

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Koperasi Pesantren Nusantara (KPN) merupakan Lembaga yang bergerak di bidang ekonomi yang memiliki tujuan untuk meningkatkan perekonomian masyarakat Indonesia. Koperasi Pesantren Nusantara (KPN) adalah jenis koperasi produksi yang menghasilkan dan mengelola produk yang disediakan oleh para anggotanya.

Pada praktiknya Koperasi Pesantren Nusantara (KPN) membutuhkan jumlah karyawan yang tidak sedikit untuk menunjang aktifitas koperasi supaya dapat berjalan dengan baik dan semestinya. Jumlah karyawan yang tidak sedikit mengakibatkan masalah pada manajemen pendataan karyawan atau absensi kehadiran karyawan jika tidak disikapi dengan baik.

Penggunaan absensi manual seperti yang biasa Koperasi Pesantren Nusantara (KPN) lakukan sudah tidak sesuai dengan prinsip kebutuhan informasi yang cepat dan tepat. Masalah keamanan data dan kecepatan dalam pengolahan data sangat dibutuhkan untuk kerahasiaan data dari karyawan dan sebagai bahan evaluasi karyawan.

Pada Koperasi Pesantren Nusantara (KPN) dalam pengelolaan data presensi karyawan masih menggunakan sistem manual yaitu dengan cara menulis nama atau paraf dari karyawan yang bersangkutan. Hal ini tentu sangat beresiko tinggi untuk kehilangan data-data tersebut. Selain itu juga pembuatan laporan yang diolah secara manual membutuhkan proses yang lama. Tentunya akan berdampak pada pembuatan laporan dan evaluasi menjadi kurang efektif dan efisien. Oleh karena itu sistem informasi absensi dibutuhkan agar dapat mengolah data secara cepat, efektif, dan efisien.

Penggunaan teknologi dapat membantu Koperasi Pesantren Nusantara (KPN) dapat bersaing pada perkembangan teknologi dimasa global seperti ini, dan tidak dapat dibayangkan jika Koperasi Pesantren Nusantara (KPN) tidak dapat beradaptasi dengan perkembangan teknologi. Oleh sebab itu penerapan sistem informasi dibutuhkan agar dapat memberikan keunggulan kompetitif sebuah perusahaan/organisasi.

Dewasa ini perkembangan sistem informasi untuk absensi kehadiran dapat menggunakan beberapa pendekatan seperti ; wajah (*face recognition*), retina mata (*iris*

recognition), rfid (*radio frequency identification*), sidik jari (*fingerprint*), dan pendekatan lainnya.

Pada penelitian ini hanya akan fokus membahas tentang sistem informasi absensi menggunakan *fingerprint* sebagai pendekatan yang dipilih. Karena sidik jari merupakan identitas pribadi yang tidak mungkin akan menyamainya dengan sifat karakteristik yang dimiliki adalah *perennial nature* yaitu guratan-guratan pada sidik jari yang melekat pada manusia seumur hidup, *immutability* yang berarti sidik jari tidak dapat berubah kecuali terjadi sebuah kondisi/kecelakaan yang memungkinkan perubahan itu, dan *individuality* yang berarti keunikan orignalitas pemilikinya yang tidak mungkin siapapun di dunia ini dapat ada yang menyamainya.

Data kehadiran berdasarkan pendekatan *fingerprint* akan diolah menjadi sebuah informasi yang diperlukan untuk bahan evaluasi karyawan. Pengelolaan data presensi ini akan menyimpan data presensi secara sistematis, sehingga memudahkan untuk memberikan informasi mengenai status dan absensi kehadiran, pendataan data karyawan. Secara umum sistem informasi ini dapat membantu karyawan dalam melihat status dan absensi kehadiran. Dan dengan adanya sistem informasi ini diharapkan baik pimpinan maupun karyawan mendapat informasi yang lebih cepat, efektif, dan efisien

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan penulisan latar belakang di atas maka rumusan masalah adalah :

- a. bagaimana perancangan dan mengimplementasikan sistem absensi berbasis web menggunakan *fingerprint* supaya dapat mengolah absensi karyawan dengan cepat, efektif, dan efisien ?
- b. Apakah sistem absensi berbasis web menggunakan *fingerprint* ini tepat guna dan mudah digunakan pihak Koperasi Pesantren Nusantara (KPN) ?

1.3. Batasan Masalah

Agar penelitian ini tidak terlalu luas maka penulis membatasi permasalahan yang ada, hal ini bertujuan pemecahan masalah pada penelitian dapat lebih mudah, tepat, dan waktu penelitian yang singkat. Maka rancangan bangun sistem informasi absensi berbasis web menggunakan *fingerprint* mencakup berbagai hal, sebagai berikut :

- a. Pembuatan sistem informasi absensi berbasis web menggunakan *fingerprint* ini mengambil data dari seluruh karyawan di Koperasi Pesantren Nusantara.

- b. Ruang lingkup dalam penelitian terbatas hanya di Koperasi Pesantren Nusantara.
- c. Pembuatan sistem dilakukan dengan menggunakan bahas pemrograman Java Script, PHP dan HTML. Menggunakan alat bantu Visual Studio Code sebagai *text editor*. Dan MySQL sebagai database management server yang dipakai.
- d. Implementasi teknologi informasi dalam pembuatan sistem informasi absensi berbasis web menggunakan *fingerprint*.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Peneliti ingin membangun sistem informasi berbasis web menggunakan *fingerprint* dalam upaya mengetahui pelaksanaan dan penggunaan sistem informasi yang telah dibuat dapat berjalan dengan lancar, efektif, dan efisien.
- b. Membantu pihak Koperasi Pesantren Nusantara (KPN) dalam membuat dan mengelola absensi kehadiran karyawan.

1.5. Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi sebuah sistem informasi yang berguna untuk Koperasi Pesantren Nusantara sebagai alat bantu pengelolaan status dan absensi kehadiran karyawan menggunakan mesin *fingerprint* yang diolah secara otomatis untuk merekap data sebagai bahan evaluasi karyawan yang semua aktivitasnya dijalankan secara komputerisasi.

1.6. Metode Penelitian

Metode Penelitian merupakan cara memperoleh data yang digunakan dalam kebutuhan peneliti serta menyelesaikan masalah yang telah dirumuskan dalam rumusan masalah. Berikut ini metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Metode Observasi merupakan metode yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung untuk melihat secara langsung kebutuhan user (pengguna).

1.6.1.2 Metode Wawancara

Metode wawancara merupakan suatu metode yang digunakan untuk mendapatkan informasi yang berkaitan kepada sumbernya.

1.6.1.3 Studi Pustaka

Melalui studi ini pengumpulan data dengan cara membaca, mengumpulkan, dan menyimpulkan berbagai referensi baik dari buku atau e-book serta media lainnya tentang sistem informasi yang dapat menunjang pengembangan sistem.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode analisis SWOT (Strengths, Weakness, Opportunity, Threats).

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode flowchart.

1.6.4 Metode Pengujian

Metode pengujian yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode usability.

1.7. Sistematika Penulisan

Pada bagian ini dituliskan urutan dan sistematika penulisan yang dilakukan. Berikan ringkasan mengenai isi masing-masing bab.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan sebagai kerangka atau landasan argument untuk mendukung argumentasi yang berhubungan dengan topik penelitian ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan rancang sistem agar dapat diimplementasikan di dalam sistem yang sesuai harapan mengacu pada teori-teori penunjang dan metode penyelesaian masalah yang sudah ditetapkan pada bab sebelumnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang implementasi dari hasil perancangan hasil penelitian ke dalam bahasa pemrograman.

BAB V KESIMPULAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan saran yang diharapkan dapat menjadi inspirasi untuk pengembangan penelitian yang akan dilakukan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bab ini memuat tentang kumpulan sumber bacaan yang digunakan selama proses penelitian dengan menyebutkan asal-usul sumber tersebut.

LAMPIRAN

Bab ini berisi tentang keterangan pendukung penelitian dengan permasalahan yang dianalisis, seperti data-data penelitian yang diperlukan dalam penelitian.

