

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan Sekolah adalah salah satu sarana penunjang pembelajaran di sekolah. Perpustakaan tak hanya menjadi pusat kegiatan belajar mengajar untuk pendidikan seperti yang tercantum di kurikulum sekolah, tetapi juga menjadi pusat penelitian sederhana yang memungkinkan para siswa mengembangkan kreativitas dan imajinasinya.

SDN Sindet Merupakan salah satu Sekolah Dasar Negeri yang terletak di Kabupaten bantul. Banyaknya minat siswa untuk Membaca di perpustakaan sekolah ini menuntut pihak sekolah untuk meningkatkan pelayanan terutama dalam bidang informasi perpustakaan. Sistem informasi sirkulasi perpustakaan pada SDN Sindet masih menggunakan proses yang ditangani secara manual.

Dalam hal ini di temukan beberapa masalah yang timbul. Adapun Masalah yang timbul seperti :

1. Adanya buku-buku yang belum masuk data pencatatan karena banyaknya sumbangan buku baru dari pemerintah daerah setempat ataupun buku yang sudah di miliki sekolah ini.
2. Adanya Keterlambatan dalam proses pembuatan laporan dikarenakan sistem yang masih manual.
3. Adanya Kesulitan dalam mencari buku di rak dikarenakan banyaknya buku dan tidak teraturnya rak buku di perpustakaan.

4. Adanya keteledoran yang menyebabkan kehilangan data buku yang tersimpan.

Dari masalah-masalah yang telah dijabarkan, diperlukan adanya sistem yang terkomputerisasi Sehingga Sistem ini dapat Membantu Petugas Perpustakaan untuk meminimalisir Masalah-Masalah yang ada serta membantu kelancaran proses sirkulasi perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan latar belakang di atas dapat diambil suatu pokok masalah dari sistem informasi sirkulasi perpustakaan SDN Sindet yang masih manual adalah Bagaimana membuat sistem informasi sirkulasi perpustakaan secara terkomputerisasi untuk memudahkan proses pengolahan data sirkulasi pada Perpustakaan SDN Sindet ?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan Masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem yang di bangun meliputi informasi data buku, informasi data sirkulasi peminjaman dan pengembalian, informasi Data anggota, informasi data admin dan informasi data barang.
2. Sistem ini tidak menyediakan daftar katalog buku yang di peruntukkan bagi pengunjung perpustakaan.
3. Sistem ini di buat dengan aplikasi desktop dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman java dan MySQL.
4. Sistem ini di Analisis menggunakan Analisis SWOT.

5. Sistem ini nantinya akan menghasilkan *Output* Berupa Laporan-laporan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan Penulis dalam melakukan penelitian ini adalah :

1. Membantu meningkatkan mutu pelayanan pada perpustakaan SDN Sindet Bantul.
2. Merancang Sistem Informasi Sirkulasi Perpustakaan yang bermanfaat bagi SDN Sindet Bantul

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini antara lain :

1. Metode Pengumpulan Data
2. Metode Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mengacu pada literatur yang berhubungan dengan judul permasalahan yang dibahas serta di maksudkan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis mengenai aplikasi sirkulasi perpustakaan.

3. Metode Observasi

Penelitian dilakukan dengan mengamati secara langsung obyek penelitian. Dengan cara mengamati dan memahami proses terjadinya sirkulasi dan mencatat ke dalam pembukuan yang merupakan sumber laporan sirkulasi perpustakaan.

4. Metode Wawancara

Dengan bertanya langsung kepada pihak yang terkait pada SDN Sindet didapat beberapa pelaporan sirkulasi perpustakaan yang terjadi pada bidang usaha tersebut dengan spesifik.

1.6 Metode Analisis

1. Metode Analisis SWOT

Metode analisis situasi dengan mengidentifikasi berbagai faktor secara sistematis terhadap empat variabel yaitu *Strength*(Kekuatan), *Weakness*(Kelemahan), *Opportunity* (Kesempatan), *Threat* (Ancaman).

2. Analisis Fungsional

Analisis fungsional yaitu fitur yang ada di aplikasi yang akan dibangun di dalam *software*.

3. Non-Fungsional

a. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang perlukan dalam pembuatan sistem dan pemrosesan data dari suatu sistem.

b. Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan sebagai sarana penunjang berupa seperangkat personal komputer.

c. Pengguna (*Brainware*)

Sebagai pelaksana personal dari suatu sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu gambaran umum sistem informasi, konsep pemodelan sistem, konsep analisis sistem, konsep basis data, serta *software* yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas gambaran umum tentang analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari identifikasi masalah, analisis kebutuhan, analisis kelayakan dan perancangan sistem meliputi *flowchart*, perancangan basis data dan rancangan *user interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba program, dan hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.

DAFTAR PUSTAKA