

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah dijelaskan dan diuraikan pada bab – bab sebelumnya dari perancangan aplikasi teknik dasar dan strategi permainan bola voli untuk kegiatan ekstrakurikuler bola voli di SMAN 1 Kaliwiro ini maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Pembuatan aplikasi ini merupakan pembaharuan dari sistem lama yang masih menggunakan media buku untuk kegiatan pembelajaran yang mana didalam buku hanya terdapat tulisan teks dan gambar.
2. Dari hasil pengujian *black box*, aplikasi ini dapat berjalan dengan baik, karena semua sistem berjalan dengan sebagaimana mestinya.
3. Dari hasil pembahasan tentang pengujian aplikasi, maka aplikasi ini sudah termasuk aplikasi yang berbasis multimedia, mudah digunakan dan dapat diterima oleh pihak sekolah.

#### **5.2 Saran**

Setelah melakukan perancangan serta pembuatan aplikasi multimedia ini, maka penulis dapat mengemukakan beberapa saran yang dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan bagi pengembang sistem selanjutnya. Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut :

1. Karena terbatasnya kemampuan seni dari penulis mengakibatkan pembuatan desain yang kurang sempurna, untuk menyempurnakannya

diperlukan imajinasi yang tinggi sehingga dapat menambah interaktifitas aplikasi yang dibuat dalam skripsi ini.

2. Karena program yang dibuat hanya berisi materi tentang teknik dasar dan strategi permainan bola voli untuk tingkat pemula, maka masih banyak kekurangan tentang penyajiannya. Untuk pembuatan program selanjutnya diharapkan dapat ditambahkan materi yang jauh lebih banyak.
3. Pada aplikasi ini menyimpan banyak informasi, tetapi masih belum ada fitur pencarian (*search*) untuk pengembangan selanjutnya diharapkan pengembang bisa menambah fitur ini.

Semoga para pengelola aplikasi multimedia berikutnya dapat menambah fitur-fitur yang lainnya sehingga akan menyempurnakan aplikasi yang telah ada.

