

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Proses pembuatan dan perancangan aplikasi menggunakan software Adobe Flash CS6 sebagai *software* utamanya dan Adobe Illustrator CS6, Adobe Photoshop CS6 sebagai *software* pendukung.
2. Memberikan kemudahan kepada karyawan dalam proses produksi karena hanya mencocokkan template sesuai hasil yang telah dipilih pemesan, karena selama ini pemesanan hanya menggunakan *form*.
3. Dengan menggunakan software Adobe Illustrator sebagai aplikasi desain rancangan. Desain rancangan tidak perlu di *export* menjadi file .jpg / .png sehingga dapat mempercepat dalam proses pembuatan aplikasi ini.
4. Aplikasi ini menarik dan memudahkan pemesan memodifikasi sendiri desain produk *papercraft* secara *virtual* dengan cara memilih yang akan ditambahkan pada karakter *papercraft*.

5.2 Saran

Dengan banyaknya kekurangan pada aplikasi ini untuk pengembangan selanjutnya maka saran yang diberikan adalah:

1. Mengembangkan tampilan karakter *papercraft* menjadi bentuk karakter 3D.
2. Diharapkan selain untuk produk *papercraft*, akan ada juga pengembangannya untuk jenis produk lain.
3. Menu pesanan produk ditambahkan untuk pemesanan jenis produk *papercraft* perempuan maupun *couple*.
4. Aplikasi dibuat tidak hanya dapat meng-*update* gambar, tetapi juga dapat menambahkan data gambar sehingga *template* desain lama masih dapat digunakan.
5. Aplikasi yang dibuat oleh penyusun, diharapkan tidak hanya dapat dijalankan dalam jaringan *local* saja akan tetapi bisa terintegrasi dengan jaringan internet.
6. Mengembangkan di versi web, karena dengan adanya perkembangan HTML5, aplikasi selain bisa dijalankan dari *player .exe* juga bisa untuk HTML5 canvas.
7. Untuk penyimpanan data pada komputer, disediakan jaringan yang terhubung dengan komputer admin. Sehingga admin tidak kesulitan dalam pengambilan data pesanan.