

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah semua tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan berjalan dengan lancar dan sesuai prosedur pada bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat dijalankan pada perangkat android dengan minimal versi 2.2 (Froyo).
2. Aplikasi memuat informasi produk, cara pemesanan, dan cara pembayaran pada *Home Industry* pembuatan sandal kulit Subandi Collections.
3. Aplikasi dapat digunakan untuk melakukan pemesanan produk sesuai dengan petunjuk yang ada di dalam aplikasi.
4. Perancangan aplikasi dilakukan dengan menggunakan diagram UML untuk perancangan sistem, dan selanjutnya dilakukan rancangan antarmuka untuk menghubungkan pengguna dengan aplikasi.
5. Aplikasi dapat menampilkan gambar dan informasi dengan tampilan yang cukup menarik.
6. Aplikasi cukup mudah digunakan.
7. Secara langsung aplikasi merupakan media informasi dan promosi untuk mengenalkan produk-produk buatan Subandi Collections kepada calon konsumen.

## 5.2 Saran

Dalam penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan yang perlu diperbaiki baik dalam segi penulisan laporan maupun perancangan aplikasi. Oleh karena itu sangat diharapkan bagi peneliti selanjutnya untuk dapat mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi ini. Untuk itu ada beberapa saran yang akan disampaikan, diantaranya:

1. Penambahan database pada sistem untuk memudahkan jika terjadi penambahan data yang lebih banyak lagi.
2. Membuat tampilan yang lebih responsif.
3. Menambahkan fitur search, rating produk, dan menu penyimpanan order pada aplikasi.

