

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penelitian ini dilakukan, penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa :

1. Pembuatan Game RPG “The Monkey King” menggunakan RPGMaker Vx Ace berjalan dengan lancar, aspek - aspek seperti pembuatan animasi skill, dan pembuatan event yang sempat menemui kendala bisa di diatasi dengan mencontoh refrensi dari internet.
2. Tombol control pemain dan Pembuatan Puzzle dari tiap stage dapat diselesaikan dan berhasil dalam ujicoba walaupun sempat mengalami beberapa kendala.
3. Fitur dari RPG Maker Vx Ace secara default belum cukup untuk bisa membuat game “The Monkey King”. Disini penulis harus menambahkan Script Real time Battle System dari XAS dan karakter karakter yang tergolong *tall* karakter, karena secara default masih *chibi*.
4. Dapat disimpulkan membuat game memiliki tingkat kemudahan dan kesulitan sendiri.

5.2 Saran

Saran pengembangan *system* untuk penelitian berikutnya sebagai berikut :

1. Menggunakan *Custom Battle System*, karena di *default battle system* di RPG Maker Vx Ace masih menggunakan *oldschool* dan terkesan monoton.
2. Membuat Map sendiri beserta ditambahkan beberapa *effect* seperti *effect light, weather, dan Character shadow*.
3. Mengembangkan Desain karakter
4. Mengembangkan *System utility anti lag* ketika pada map terdapat banyak animasi dan *lightning*

