

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab – bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan:

1. Untuk merancang , mendesain, dan mengimplementasikan aplikasi menghitung gerak lurus fisika, dimulai dari proses pengumpulan informasi materi gerak lurus beraturan , gerak lurus berubah beraturan dan gerak parabola. Kemudian membuat perancangan antarmuka aplikasi, dan dilanjutkan dengan membuat kode program.
2. Aplikasi dapat menampilkan hasil perhitungan rumus GIB, GLBB serta gerak parabola secara akurat.
3. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan latihan soal untuk mengukur sejauh mana pengguna memahami materi yang dipelajari.

#### 5.2 Saran

Dalam pembuatan suatu aplikasi tentunya terdapat kekurangan seperti halnya Aplikasi Menghitung Gerak Lurus Fisika. Agar aplikasi ini dapat terlihat lebih sempurna ada beberapa saran dari penulis , diantaranya:

1. Pengembang dapat menambahkan materi dan perhitungan fisika agar aplikasi menjadi lebih lengkap.

2. Pengembang menambahkan visualisasi gerak agar pemahaman gerak lurus semakin mudah.

Demikian saran yang dapat penyusun sampaikan. Penyusun berharap aplikasi yang usulkan ini dapat lebih membantu dalam mempelajari fisika khususnya gerak lurus fisika.

