

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari uraian, penjelasan, dan pembahasan keseluruhan materi – materi pada bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan pada laporan Skripsi yang berjudul “Tebak Pemain Bola” sebagai berikut :

1. Apabila *game* dijalankan pada *smartphone* Advan S5E dengan RAM 512MB, kinerja pada pengetikan jawaban agak lambat respon dari *keyboardnya*.
2. *Game* “Tebak Pemain Bola” ini untuk tampilan terbaik menggunakan *Gadget 7" inch* dengan RAM Minimal 1GB untuk mendapatkan *gameplay* yang layak.

5.2. Saran

Untuk menjadikannya lebih baik lagi, maka beberapa saran berikut perlu dilakukan :

1. Menambahkan lebih banyak level pada *game* ini dengan kesulitan yang berbeda dan lebih menarik.
2. Menambahkan gambar pemain bola secara berkala atau memperbarui gambar pemain bola bersamaan dengan penyempurnaan aplikasi pada versi aplikasi yang lebih baru.