

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari uraian bab satu sampai bab empat maka dapat dilakukan beberapa kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang "*Media Interaktif Pembelajaran Keragaman Suku Bangsa Dan Budaya Indonesia Menggunakan Aplikasi " Adobe Flash " Untuk Siswa Sekolah Luar Biasa Fajar Nugraha Yogyakarta*", maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Diharapkan Metode Pembelajaran ini dapat Memberikan pengetahuan terhadap siswa dengan metode pembelajaran interaktif yang menyenangkan sehingga siswa mampu memahami materi yang disampaikan .
2. Menciptakan metode pembelajaran baru yang yang diharapkan dapat menciptakan kondisi kelas yang kondusif dan menyenangkan.
3. Mengenalkan kepada siswa (Sasaran Pengguna) atau masyarakat luas yang gemar bermain game sehingga waktu bermain game nya tidak terbuang begitu saja tapi ada pengetahuan baru yang didapat.
4. Diharapkan pengguna Media Interaktif dapat memahami keragaman dari Negara Indonesia dan dapat Melestarikan budaya yang ada di Indonesia.

B. Saran

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan aplikasi media pembelajaran maupun penulisan laporan ini masih banyak terdapat kekurangan yang sudah

selayaknya dapat menjadi bahan pertimbangan oleh pengembang selanjutnya, sehingga menjadi lebih baik. Penulis menyarankan untuk penekanan yaitu :

1. Penambahan Animasi yang lebih kompleks sehingga media pembelajaran lebih menarik dan banyak pengguna untuk memainkan media interaktif.
2. Penambahan beberapa fitur menu dan tampilan aplikasi media pembelajaran ini lebih efektif.
3. Pengembangan pada materi yang dibahas dalam aplikasi.

