

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam pengakhiri pembahasan “Bermain sambil Belajar Bersama Arthur” maka penyusun mengambil kesimpulan bahwa :

1. Membangun game interaktif yang berlatar belakang media peraga interaktif cara menjaga kebersihan dapat diimplementasikan dengan game.
2. Pemberian desain yang menarik dan mencolok dapat mempermudah penyampaian edukasi yang tersirat di dalam game.
3. Pembuatan warna karakter, tombol, background, dan interface lainnya sesuai dengan psikologis maka akan sesuai target pemakai pada anak – anak di PAUD Mardhatillah.
4. Game interaktif ini berjalan baik pada perangkat di PUAD Mardhatillah.

Untuk membangun sebuah game interaktif sebaiknya terlebih dahulu mengetahui langkah-langkah membuat game serta tujuan dibuatnya game interaktif tersebut karena hal itu akan sangat membantu dalam membangun game interaktif. Dalam membangun game interaktif sebaiknya membentuk sebuah team karena terdapat bagian-bagian yang harus dikerjakan dengan keahlian tertentu seperti *Programer*, *Artist* serta *SoundEngnering*.

5.2 Saran

Setelah game ini selesai dibangun, ternyata aplikasi tersebut masih banyak kekurangannya, sehingga masih sangat banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepannya.

1. Gambar yang ditampilkan kurang jelas atau masih kurang tajam, sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat sebuah gambar yang lebih tajam lagi.
2. Animasi pada aplikasi ini masih kurang diharapkan pengembang selanjutnya bisa memperbanyak animasinya.

Materi yang disampaikan masih kurang, diharapkan untuk pengembang selanjutnya untuk menambahkan materi yang lebih banyak

