *twitter*.

## 5.2 Saran

Penulis menyadari dalam pembuatan aplikasi ini masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan yang dapat diperbaiki, maupun dilengkapi oleh pengembang selanjutnya. Tidak ada sistem yang dapat dikatakan sempurna termasuk juga sistem baru yang dibangun ini, pembuatan peta digital Kebun Raya dan Kebun Binatang Gembira Loka Yogyakarta yang masih terdapat kekurangan-kekurangan yang hendaknya diperbaiki.

1. Diharapkan kedepannya pembuatan peta digital ini dapat dibuatkan versi Androidnya.
2. Diharapkan pembuatan peta digital ini dapat ditambahkan menu *zoom in zoom out*.

Harapan penulis semoga aplikasi ini dapat berguna dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya. Penulis juga menerima kritik dan saran semua pihak yang sifatnya membangun agar penulis dapat lebih baik untuk kedepannya.