

**JUDUL MAKALAH DIKETIK DENGAN FONT *TIMES NEW ROMAN*  
UKURAN 12 POINT *UPPERCASE* SPASI 1,5  
BENTUK PIRAMIDA TERBALIK**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Maudy Kumpulin**

**13.12.6789**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**JUDUL MAKALAH DIKETIK DENGAN FONT *TIMES NEW ROMAN*  
UKURAN 12 POINT *UPPERCASE* SPASI 1,5  
BENTUK PIRAMIDA TERBALIK**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Maudy Kumpulin**

**13.12.6789**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**JUDUL MAKALAH DIKETIK DENGAN FONT *TIMES NEW ROMAN***

**UKURAN 12 POINT *UPPERCASE* SPASI 1,5**

**BENTUK PIRAMIDA TERBALIK**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Maudy Kumpulin**

**13.12.6789**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 14 Mei 2016

**Dosen Pembimbing,**

**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.**

**NIK. 190302105**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**JUDUL MAKALAH DIKETIK DENGAN FONT *TIMES NEW ROMAN***

**UKURAN 12 POINT *UPPERCASE* SPASI 1,5**

**BENTUK PIRAMIDA TERBALIK**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Maudy Kumpulin**

**13.12.6789**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 10 Oktober 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Nama dan Gelar Penguji 1**

**NIK. 190302xxx**

**Nama dan Gelar Penguji 2**

**NIK. 190302xxx**

**Nama dan Gelar Penguji 3**

**NIK. 190302xxx**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 November 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 7 Maret 2017

Meterai  
Rp. 6.000

Soeryo Wahyu Utomo

NIM. 12.11.6659

## MOTTO

Barang siapa yang keluar dalam menuntut ilmu maka ia adalah seperti berperang di jalan Allah hingga pulang.

**(H.R. Tirmidzi)**

“Orang yang menuntut ilmu berarti menuntut rahmat ; orang yang menuntut ilmu berarti menjalankan rukun Islam dan Pahala yang diberikan kepada sama dengan para Nabi”.

**( HR. Dailani dari Anas r.a )**

Barang siapa menempuh suatu jalan untuk mencari ilmu, maka Allah memudahkannya mendapat jalan ke syurga

**(H.R Muslim)**

“Bukanlah orang-orang yang paling baik dari pada kamu siapa yang meninggalkan dunianya karena akhirat, dan tidak pula meninggalkan akhiratnya karena dunianya, sehingga ia dapat kedua-duanya semua. Karena di dunia itu menyampaikan akhirat. Dan janganlah kamu jadi memberatkan atas sesama manusia“.

**(H.R Muslim)**

Barang siapa yang ingin do'anya terkabul dan terlepas dari kesulitannya, maka hendaklah ia mengatasi (meringankan) kesulitan/kesusahan orang lain.

**(H.R Ahmad)**

Lakukan yang terbaik, kemudian berdoalah. Allah yang akan mengurus sisanya.

Pengalaman dan kegagalan akan membuat orang menjadi lebih bijak

## PERSEMBAHAN

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan ridho-Nya yang telah memberikan kesehatan, kelancaran, keteguhan dan membekali anugerah ilmu sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Dengan rasa syukur yang mendalam skripsi ini kupersembahkan kepada :

- Kedua Orangtuaku tercinta Ayahanda Mursidi Muhammad (Alm) dan Ibunda Sri Susilowati yang telah berjasa dan dengan doanya selalu mengiringi langkahku, memberikan motivasi baik moril maupun material. Semoga Allah swt melindungi dan memberikan syurga kepada keduanya.
- Kepada adik-adikku tersayang Satrio Arief Wicaksono dan M. Aryo Wibisono kalianlah motivasi terbesar untuk diriku.
- Sahabat-sahabat seperjuangan Tria Fariduan Mansur, David Supriyatna, Taat Setiabudi, Fian Noor Seha telah mensupport, menjadi keluarga kedua di Jogja, yang selalu ada di saat susah maupun senang.
- Teman-teman kelas 12-S1TI-13, Keluarga Hardware Software, Tim GKM 2014, Tim SED 2015, Tim GKM 2015 terima kasih atas dukungannya.
- Terima kasihku untuk semua yang tidak bisa disebutkan satu-persatu, terima kasih atas segala doa, pengorbanan, dorongan serta semangatnya.

Semoga keberhasilan ini merupakan titik awal dari hidup dan karirku dimasa mendatang dan Insya Allah memberkati dan meridhoi jalanku, Amin.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat beserta salam penulis haturkan pada junjungan umat Islam yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Krisnawati, S.Si, M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta dan selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam pembuatan skripsi.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Program Studi S1 Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak, ibu dan adik yang selalu menjadi motivasi selama kuliah.
5. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Teman-teman saya semasa kuliah.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 7 Maret 2017

Penulis,

Soeryo Wahyu Utomo

NIM. 12.11.6659



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	I
PERSETUJUAN .....	II
PENGESAHAN .....	III
PERNYATAAN.....	IV
MOTTO .....	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR .....	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR GAMBAR .....	XIV
INTISARI.....	XVII
<i>ABSTRACT</i> .....	XVIII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Konsep Dasar Sistem .....	7
2.2.2 Pengertian Data .....	11

2.2.3	Pengertian Informasi .....	12
2.2.4	Pengertian Sistem Informasi .....	14
2.2.5	Pengertian Persediaan Barang.....	17
2.2.6	Konsep Basis Data .....	17
2.3	<i>System Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	27
2.4	Teori Analisis .....	29
2.4.1.	Analisis PIECES .....	29
2.4.2.	Analisis Kebutuhan Sistem .....	30
2.4.3.	Analisis Kelayakan.....	31
2.5.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	33
2.5.1.	<i>Usecase Diagram</i> .....	33
2.5.2.	<i>Activity Diagram</i> .....	34
2.5.3.	<i>Class Diagram</i> .....	35
2.5.4.	<i>Sequence Diagram</i> .....	36
2.6	Pengujian <i>Software</i> .....	37
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....		39
3.1.	Tinjauan Umum .....	39
3.1.1	Sejarah Singkat Arena Watchstore.....	39
3.1.2	Visi dan Misi.....	39
3.1.3	Struktur Organisasi .....	40
3.1.4	Alur Kerja.....	41
3.2.	Analisis Sistem .....	41
3.2.1.	Analisis PIECES .....	41
3.2.2.	Kebutuhan Fungsional .....	47
3.2.3.	Kebutuhan Non-Fungsional .....	48
3.3.	Perancangan Sistem .....	49
3.3.1.	Identifikasi <i>User</i> .....	49
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i> .....	50
3.3.3.	Skenario <i>Use Case</i> .....	50
3.3.4.	<i>Activity Diagram</i> .....	58

3.3.5. <i>Class Diagram</i> .....	66
3.3.6. <i>Sequence Diagram</i> .....	68
3.3.7. Perancangan <i>Database</i> .....	73
3.4. Perancangan Antarmuka .....	76
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>83</b>
4.1. Implementasi <i>Database</i> dan Tabel .....	83
4.1.1. Pembuatan database .....	83
4.1.2. Pembuatan Tabel .....	84
4.2. Implementasi Koneksi <i>Form</i> dan <i>Database</i> .....	86
4.3. Implementasi <i>Case Login</i> .....	87
4.3.1. Alur <i>Case Login</i> .....	87
4.3.2. Kelebihan <i>Case Login</i> .....	89
4.3.3. Kekurangan <i>Case Login</i> .....	89
4.4. Implementasi <i>Case Manajemen Data User</i> .....	90
4.4.1. Alur <i>Case Manajemen Data User</i> .....	90
4.4.2. Kelebihan <i>Case Manajemen Data User</i> .....	97
4.4.3. Kekurangan <i>Case Manajemen Data User</i> .....	97
4.5. Implementasi <i>Case Manajemen Data Barang</i> .....	97
4.5.1. Alur <i>Case Manajemen Data Barang</i> .....	97
4.5.2. Kelebihan <i>Case Manajemen Data Barang</i> .....	104
4.5.3. Kekurangan <i>Case Manajemen Data Barang</i> .....	104
4.6. Implementasi <i>Case Barang Masuk</i> .....	104
4.6.1. Alur <i>Case Barang Masuk</i> .....	104
4.6.2. Kelebihan <i>Case Barang Masuk</i> .....	107
4.6.3. Kekurangan <i>Case Barang Masuk</i> .....	107
4.7. Implementasi <i>Case Barang Keluar</i> .....	107
4.7.1. Alur <i>Case Barang Keluar</i> .....	107
4.7.2. Kelebihan <i>Case Barang Keluar</i> .....	110
4.7.3. Kekurangan <i>Case Barang Keluar</i> .....	111
4.8. Implementasi <i>Case Laporan</i> .....	111

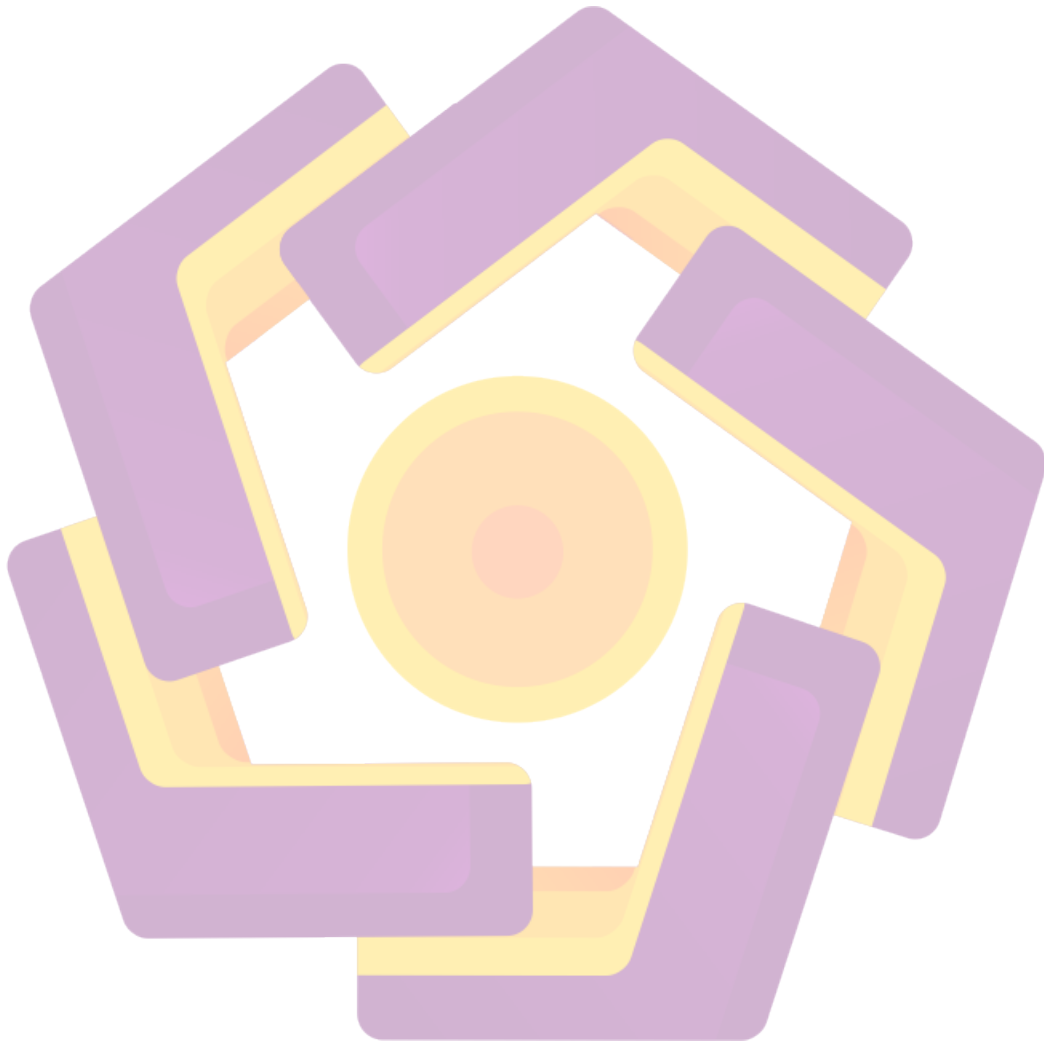


4.8.1. Alur <i>Case</i> Laporan .....	111
4.8.2. Kelebihan <i>Case</i> Laporan .....	115
4.8.3. Kekurangan <i>Case</i> Laporan .....	116
4.9. Implementasi Manajemen Data <i>Supplier</i> .....	116
4.9.1. Alur <i>Case</i> Manajemen Data <i>Supplier</i> .....	116
4.9.2. Kelebihan <i>Case</i> Manajemen Data <i>Supplier</i> .....	120
4.9.3. Kekurangan <i>Case</i> Manajemen Data <i>Supplier</i> .....	121
4.10. Pengujian Sistem .....	121
4.10.1. <i>Whitebox Testing</i> .....	121
4.10.2. <i>Blackbox Testing</i> .....	122
4.11. Manual Instalasi .....	122
BAB V PENUTUP .....	124
5.1. Kesimpulan .....	124
5.2. Saran .....	124
DAFTAR PUSTAKA .....	126

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Usecase Diagram</i> .....	33
Tabel 2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	35
Tabel 2.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	36
Tabel 3.1 Tugas Tiap Jabatan .....	40
Tabel 3.2 Analisis <i>Performance</i> Pencatatan Transaksi.....	42
Tabel 3.3 Analisis <i>Performance</i> Pendataan Barang.....	42
Tabel 3.4 Analisis <i>Performance</i> Pembuatan Laporan.....	43
Tabel 3.5 Analisis <i>Information</i> Melihat Data Barang.....	44
Tabel 3.6 Analisis <i>Information</i> Melihat Laporan.....	44
Tabel 3.7 Analisis <i>Economy</i> Pencatatan Transaksi.....	45
Tabel 3.8 Analisis <i>Economy</i> Pembuatan Laporan.....	45
Tabel 3.9 Analisis <i>Control</i> Mengelola <i>User</i> .....	46
Tabel 3.10 Analisis <i>Efficiency</i> Pencatatan Transaksi.....	46
Tabel 3.11 Analisis <i>Service</i> Pencatatan Transaksi .....	47
Tabel 3.12 Identifikasi Aktor .....	49
Tabel 3.13 Skenario <i>Use Case Login</i> .....	50
Tabel 3.14 Skenario <i>Use Case</i> Manajemen Data <i>User</i> .....	51
Tabel 3.15 Skenario <i>Use Case</i> Manajemen Data Barang .....	53
Tabel 3.16 Skenario <i>Use Case</i> Barang Masuk.....	54
Tabel 3.17 Skenario <i>Use Case</i> Barang Keluar.....	55
Tabel 3.18 Skenario <i>Use Case</i> Laporan.....	56
Tabel 3.19 Skenario <i>Use Case</i> Manajemen Data <i>Supplier</i> .....	57
Tabel 3.20 <i>Class Bootstrap</i> .....	67
Tabel 3.21 Tabel <i>user</i> .....	73
Tabel 3.22 Tabel data barang .....	74
Tabel 3.23 Tabel barang masuk .....	74
Tabel 3.24 Tabel barang keluar.....	74
Tabel 3.25 Tabel data persediaan.....	75
Tabel 3.26 Tabel data <i>supplier</i> .....	75

Tabel 4.1 *Blackbox Testing* ..... 122



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi .....	13
Gambar 2.2 Entitas.....	19
Gambar 2.3 Atribut .....	20
Gambar 2.4 Atribut Sederhana.....	21
Gambar 2.5 Atribut <i>Composite</i> .....	21
Gambar 2.6 Atribut <i>Derived</i> .....	22
Gambar 2.7 Atribut <i>Multivalued</i> .....	22
Gambar 2.8 Relasi <i>One to One</i> .....	24
Gambar 2.9 Relasi <i>One to Many</i> .....	25
Gambar 2.10 Relasi <i>Many to Many</i> .....	25
Gambar 2.11 Model <i>Waterfall</i> .....	28
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	40
Gambar 3.2 Alur Kerja.....	41
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	50
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Login</i> .....	59
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Manajemen Data User</i> .....	60
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Manajemen Data Barang</i> .....	61
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Barang Masuk</i> .....	62
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Barang Keluar</i> .....	63
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Laporan</i> .....	64
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Data Supplier</i> .....	65
Gambar 3.11 <i>Class Diagram</i> .....	66
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	68
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram Manajemen Data User</i> .....	69
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Barang</i> .....	70
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram Barang Masuk</i> .....	71
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram Barang Keluar</i> .....	71
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram Laporan</i> .....	72
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram Supplier</i> .....	72

Gambar 3.19 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	73
Gambar 3.20 Relasi Antar Tabel.....	76
Gambar 3.21 Halaman <i>Login</i> .....	76
Gambar 3.22 Halaman Utama <i>Admin</i> .....	77
Gambar 3.23 Halaman <i>User Management</i> .....	77
Gambar 3.24 Halaman <i>Edit User</i> .....	78
Gambar 3. 25 Halaman <i>Barang</i> .....	78
Gambar 3.26 Halaman <i>Edit Barang</i> .....	79
Gambar 3.27 Halaman <i>Barang Masuk</i> .....	79
Gambar 3.28 Halaman <i>Barang Keluar</i> .....	80
Gambar 3.29 Halaman <i>Laporan Barang Masuk</i> .....	80
Gambar 3.30 Halaman <i>Laporan Barang Keluar</i> .....	81
Gambar 3.31 Halaman <i>Supplier</i> .....	81
Gambar 3.32 Halaman Utama <i>Karyawan</i> .....	82
Gambar 4.1 <i>Running XAMPP Control Panel</i> .....	83
Gambar 4.2 <i>Create Database</i> .....	84
Gambar 4.3 <i>Query Tabel User login</i> .....	84
Gambar 4.4 Struktur Tabel <i>User</i> .....	84
Gambar 4.5 <i>Query Tabel Data Barang</i> .....	84
Gambar 4. 6 Struktur Tabel <i>Data Barang</i> .....	84
Gambar 4.7 <i>Query Tabel Supplier</i> .....	85
Gambar 4. 8 Struktur Tabel <i>Supplier</i> .....	85
Gambar 4.9 <i>Query Tabel Barang Masuk</i> .....	85
Gambar 4.10 Struktur Tabel <i>Barang Masuk</i> .....	85
Gambar 4.11 <i>Query Tabel Barang Keluar</i> .....	86
Gambar 4. 12 Struktur Tabel <i>Barang Keluar</i> .....	86
Gambar 4.13 <i>Query Tabel Data Persediaan</i> .....	86
Gambar 4. 14 Struktur Tabel <i>Data Persediaan</i> .....	86
Gambar 4.15 Halaman <i>Login</i> .....	88
Gambar 4.16 Halaman Utama <i>Admin</i> .....	89
Gambar 4.17 Halaman Utama <i>Karyawan</i> .....	89



Gambar 4.18 Halaman <i>User Management</i> .....	90
Gambar 4.19 Halaman <i>Edit User</i> .....	93
Gambar 4.20 Mengubah Data <i>User</i> .....	95
Gambar 4.21 Data dalam <i>database</i> setelah proses ubah .....	96
Gambar 4.22 Data dalam <i>datatable user</i> setelah proses ubah .....	96
Gambar 4.23 <i>Username</i> faridman berhasil dihapus .....	97
Gambar 4.24 Halaman Barang .....	98
Gambar 4.25 Halaman <i>Edit</i> Barang .....	100
Gambar 4.26 Mengubah Data Barang.....	102
Gambar 4.27 Data dalam <i>datatable</i> barang setelah proses ubah .....	103
Gambar 4.28 Halaman Barang Masuk .....	105
Gambar 4.29 Halaman Barang Keluar .....	108
Gambar 4.30 Halaman Laporan .....	111
Gambar 4.31 Laporan Barang Masuk .....	115
Gambar 4. 32 Laporan Barang Keluar .....	115
Gambar 4.33 Halaman <i>Supplier</i> .....	116
Gambar 4.34 Halaman <i>Edit Supplier</i> .....	119
Gambar 4.35 Data dalam <i>datatable supplier</i> setelah proses ubah .....	120
Gambar 4.36 Halaman <i>Login</i> .....	123

## INTISARI

Arena Watchstore sebagai toko yang bergerak dalam penjualan jam tangan yang terus berkembang. Selama ini Arena Watchstore masih menggunakan catatan manual dalam proses pendataan barang, pencatatan transaksi dan stok barang sehingga informasi yang dihasilkan tidak akurat dan rawan manipulasi. Hak akses data diperlukan agar informasi penting tidak diakses orang yang tidak berkepentingan atau tidak dapat diubah oleh seseorang yang tidak berhak. Informasi harus akurat, *up to date*, dan tersedia pada saat diperlukan.

Teknik pengumpulan data menggunakan metode observasi, wawancara, metode kepustakaan untuk mencari dan menemukan referensi yang benar serta dokumentasi pekerjaan dan laporan. Metode analisis menggunakan metode analisis PIECES, metode pengembangan menggunakan metode waterfall dengan pemodelan data menggunakan UML (*Unified Model Language*).

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem inventory yang dibuat untuk memudahkan pekerjaan karyawan dan pemilik. Sistem ini mampu melakukan pengelolaan data barang, data user, dan data supplier serta pencatatan transaksi secara realtime, yang dilakukan secara komputerisasi yang tentunya akan menghemat biaya dan waktu.

**Kata Kunci:** Inventory, Sistem Inventory, UML (*Unified Model Language*), Arena Watchstore.

## **ABSTRACT**

*Arena Watchstore as a store that specializes in selling watches that continues to grow. All this time Arena Watchstore still use manual records in the goods data collection process, recording transactions and stocks of goods so that the resulting information is inaccurate and prone to manipulation. Data permissions is required so that important information is not accessible to people who are not interested or can not be changed by unauthorized person. Information should be accurate, up to date and available when required.*

*Data collection techniques using the method of observation, interviews, library method to search and find the right reference and documentation work and reports. The method of analysis using PIECES analytical methods, development method using waterfall method with data modeling using UML (Unified Model Language).*

*Results of this research is an inventory system which created to ease the work of employees and owners. The system is able to manage goods data, user data, and supplier data as well as the recording of transactions in real time, which is computerized which will save costs and time.*

**Keywords:** *Inventory, Inventory System, UML (Unified Model Language), Arena Watchstore.*

