

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab- bab sebelumnya dan dalam mengakhiri pembahasan “Analisis dan Perancangan Permainan Learning Traffic Signs Berbasis Android” maka penyusun mengambil kesimpulan bahwa :

1. Membangun game yang berlatar belakang rambu – rambu lalu lintas dapat diimplementasikan dengan gameplay yang sederhana yaitu dengan gameplay puzzle jigsaw.
2. Membangun *game puzzle* yang berlatar belakang rambu – rambu lalu lintas merupakan salah satu media untuk mengenalkan dan mensosialisasikan rambu – rambu lalu lintas.
3. Aplikasi *game* ini berjalan baik pada *smartphone* Android dengan *Processor* minimum 1 GHz dan resolusi layar 800 x 480.

Untuk membangun sebuah *game*, sebaiknya terlebih dahulu mengetahui langkah – langkah membuat *game* serta tujuan dibuatnya *game* tersebut karena hal itu akan sangat membantu dalam membangun *game*. Dalam membangun *game* sebaiknya membentuk sebuah *team* karena dalam *game* terdapat bagian – bagian yang harus dikerjakan dengan keahlian tertentu seperti *Programmer*, *Artist* serta *Sound Engineering*.

5.2 Saran

Setelah *game* ini selesai dibangun, ternyata *game* tersebut masih banyak kekurangannya, sehingga masih sangat banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepannya.

1. Gambar yang ditampilkan kurang jelas atau masih kurang tajam, sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat sebuah gambar yang lebih tajam lagi.
2. Animasi pada *gameplay* masih banyak yang belum terimplementasi.
3. Fitur dari *gameplay* masih kurang, diharapkan untuk pengembang selanjutnya untuk menambah fitur seperti penambahan item.

