

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA KOPERASI YAYASAN INSAN UTAMA
YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Asep Syarif Hidayatullah

11.12.5595

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA KOPERASI YAYASAN INSAN UTAMA
YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Asep Syarif Hidayatullah

11.12.5595

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 27 Februari 2016

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA KOPERASI YAYASAN INSAN UTAMA
YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Asep Syarif Hidayatullah

11.12.5595

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Februari 2016

Susunan Dewan Penguji

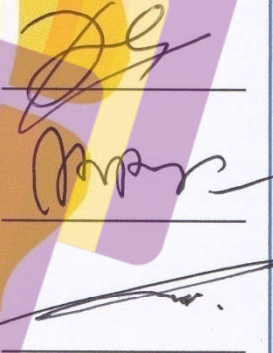
Nama Penguji

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Februari 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 27 Februari 2016



Meterai

Asep Syarif Hidayatullah

NIM. 11.12.5595

PERSEMBAHAN

Segala puji syukur kepada Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan laporan skripsi ini dengan lancar. Laporan skripsi ini penulis persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan anugerah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa, kasih sayang dan dukungannya yang begitu tulus.
3. Mas Dani dan Galih yang selalu mendukung ketika dalam kondisi susah maupun senang.
4. Ibu Krisnawati sebagai pembimbing skripsi yang telah memberikan banyak saran dan masukan sehingga terselesaikannya skripsi ini.
5. Teman-teman kontrakan yang selalu menemani dalam segala kondisi.
6. Teman-teman S1-SI-04 dan segenap keluarga besar STMIK AMIKOM Yogyakarta terima kasih dan sukses selalu.

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah Tuhan seluruh alam yang telah memberikan rahmat, hidayah, rezeki, dan segala kesempatan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini meskipun diliputi rasa malas dan keinginan untuk bermain game yang berkepanjangan. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademik untuk menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S1).

Tanpa bantuan dari berbagai pihak yang pasti penulis akan kesulitan menyelesaikan skripsi ini. Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT atas segala karunia, rahmah, barokah, dan maghrifah, shalawat serta kami ucapkan kepada nabi junjungan kita Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabatnya.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua yayasan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T selaku dosen pembimbing yang sudah meluangkan waktu dan kesempatan untuk membimbing dan memberi masukan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik.
4. Sahabat-sahabat di Amikom serta teman-teman kontrakan yang menghibur ketika dalam kesulitan membuat skripsi ini.
5. Mas Dani yang telah menyemangati penulis agar dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
6. Secara khusus saya ucapkan terima kasih kepada orang tua saya (Fathiyah dan Mumus) yang telah membimbing, menemani, dan menyemangati agar skripsi ini dapat selesai dengan baik.

Yogyakarta, 27 Februari 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2. Metode Analisis	4
1.5.3. Metode Perancangan	4
1.5.4. Metode Implementasi	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1. Pengertian Sistem	9
2.2.2. Karakteristik Sistem	10
2.3. Konsep Dasar Informasi	11
2.3.1. Definisi Informasi	11

2.3.2.	Kualitas Informasi	12
2.3.3.	Siklus Informasi	12
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.4.1.	Definisi Sistem Informasi	13
2.4.2.	Komponen Sistem Informasi	14
2.5.	Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen	15
2.5.1.	Definisi Dasar Sistem Informasi Manajemen	15
2.6.	Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan	17
2.6.1.	Tujuan Sistem Informasi Penjualan	17
2.7.	Konsep Dasar Analisis Dan Perancangan Sistem	18
2.7.1.	Pengertian Analisis Sistem	18
2.7.2.	Analisis PIECES	18
2.7.3.	Analisis Kebutuhan Sistem	23
2.7.3.1.	<i>System Requirement</i> (Kebutuhan Sistem).....	23
2.7.3.2.	Tipe – Tipe Kebutuhan Sistem	24
2.8.	Konsep Dasar Flowcart	26
2.8.1.	Data Flow Diagram	27
2.9.	Konsep Dasar Basis Data	29
2.9.1.	Definisi Basis Data	29
2.9.2.	Database Management System (DBMS)	30
2.9.3.	Bentuk – Bentuk Normalisasi	30
2.9.3.1.	Definisi Formal Bentuk – Bentuk Normalisasi	32
BAB III.	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	34
3.1.	Tinjauan Umum	34
3.2.	Analisis Sistem	36
3.2.1.1.	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	36
3.2.1.2.	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	37
3.2.1.3.	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	38
3.2.1.4.	Analisis Kendali (<i>Control</i>)	39
3.2.1.5.	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	39
3.2.1.6.	Analisis Layanan (<i>Services</i>)	40

3.3.1. Analisis Kebutuhan Fungsional	40
3.3.1.1. Admin	41
3.3.1.2. Pemilik	41
3.3.1.3. Petugas	42
3.3.2. Analisis Kebutuhan Nonfungsional	42
3.4. Analisis Kelayakan Sistem	43
3.4.1. Analisis Kelayakan Teknis	44
3.4.2. Analisis Kelayakan Hukum	44
3.4.3. Analisis Kelayakan Operasional	44
3.5. Perancangan Sistem	44
3.5.1. Rancangan Sistem yang diusulkan	44
3.5.2. Flowchart yang diusulkan	45
3.5.3. Diagram Konteks	47
3.5.4. Data Flow Diagram (DFD)	47
3.5.5. Perancangan Basis Data	49
3.6. Perancangan Interface/Antarmuka	58
3.6.1. Perancangan Tampilan Login	58
3.6.2. Perancangan Tampilan Menu Utama	59
3.6.3. Perancangan Tampilan Olah Data Pemasok	59
3.6.4. Perancangan Tampilan Olah Data Pelanggan	60
3.6.5. Perancangan Tampilan Olah Data Karyawan	60
3.6.6. Perancangan Tampilan Olah Data Barang	61
3.6.7. Perancangan Tampilan Transaksi Pembelian	61
3.6.8. Perancangan Tampilan Transaksi Penjualan	62
3.6.9. Perancangan Tampilan Transaksi Pembayaran Piutang	63
3.7.0. Perancangan Tampilan Laporan Pembelian	65
3.7.1. Perancangan Tampilan Laporan Penjualan	65
3.7.2. Perancangan Tampilan Laporan Karyawan	66
3.7.3. Perancangan Tampilan Laporan Pemasok	66
3.7.4. Perancangan Tampilan Laporan Piutang	67
3.7.5. Perancangan Tampilan Laporan Pelanggan	67

3.7.6	Perancangan Tampilan Laporan Barang	68
BAB IV.	IMPLEMENTASI SISTEM	69
4.1.	Implementasi Sistem	69
4.2.	Pembuatan <i>Database</i> Dan Tabel	69
4.3.	Koneksi <i>Form</i> Dan <i>Database</i>	73
4.4.	Implementasi Program	74
4.4.1.	Halaman <i>Login</i>	74
4.4.2.	Halaman Menu Utama	76
4.4.3.	Halaman Data Karyawan	80
4.5.	Uji Coba Sistem dan Program	84
4.5.1.	Pengujian Program	84
4.5.2.	Black Box	85
4.5.3.	White Box	87
4.6.	Manual Program	88
4.6.1.	Tampilan Menu Login	88
4.6.2.	Tampilan Menu Utama	89
4.6.3.	Tampilan Olah Data Karyawan	90
4.6.4.	Tampilan Olah Data Barang	91
4.6.5.	Tampilan Olah Data Pemasok	92
4.6.6.	Tampilan Olah Data Pelanggan	93
4.6.7.	Tampilan Transaksi Pembelian	94
4.6.8.	Tampilan Transaksi Penjualan	95
4.6.9.	Tampilan Transaksi Piutang	96
4.7.	Pemeliharaan Sistem	97
BAB V.	PENUTUP	99
5.1.	Kesimpulan	99
5.2.	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	101

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol <i>Flowchart</i>	27
Tabel 2.2. Simbol DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	28
Tabel 3.8. Tabel Barang	55
Tabel 3.9. Tabel Detail Beli	55
Tabel 3.10. Tabel Detail Jual	55
Tabel 3.11. Tabel Karyawan	56
Tabel 3.12. Tabel Pelanggan	56
Tabel 3.13. Tabel Pemasok	56
Tabel 3.14. Tabel Pembelian	57
Tabel 3.15. Tabel Penjualan	57
Tabel 3.16. Tabel Piutang	58
Tabel 4.1. Black Box pada halaman admin	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Sistem <i>Flowchart</i>	46
Gambar 3.2. Diagram Konteks	47
Gambar 3.3. DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	48
Gambar 3.4. Tabel Tidak Normal	49
Gambar 3.5. Normalisasi Pertama	51
Gambar 3.6. Normalisasi Kedua	52
Gambar 3.7. Normalisasi Ketiga	54
Gambar 3.8. Relasi Antar Tabel	54
Gambar 3.9. Perancangan Tampilan Form Login	58
Gambar 3.10. Perancangan Tampilan Form Menu Utama	59
Gambar 3.11. Perancangan Tampilan Olah Data Pemasok	59
Gambar 3.12. Perancangan Olah Data Pelanggan	60
Gambar 3.13. Perancangan Olah Data Karyawan	60
Gambar 3.14. Perancangan Olah Data Barang	61
Gambar 3.15. Perancangan Transaksi Pembelian	65
Gambar 3.16. Perancangan Transaksi Penjualan	65
Gambar 3.17. Prancangan Tampilan Pembayaran Piutang	64
Gambar 3.18. Peancangan Tampilan Laporan Pembelian	65
Gambar 3.19. Perancangan Tampilan Laporan Penjualan	65
Gambar 3.20. Perancangan Tampilan Laporan Karyawan	66
Gambar 3.21. Perancangan Tampilan Laporan Pemasok	66
Gambar 3.22. Perancangan Tampilan Laporan Piutang	67
Gambar 3.23. Perancangan Tampilan Laporan Pelanggan	67
Gambar 3.24. Perancangan Tampilan Laporan Barang	68
Gambar 4.1. Tabel Barang	69
Gambar 4.2. Tabel Detail Beli	70
Gambar 4.3. Tabel Detail Jual	70
Gambar 4.4. Tabel Karyawan	71
Gambar 4.5. Tabel Pelanggan	71

Gambar 4.6. Tabel Pemasok	72
Gambar 4.7. Tabel Pembelian	72
Gambar 4.8. Tabel Penjualan	73
Gambar 4.9. Tabel Piutang	73
Gambar 4.10. Koneksi <i>Form</i> Dan <i>Database</i>	74
Gambar 4.11. Kesalahan Kode Pemrograman	84
Gambar 4.12. Kesalahan Proses (<i>Runtime Error</i>)	85
Gambar 4.13. White Box Pada Login	87
Gambar 4.14. Menu Login	88
Gambar 4.15. Menu Utama	89
Gambar 4.16. Olah Data Karyawan	90
Gambar 4.17. Olah Data Barang	91
Gambar 4.18. Olah Data Pemasok	92
Gambar 4.19. Olah Data Pelanggan	93
Gambar 4.20. Transaksi Pembelian	94
Gambar 4.21. Transaksi Penjualan	95
Gambar 4.22. Transaksi Piutang	96

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi di era globalisasi semakin pesat, sesuai kebutuhan seiring dengan perkembangan jaman yang lebih modern dan perkembangan informasi yang sangat pesat. Apalagi saat ini adanya system informasi database yang dapat memberikan pelayanan yang sangat efektif bagi pengguna informasi, sistem informasi basis data adalah salah satu akibat dari perkembangan teknologi informasi.

Koperasi yayasan Insan Utama adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang usaha Penjualan alat alat perlengkapan sekolah yang beralamat di Jl. Ringroad Selatan, Gatak Tamantirto, Kasihan, Bantul, YK. Di Koperasi tersebut, proses transaksi data pelanggan masih manual yaitu dengan buku catatan transaksi, dimana dalam pengelolaannya terdapat beberapa masalah. Seperti kurang efektifnya proses pengolahan data keluar masuk barang, sulit dalam pencarian data.

Media pencatatan transaksi yang di gunakan sangat rawan kehilangan dan kerusakan data. Sering terjadinya keterlambatan dalam pembuatan laporan. Berdasarkan laporan tersebut, penulis merancang sebuah Sistem Informasi Koperasi yang dapat menyelesaikan berbagai permasalahan tersebut dalam Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pada Koperasi Yayasan Insan Utama

Kata Kunci : Sistem Informasi, Informasi, Koperasi, Koperasi Insan Utama

ABSTRACT

The development of information technology in the era of globalization is rapidly increasing, according to the needs in line with the development of a more modern era and the development of information very rapidly. Especially at this time the information system database that can provide highly effective service for the user information, system information database is one of the consequences of the development of information technology.

Cooperative foundation Insan Utama is one of the companies engaged in equipment sales business school equipment is located at Jl. Ringroad Utara, Gatak Tamantirto, Kasihan, Bantul, Yogyakarta. In the cooperative, transaction processing customer data is still manual is to guide transaction records, where there are some problems in its management. Such as the lack of effective data processing out of the goods, it is difficult in the search data.

Transaction recording media that is in use is very prone to loss and corruption of data. Frequent delays in making the report. According to the report, the authors designed a Cooperative Information System that can solve these problems in Analysis and Design of Information Systems At Yayasan Insan Utama Cooperative

Keywords: *Information Systems, Information, Cooperative, Insan Utama Cooperative*