

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan aplikasi pembelajaran gitar pada anak berbasis android dapat disimpulkan :

1. Telah berhasil dibangun aplikasi Chord Lesson berbasis android sebagai media informasi dan edukasi berbasis android.
2. Tampilan aplikasi dibuat sederhana sehingga pengguna lebih mudah memahami cara menggunakan aplikasi.
3. Dalam pembuatan *aplikasi Chord Lesson* harus melalui tahap – tahap pengembangan seperti *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*
4. Perancangan aplikasi dilakukan dengan menggambarkan aplikasi menggunakan beberapa diagram *UML, yaitu Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram.* Selanjutnya dilakukan perancangan antar muka untuk menghubungkan user dan aplikasi.
5. Aplikasi bersifat offline agar mempermudah pengguna dalam menggunakan aplikasi ini.

5.2 Saran

Dalam penulisan skripsi ini tentunya masih banyak kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Agar aplikasi ini dapat menjadi lebih sempurna, terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya :

1. Grafik pada aplikasi Chord Lesson ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat pengguna menjadi lebih tertarik.
2. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi aplikasi yang lebih baik dan dapat digunakan di semua platform handphone lainnya, seperti IOS, blacberry dan lainnya.

