

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi, pemanfaatan teknologi dengan media komputerisasi sudah memasyarakat di setiap aspek kehidupan manusia. Dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, sarana dan prasarana pendidikan pun dituntut untuk mengikutinya. Oleh karena itu sudah selayaknya setiap instansi memiliki sebuah sistem informasi yang baik untuk mempublikasikan kegiatan-kegiatannya kepada masyarakat umum. Dengan adanya sistem informasi yang baik diharapkan masyarakat umum akan mendapatkan kemudahan dalam mengakses berbagai hal yang berhubungan dengan instansi tersebut.

SMP Negeri 1 Panjatan merupakan salah satu sekolah favorit yang beralamat di Gotakan, Panjatan, Kulon Progo. Sekolah ini sangat diminati di daerah Kulon Progo terbukti dengan semakin meningkatnya jumlah pendaftar siswa setiap tahunnya serta semakin banyaknya prestasi yang diraih siswa SMP Negeri 1 Panjatan. Selama ini, Sistem Informasi di SMP Negeri 1 Panjatan bisa dikatakan belum optimal. Dikarenakan belum memiliki *website* sekolah yang menyediakan berbagai informasi tentang sekolah, dimana hal ini sangat diperlukan masyarakat umum untuk mengetahui berbagai macam informasi terbaru tentang SMP Negeri 1 Panjatan.

Berdasarkan history dari SMP Negeri 1 Panjatan ini sudah seharusnya SMP Negeri 1 Panjatan memiliki sebuah sistem informasi *website* untuk mempermudah masyarakat untuk mendapatkan info yang terbaru sekolah. Oleh

karena itu, penulis menawarkan sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan judul “Perancangan *Website* Sekolah Pada SMP Negeri 1 Panjatan Sebagai Media Informasi”. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat mempermudah pihak sekolah menyampaikan informasi terhadap murid maupun masyarakat luas.

1.2 Rumusan Masalah

Dari Latar belakang masalah yang disajikan di atas, maka diambil rumusan masalah yaitu, Bagaimana Merancang *Website* Sekolah Pada SMP Negeri 1 Panjatan Sebagai Media Informasi Yang Update, Lengkap dan Relevan?

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian dalam makalah ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah, sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan SMP Negeri 1 Panjatan.
2. Sistem ini hanya bisa diakses melalui media internet.
3. Sistem ini tidak menangani dalam hal pendaftaran siswa baru.
4. Perancangan *web* ini menggunakan PHP, HTML, sebagai scriptnya, MySQL sebagai database server, Apache sebagai *web server*, Mozilla Firefox sebagai *web browser*, Adobe Dreamweaver CS3 sebagai *web editor*, dan Adobe Photoshop CS3 dan Corel Draw sebagai tool pembuatan template *website* dan editor gambarnya.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah :

1. Menerapkan sekaligus mempraktekan teori yang didapatkan selama menempuh pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Merancang *Website* Sekolah Pada SMP Negeri 1 Panjatan Sebagai Media Informasi untuk masyarakat umum.
3. Mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi maupun berbelanja produk seni dan kerajinan melalui media internet tentang SMP Negeri 1 Panjatan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pelaksanaan penelitian adalah

1. Bagi Penulis :
 - 1) Memperoleh gelar sarjana komputer
 - 2) Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata.
 - 3) Meningkatkan kreatifitas dan mengembangkan ilmu dengan memanfaatkan teknologi komputer.
2. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta
 - 1) Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk skripsi.
 - 2) Sebagai referensi karya ilmiah mengenai perancangan *website* sebagai media informasi.
 - 3) Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komputer.

3. Bagi SMP Negeri 1 Panjatan

- 1) Sebagai sarana pendukung untuk menyampaikan informasi tentang SMP Negeri 1 Panjatan kepada masyarakat luas melalui *website*.
- 2) Mengoptimalkan sistem informasi untuk promosi, berbagi informasi terbaru berkaitan dengan SMP 1 Panjatan untuk masyarakat.

1.6 Metodologi Penelitian

Karya ilmiah yang berkualitas ini dihasilkan dengan mengolah beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Adapun metode yang digunakan sebagai berikut:

1.6.1 Observasi

Yaitu pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap obyek penelitian yang akan dijadikan sumber data penelitian yang digunakan penyusun dengan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penulisan skripsi.

1.6.2 Wawancara

Yaitu melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak sekolah terkait masalah yang dialami obyek untuk mendapatkan informasi.

1.6.3 Kepustakaan

Yaitu dengan mempelajari literatur yang memiliki keterkaitan dengan obyek, yang diteliti untuk mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori.

1.6.4 Dokumentasi

Melakukan dokumentasi rencana kerja, dokumentasi desain *website* dan dokumentasi hasil kerja.

1.6.5 Rekayasa dan Pemodelan Sistem/Informasi

Karena perangkat lunak merupakan bagian dari suatu sistem maka langkah pertama dimulai dengan membangun syarat semua elemen sistem dan mengalokasikan ke perangkat lunak dengan memperhatikan hubungan dengan manusia, perangkat keras dan database.

1.6.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses menganalisis dan pengumpulan kebutuhan sistem yang sesuai dengan informasi, kebutuhan sekolah dan antar muka (*interface*) yang diperlukan.

1.6.7 Desain

Proses desain membuat data flow diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), membuat relasi antar tabel (RAT), perancangan basis data, perancangan *interface*.

1.6.8 Pengkodean (Coding)

Pengkodean merupakan proses menerjemahkan desain ke dalam suatu bahasa yang bisa dimengerti oleh komputer.

1.6.9 Pengujian

Proses pengujian dilakukan pada logika internal untuk memastikan semua pernyataan sudah diuji. Pengujian eksternal fungsional untuk

menemukan kesalahan-kesalahan dan memastikan bahwa input akan memberikan hasil yang aktual sesuai yang dibutuhkan.

1.6.10 Implementasi

Perangkat lunak website yang telah di uji kemudian akan di upload menggunakan hosting dan domain sesuai ketentuan agar segera bisa di manfaatkan.

1.6.11 Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah dibuat akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan sebab perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (periperal atau sistem operasi baru), atau karena sekolah membutuhkan perkembangan fungsional dalam website tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini, maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori dari perancangan *website* sekolah pada SMP Negeri 1 Panjatan sebagai media informasi dan software yang digunakan dalam pembuatannya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Tinjauan umum tentang SMP Negeri 1 Panjatan dan menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari software yang digunakan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian perancangan *website* sekolah pada SMP negeri 1 Panjatan sebagai media informasi.