

BAB V

PENUTUPAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Untuk merancang aplikasi mobile pariwisata pada kabupaten Karanganyar dimulai dari permintaan izin dari dinas pariwisata dan kebudayaan kabupaten Karanganyar, proses pengumpulan data tentang pariwisata alam dan pariwisata sejarah. Kemudian membuat perancangan interface, pembuatan database serta pembuatan kode program.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan menu utama cari, pariwisata alam, pariwisata sejarah, tentang, bantuan, selain menu utama aplikasi ini memiliki sub menu yaitu informasi umum yang berisi informasi, aksesibilitas, harga tiket masuk dan parkir, fasilitas, sub menu foto yang berisi foto-foto tempat wisata serta temukan lokasi yaitu untuk mengetahui lokasi tempat wisata yang ada dan get navigation untuk memberi panduan arah pada user saat akan berkunjung ke tempat wisata. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu wisatawan saat akan berkunjung ke tempat pariwisata alam maupun sejarah di kabupaten Karanganyar.

5.2 Saran

Dalam pembuatan suatu aplikasi tentu terdapat suatu kekurangan seperti halnya aplikasi mobile pariwisata pada kabupaten Karanganyar sebagai media informasi berbasis android. Agar aplikasi ini dapat lebih sempurna, ada beberapa saran dari penulis, diantaranya yaitu:

1. Pengembangan aplikasi ini disarankan agar mengembangkan ruang lingkup jenis pariwisatanya bukan hanya pariwisata alam dan pariwisata sejarah karena Karanganyar memiliki begitu banyak tempat-tempat pariwisata.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menjadi sistem informasi atau menjadi aplikasi dinamis sehingga data dapat di rubah sewaktu-waktu.
3. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan menu chatting antara wisatawan dengan pengelola tempat wisata agar admin dapat memantau perkembangan pariwisata dengan wisatawan yang memanfaatkan aplikasi ini.