

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Administrasi sekolah merupakan hal yang sangat penting bagi siswa dan sekolah. Terlebih bagi para pengelola administrasi sekolah, hal ini bisa menjadi kacau ketika manajemen dan pencatatan tidak tersusun rapi, *up to date*, dan akurat. Seringkali pencatatan manual yang dilakukan oleh pengarsip keuangan terjadi kesalahan dalam penghitungannya. Pengambilan informasi pun cukup lama ketika informasi itu dibutuhkan sebagai laporan pertanggungjawaban atau ketika orang tua siswa melakukan komplain. Atau ketika ada siswa yang tidak membayarkan uang sekolahnya karena lupa atau sengaja tidak dibayarkan. Hal ini akan menjadi masalah bagi sekolah, siswa, dan orang tua siswa jika informasi tidak tersampaikan dengan cepat dan tepat.

Pada instansi pendidikan di SMAN7 Porworejo proses pengelolaan keuangan masih dilakukan secara manual, sehingga memerlukan waktu yang lama untuk proses pengecekan maupun perhitungan. Untuk menunjang kegiatan pengelolaan keuangan dibuatlah sebuah aplikasi yang disebut Bank to School.

Aplikasi Bank to School akan membantu petugas keuangan dalam pengolahan informasi. Aplikasi ini menerapkan sistem yang mampu menyampaikan setiap data pembayaran keuangan siswa pada orang tua siswa. Tidak hanya itu, system dapat menginformasikan kepada orang tua kapan harus dilakukan pembayaran untuk suatu jenis pembayaran pada tanggal tertentu.

Berdasarkan uraian-uraian diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI BANK TO SCHOOL SMAN 7 PURWOREJO”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membantu petugas keuangan SMAN 7 Purworejo dalam manajemen dan mengarsipkan data keuangan dengan cepat dan akurat?
2. Bagaimana cara merancang sebuah aplikasi Bank to School yang berguna untuk penyebaran informasi yang berkaitan dengan keuangan siswa bagi SMAN 7 Purworejo?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Lingkup penelitian bagaimana cara membantu petugas mengolah data keuangan lebih cepat dan akurat di SMAN 7 Purworejo.
2. Fitur yang disertakan dalam aplikasi *Bank to School* adalah :
 1. Input data siswa.
 2. Pencatatan keuangan Bulanan
 3. Pencatatan Sumbangan Pembangunan

4. Pencatatan biaya tes uji coba
 5. Pencatatan penerima BOS
 6. Sms untuk orang tua disetiap transaksi pembayaran siswa
 7. Sms Broadcast siswa
3. Software yang digunakan adalah Xampp, Adobe Photoshop, Sublime Text, Gammu.
 4. Aplikasi *Bank to School* ini berbasis web.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat suatu aplikasi keuangan di sekolah yang mampu menangani proses pencatatan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan keuangan siswa bagi SMAN 7 Purworejo dengan penjelasan sebagai berikut:

1. **Aplikasi Keuangan**

Tujuan utama dari penelitian ini adalah terciptanya aplikasi keuangan guna mempermudah pencatatan keuangan dengan cepat dan tepat.

2. **Transparansi Keuangan**

Dengan adanya sistem ini, petugas keuangan bisa memberitahukan status keuangan kepada wali siswa. Transparansi beasiswa siswa pun akan tersampaikan secara langsung kepada wali siswa guna mengantisipasi kecurangan pada siswa yang bermasalah.

3. Administrasi yang baik

Administrasi yang dilakukan secara manual seringkali terjadi miss atau kesalahan penghitungan. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat meminimalisir kesalahan penghitungan.

4. Pelayanan

Beberapa masalah dalam sistem kearsipan manual adalah lamanya pelayanan dalam mencari suatu informasi untuk suatu keperluan tertentu. Sistem komputerisasi memudahkan petugas keuangan dalam mencari informasi secara cepat, sehingga pelayanan bisa dimaksimalkan untuk kegiatan yang lainnya.

5. Pemanfaatan data

Keuangan sekolah merupakan hal yang sangat penting dan harus diolah dengan hati-hati, karena itu dibutuhkan suatu pengelolaan yang baik. Karena pentingnya data ini, beberapa kegiatan sekolah membutuhkan data keuangan untuk dijadikan bahan acuan dalam menyelesaikan kegiatan tersebut. Salah satu kegiatannya adalah evaluasi keuangan yang dilakukan wali kelas di akhir semester kepada siswa di kelas yang bersangkutan.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini ada beberapa langkah yang saya ambil yaitu :

1. Wawancara

Langkah-langkah melakukan wawancara:

1. Memilih target wawancara
2. Mendesain pertanyaan-pertanyaan untuk wawancara
3. Persiapan wawancara
4. Melakukan wawancara
5. Menindaklanjuti hasil wawancara

2. Studi Pustaka

Merupakan upaya pengumpulan data dan teori melalui buku-buku, surat kabar serta sumber informasi non manusia sebagai penunjang penelitian (seperti dokumen, agenda, hasil penelitian, catatan, klipping, jurnal) yang berkaitan perancangan aplikasi *Keuangan dan SMS Gateway*.

3. Mailing List dan Forum Internet

Pemanfaatan jaringan global (*Internet*) untuk saling bertukar informasi, ide dan pengalaman serta tanya-jawab sehubungan permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini.

4. Analisis

Analisis system adalah sebuah istilah yang secara kolektif mendeskripsikan fase-fase awal pengembangan system. Analisis system adalah teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian

komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen itu bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan mereka

5. Perancangan

Perancangan merupakan tahap yang paling vital dalam suatu proyek. Dimana semua hasil analisis dieksekusi dan didesain untuk dijadikan system yang benar-benar nyata dan dapat digunakan sesuai dengan alur pengolahan data yang dibutuhkan dan menghasilkan informasi yang benar.

6. Testing

Software testing adalah kegiatan melakukan investigasi untuk memberikan informasi tentang kualitas produk. Teknik tes meliputi proses eksekusi sebuah program atau aplikasi dengan tujuan untuk menemukan bug perangkat lunak. Hal ini dilakukan untuk menyatakan layak atau tidaknya software yang dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Buku laporan proyek akhir ini terdiri dari 5 (lima) bab, dimana masing-masing bab mempunyai kaitan satu sama lain, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai Latar Belakang pengambilan judul Skripsi, Identifikasi Permasalahan, Batasan Masalah, Tujuan

Perancangan Sistem, Metode Pengumpulan Data dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini dijelaskan mengenai landasan teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail yang terkait dengan laporan ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Merupakan bagian yang menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang testing dan implementasi dari hasil kinerja aplikasi yang dibangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh bab sebelumnya serta saran-saran yang membangun. Kesimpulan merupakan rangkuman dari seluruh bahasan sekaligus manfaat dan kelebihan aplikasi. Saran berisi tentang kekurangan atau kelemahan system itu sendiri serta kemungkinan pengembangan lebih lanjut dari pembahasan yang telah dilakukan.