

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan rangka mengakhiri pembahasan game “Freezer Eradicate” ini, maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang game “Freezer Eradicate” ini dilakukan beberapa langkah yaitu membuat latar belakang cerita, merincikan *game*, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam FPS Creator X10.
2. Game “Freezer Eradicate” ini memiliki 3 level yang memiliki kesulitan dan misi yang berbeda.
3. Respon penguji game “Freezer Eradicate” ini sangat baik karena memiliki kelebihan dan keunikan tersendiri saat para penguji memaikanya.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat digunakan untuk mengembangkan sistem ini lebih lanjut adalah :

1. Perlunya melakukan penyempurnaan pada desain, penambahan unsur multimedia lainnya seperti *image* dan *animasi* agar game menjadi lebih kompleks, sehingga tampilan akan tampak lebih menarik.

2. Game ini juga dapat dikembangkan dari *storyline* atau ceritanya dibuat lebih panjang dan menarik sehingga membuat para pengguna merasa penasaran akan jalan cerita dari *game* tersebut.
3. Untuk pengembangannya game tidak hanya bisa dijalankan di *desktop* namun bisa diperangkat lain seperti *handphone, tablet, ipad*.

