

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan mengenai Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Mengenal Benda-benda Berbahaya Pada Anak Untuk TK Budi Luhur 1 Yogyakarta maka didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya :

1. Pembuatan aplikasi media pembelajaran mengenal benda-benda berbahaya pada anak untuk TK Budi Luhur 1 dimulai dari beberapa tahapan, yaitu dimulai dari merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik dan memproduksi sistem.
2. Aplikasi ini dibuat dalam bentuk multimedia interaktif yang didalamnya terdapat teks, gambar, suara, animasi dan video.
3. Dalam proses pembuatan aplikasi terdapat video yang tidak dapat diimport kedalam Adobe Flash karena format dari file video tersebut tidak dapat disupport, maka dari itu video tersebut harus di masukkan kedalam Adobe Media Encoder untuk merubah format video tersebut agar dapat diimport kedalam Adobe Flash.
4. Grafis yang dibuat menggunakan CorelDraw hasilnya tidak sebaik dengan grafis yang dibuat menggunakan Adobe Illustrator apabila di import kedalam Adobe Flash.

5.2 Saran

Pada aplikasi media pembelajaran interaktif ini tentunya masih memiliki banyak kekurangan sehingga perlu adanya masukan berupa saran untuk pengembangan lebih lanjut agar aplikasi media pembelajaran dapat menjadi lebih baik. Saran diantaranya :

1. Media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya untuk mata pelajaran “Mengenal Benda-benda Berbahaya” saja, namun juga untuk mata pelajaran lainnya.
2. Sebaiknya kurangi penggunaan kalimat pada aplikasi media pembelajaran anak-anak.

