

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan yang saat ini sangat berpengaruh terhadap kemajuan dunia bisnis, baik secara instansi pemerintah, lembaga-lembaga pemerintah, individual, ataupun swasta. Perkembangan informasi mempunyai peranan yang sangat penting untuk menciptakan kemajuan di semua bidang pada umumnya. Sistem informasi juga merupakan salah satu bagian penting dalam dunia bisnis untuk meningkatkan produktivitas, baik dalam mengolah data, memperoleh informasi, dan menggunakan informasi tersebut terutama untuk usahanya sendiri.

Keberhasilan suatu sistem manajemen sangat dipengaruhi oleh sistem pengolahan data yang merupakan elemen penyusun sistem tersebut. Semakin lengkap, akurat dan mudah menampilkan data yang termuat dalam sistem pengolahan data, maka akan semakin meningkatkan kualitas distro check-in tersebut.

Satu strategi yang dapat digunakan dalam rangka untuk memenuhi tuntutan penjualan adalah dengan menggunakan sistem informasi yang berbasis komputer atau penggunaan sistem komputerisasi sebagai alat pengolah data

dengan ketelitian serta akses maupun kecepatan tinggi dibandingkan dengan akses manual. Saat ini komputer merupakan alat teknologi canggih yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan data secara efisien dan efektif dalam menyajikan informasi yang dibutuhkan. Dengan informasi tersebut diharapkan dapat mengatasi masalah dalam pengolahan data. Sehingga dapat membantu pihak yang bersangkutan. Hal ini melatar belakangi penulis untuk menerapkan pengambilan judul Skripsi **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Distro Check-In Yogyakarta”**, yang nantinya akan menghasilkan program dan analisis secara berkesinambungan dalam melakukan pengolahan data penjualan secara efektif.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan kendala yang dihadapi dalam penjualan pada Distro Check-in yang masih manual sehingga data yang diperoleh kurang efisien dan efektif. Maka perumusan masalahnya sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada “Distro Check-in Yogyakarta” sehingga dapat mengoptimalkan pelayanan dan pengolahan data yang akurat, relevan, dan tepat waktu?
2. Bagaimana membuat laporan yang mempermudah pihak Distro Check-in dalam mengevaluasi transaksi yang telah terjadi?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari pokok-pokok permasalahan yang ada, maka dalam penyusunan penulis membatasi:

1) Data yang diinputkan:

- a. data barang
- b. data admin
- c. data supplier
- d. data pembelian
- e. data karyawan
- f. data penjualan

2) Fitur yang akan dibahas:

- 1. pengolahan terhadap data – data yang diinputkan dengan fasilitas tambah, edit, hapus serta pencarian

- 2. pembuatan nota penjualan

3) Pembuatan laporan menggunakan active report, laporan dalam bentuk :

- a. Laporan pembelian berdasarkan bulan, tahun, dan periode
- b. Laporan penjualan berdasarkan bulan, tahun, dan periode
- c. Laporan Data Barang

d. Laporan Data Supplier

4) Perangkat Lunak yang digunakan:

1. Visual Basic 6.0
2. SQL Server 2005

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud dan tujuan yang dicapai dalam merancang sistem informasi penjualan sebagai berikut:

1. Mengubah pencatatan transaksi yang dulunya manual menjadi terkomputerisasi.
2. Membuat sistem informasi yang mudah dioperasikan oleh semua karyawan maupun pemilik distro Check-in.
3. Mengembangkan kemampuan dalam bidang pemrograman dan perancangan sistem informasi.

#### **1.5 Metode Penelitian**

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

1. *Observasi ( Pengamatan )*

Melakukan pencatatan dan pengamatan dengan cara melakukan tinjauan secara langsung. Dengan tujuan untuk mendapatkan data yang akurat, sistematis dan sesuai dengan tujuan penulis.

## 2. *Interview* ( Wawancara)

Melakukan tanya jawab secara langsung dengan owner dari “Distro Check-in Yogyakarta”.

## 3. *Library* (Metode Kepustakaan)

Metode ini dilakukan dengan cara menghimpun dan mempelajari berbagai buku yang sesuai dengan obyek yang diambil.

### 1.5.2 Metode Analisis

#### 1. Analisis Kebutuhan

Dalam analisis kebutuhan ini meliputi kebutuhan perangkat keras (*hardware*), kebutuhan perangkat lunak (*software*), kebutuhan informasi, dan kebutuhan pengguna (*user*), merupakan bagian yang mendukung dalam pembuatan sistem.

#### 2. Analisis PIECES

Untuk mengidentifikasi masalah, harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan.

#### 3. Analisis Kelayakan

Mengidentifikasi sistem yang akan dibuat apakah pembangunan sistem tersebut layak untuk dilakukan.

### 1.5.3 Metode Perancangan

Perancangan dilakukan setelah mendapat kebutuhan dalam bentuk konsep yang diubah menjadi spesifikasi yang real. Dalam tahap ini melakukan perancangan terhadap proses, database, maupun *interface*. Rancangan yang digunakan meliputi flowchart, DFD level 0 dan 1, ERD, relasi antar tabel dan *interface*.

### 1.5.4 Metode Pengembangan

Pengembangan sistem didefinisikan sebagai aktivitas untuk menghasilkan sistem informasi berbasis komputer untuk menyelesaikan persoalan (*problem*) organisasi atau memanfaatkan kesempatan (*opportunities*) yang timbul. Konsep SDLC mendasari berbagai jenis metodologi pengembangan perangkat lunak. Pengembangan SDLC adalah proses yang digunakan oleh seorang sistem analis untuk mengembangkan sebuah sistem informasi.

### 1.5.5 Metode Testing

Tahap terakhir yang dilakukan adalah untuk pengujian sistem secara fungsional, apakah aplikasi ini sudah berjalan baik sesuai dengan apa yang diharapkan, yaitu dengan pengujian *White box testing* dan *Black box testing*.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian dari “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Distro Check-In Yogyakarta**” sebagai berikut:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka serta konsep sistem informasi, tahap-tahap pengembangan sistem informasi, macam-macam metode analisis sistem informasi, dan sistem perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam perancangan sistem.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang tujuan umum, identifikasi masalah, analisis kebutuhan informasi, analisis biaya manfaat dan analisis kelayakan.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini dijelaskan mengenai setiap tahapan dalam pembuatan, sistem dimulai dari perancangan sistem sampai dengan implementasi program.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bagian akhir dari penyusunan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

## DAFTAR PUSTAKA

Berisi dari sumber-sumber pustaka yang diambil dari buku, majalah, narasumber maupun dari internet.

