

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu dan teknologi di bidang komputer mengalami kemajuan yang sangat pesat dan setiap saat telah banyak mempengaruhi manusia menuju masyarakat yang membutuhkan informasi yang cepat dan tepat. Sehubungan dengan hal tersebut baik dalam instansi pemerintah maupun swasta seperti lembaga-lembaga pendidikan. Sebab komputer merupakan alat bantu yang sangat diperlukan dalam kegiatan sehari-hari untuk menyelesaikan suatu pekerjaan.

Perangkat komputer tersebut biasanya digunakan untuk menjalankan fungsi pengelolaan sistem informasi yang dewasa ini , demi untuk meningkatkan daya saing, keakuratan, kecepatan operasional perusahaan/organisasi. Khususnya pada sekolah MAN Tuban yang mempunyai peranan, pedoman dan tanggung jawab didalam usaha melaksanakan program pendidikan nasional yang akan maju ini dengan pemanfaatan dan penerapan teknologi informasi yang saling berhubungan satu sama lain dapat diorganisasikan menjadi sebuah file dan sebuah sistem yang berharga dimana data - data tersebut disimpan melewati aplikasi dan diumpukan lewat komputer agar dapat dipakai untuk mengakses data tersebut.

Tapi pada MAN Tuban selama ini penyajian dan pengolahan datanya masih menggunakan program aplikasi yang sederhana tetapi belum akurat dan cepat dalam penyimpanan data akademik yang berjumlah ratusan data ini

sehingga untuk memperoleh informasi, yang dibutuhkan terkadang harus mencarinya satu persatu di perangkat komputer . Hal itu disebabkan oleh pengolahan data yang masih menggunakan Microsoft Word dan Excel. Dari kegiatan Administrasi tersebut memberi kesan kepada peneliti tidak optimal sehingga menyebabkan lambatnya proses pencarian dan penyajian data yang dibutuhkan, dan mengakibatkan banyak waktu yang terbuang sia- sia. Karena Manusia mampu membuat ,memberikan dan masukkan berbagai perintah ke dalam komputer itu agar bisa melakukan berbagai pekerjaan yang diinginkan user (Sudarman dan ariyus : 2007) Dan komputer adalah perangkat elektronik yang beroperasi dibawah perintah pengendali yang disimpan pada memori, sehingga dapat menerima data dan menyimpan data agar untuk pengguna masa depan sehingga pengguna mendapatkan informasi yang berguna bagi user (Pangera dan Ariyus: 2010).

Sehingga berdasarkan fenomena tersebut maka dipandang perlu melakukan penelitian mengenai sistem informasi yang sesuai diterapkan pada MAN Tuban. Dengan mengedepankan keakuratan dan kecepatan dari segi tenaga dan keamanan data, serta dari segi kebutuhan, baik sekarang maupun pengembangan dimasa yang akan datang .

Dari uraian di atas, maka dalam penyusunan skripsi ini penulis mengambil judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MAN TUBAN”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang dan batasan masalah yang telah dikemukakan, maka dapat dirumuskan masalah yaitu,

Bagaimana merancang sistem informasi akademik sekolah MAN Tuban yang dapat menyajikan informasi yang akurat dan cepat?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi informasi sangat luas, sesuai fungsi penerapannya masing-masing dibidang yang berbeda. Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup pembahasan, yaitu,

1. Sistem informasi akademik sekolah MAN Tuban ini ditujukan pada pihak MAN Tuban
2. Di dalam Sistem informasi akademik sekolah MAN Tuban hanya berisikan data – data kelas 12 .
3. Penulis menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic dan Microsoft SQL Server 2000 dalam pembuatan sistem informasi akademik MAN Tuban ini.
4. Data yang dibuat hanya data kelas, data wali kelas, data siswa, data nilai, data guru, data mata pelajaran dan data jadwal pelajaran.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Menghasilkan Sistem Informasi Siswa yang dapat menyajikan informasi yang akurat dan aktual untuk mendukung tugas dan fungsi

manajemen , khususnya dalam pengolahan data akademik pada sekolah MAN Tuban

2. Agar waktu yang dibutuhkan lebih akurat dan kerja lebih cepat untuk mencari data-data yang diperlukan.
3. Menambah wawasan dalam bidang ilmu pengetahuan khususnya ilmu komputer dalam merancang sistem informasi akademik.
4. Untuk Merancang Sebuah Sistem Informasi Akademi MAN Tuban.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1.5.1 Pengumpulan Data

Metode-metode yang dilakukan dalam pengumpulan data sebagai sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung didalamnya, data-datanya diambil dengan menggunakan beberapa metode pengumpulan data, sebagai berikut.

1. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung untuk mendapatkan data dan informasi kegiatan atau aktivitas yang di lakukan di MAN Tuban.

2. Metode Wawancara

Yaitu proses pengumpulan data, dengan cara mewawancarai Kepala Tata Usaha MAN Tuban secara langsung yang menjadi

sumber informasi dalam mendapatkan data rancangan sistem yang diperlukan.

3. Metode Kearsipan

Yaitu metode penelitian dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang berkaitan dengan objek yang diteliti sehingga diperoleh informasi tentang objek secara lebih mendalam.

4. Metode Kepustakaan

Yaitu dengan cara membaca buku dan literatur yang berisi informasi yang tepat sehingga dapat mendukung kegiatan penelitian.

1.5.2 Analisis Sistem

Pada analisis sistem penulis menggunakan PIECES untuk menentukan masalah dan upaya untuk memperbaiki sistem tersebut.

1.5.3 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan model sistem penulis menggunakan Flowchart, DFD dan Normalisasi.

1.5.4 Pengembangan Sistem

Pada tahap pengembangan sistem digunakan untuk mengimplementasikan aplikasi seperti

1. Membuat database tabel.
2. Koneksi yang menghubungkan database ke aplikasi.
3. Membuat Form atau interface.

1.5.5 Pengujian Sistem

Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat penulis menggunakan *white box* dan *black box*

1.5.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini antara lain.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah yang di teliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi berbagai acuan dan bahan-bahan yang mendukung pokok pembahasan skripsi, meliputi definisi sistem, karakteristik sistem, konsep arsitektur sistem, konsep pemodelan sistem, konsep basis data, dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan menguraikan tentang tinjauan umum. Tahap-tahap analisis, yaitu analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari kebutuhan perangkat keras, kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan

informasi, kebutuhan pengguna, dan analisis kelayakan sistem yang terdiri dari kelayakan teknologi, kelayakan hukum, kelayakan operasional. Tahap-tahap perancangan sistem yaitu perancangan proses, perancangan basis data, perancangan interface.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tahap-tahap implementasi, yaitu uji coba sistem dan program, manual program, manual instalasi, pemeliharaan sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran.

DAFTAR PUSTAKA

Diuraikan mengenai keterangan dari buku-buku dan literature lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.