

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan akan informasi menjadi sangat penting bagi perusahaan, lembaga pendidikan, atau instansi yang lain agar bisa bertahan dalam persaingan yang semakin ketat. Informasi yang tepat dapat membantu manajemen dalam pengambilan keputusan yang benar. Jika keputusan yang diambil benar maka kegiatan operasional dapat berjalan dengan baik dan tujuan perusahaan dapat tercapai.

Sistem informasi penggajian yang baik adalah sistem yang dapat menghasilkan informasi yang akurat, efisien, dan tepat waktu karena penggajian dalam perusahaan merupakan *event* yang penting dan sensitif serta membutuhkan ketelitian dalam pengolahan data. Akurat menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia mempunyai arti cermat, teliti, seksama, tepat benar. Efisien menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia mempunyai arti tepat atau sesuai untuk menghasilkan sesuatu dengan tidak membuang-buang waktu, tenaga, dan biaya. Sedangkan tepat waktu berarti sistem dapat memberikan informasi secara cepat jika sewaktu-waktu pengguna atau user membutuhkan informasi.

Salah satu lembaga pendidikan yang menerapkan sistem informasi penggajian adalah Raudhatul Athfal (RA) Az-Zahra yang ada di Cangkreplor Kabupaten Purworejo. Raudhatul Athfal (RA) Az-Zahra merupakan lembaga pendidikan anak usia dini setingkat taman kanak-kanak. Selama ini lembaga tersebut menggunakan sistem informasi penggajian manual. Sistem tersebut

menimbulkan beberapa permasalahan yang terjadi didalam lembaga. Masalah yang dihadapi oleh lembaga dalam hal penggajian yaitu sistem yang lama sering terjadi kesalahan dalam hal pencatatan laporan gaji pegawai karena pencatatan masih dilakukan dengan cara manual. Selain itu pegawai yang bertugas dalam penginputan data gaji kesulitan mencari data karena harus mencari dengan cara membuka lembaran laporan dalam buku laporan, sehingga dengan beberapa permasalahan tersebut, pengolahan data penggajian pada Raudhatul Athfal (RA) Az-Zahra tidak efisien.

Berkaitan dengan hal tersebut maka solusi untuk menyelesaikan masalah-masalah di atas adalah dengan membuat sistem baru yang berbasis komputer sehingga memudahkan petugas dalam pengolahan data gaji pegawai dan meminimalisir kesalahan-kesalahan dalam sistem yang lama.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana membangun sistem informasi penggajian pegawai berbasis komputer pada Raudhatul Athfal (RA) Az-Zahra ?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan sistem informasi penggajian ini menggunakan database Microsoft Access 2010 dan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0.
2. Sistem penggajian ini hanya mencakup pegawai Raudhatul Athfal

(RA) Az-Zahra Cangkreplor , Purworejo.

3. Pembuatan sistem informasi penggajian ini hanya menitikberatkan pada aspek berikut :
 - a. Data karyawan, meliputi pendidikan, golongan, jabatan, dan posisi
 - b. Data presensi karyawan
 - c. Data tunjangan
 - d. Data potongan
 - e. Data Penggajian
 - f. Laporan karyawan, pendidikan, golongan, jabatan, posisi pegawai, tunjangan, potongan, presensi, dan penggajian.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk menganalisa dan membuat sistem informasi penggajian sehingga sistem dapat mempunyai kemampuan :

1. *Merecord* data-data yang berhubungan dengan penggajian pegawai.
2. Memanipulasi data-data yang sudah *terecord*.
3. Menampilkan *output* proses berupa laporan-laporan.
4. Memudahkan petugas dalam mengolah data, mencari data, dan menyajikan data.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan program ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian untuk skripsi ini adalah :

1. Metode observasi

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap proses yang terjadi dalam situasi yang sebenarnya pada Raudhatul Athfal (RA) Az-Zahra.

2. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dilakukan secara lisan sehingga penulis mendapatkan penjelasan-penjelasan serta pengarahan secara langsung dari pihak Raudhatul Athfal (RA) Az-Zahra untuk informasi yang dibutuhkan agar aplikasi yang dibuat sesuai dengan keinginan dan tepat guna.

3. Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku laporan skripsi, catatan kuliah dan sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti untuk mendapatkan informasi yang diperlukan. Metode studi pustaka dapat diperoleh dari perpustakaan, buku milik pribadi, atau internet.

1.5.2 Metode Analisis

Dalam menganalisis permasalahan menggunakan analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, analisis biaya dan manfaat.

1.5.3 Metode Perancangan

Perancangan dengan melakukan tahap pemodelan dengan flowchart untuk menggambarkan proses yang diusulkan, DFD, normalisasi, serta mendesain *database* dan desain antar muka.

1.5.4 Metode Pengembangan

Pengembangan dilakukan dengan tahapan pembuatan *database* sebagai *step* 1, kemudian membuat *interface* sebagai *step* 2, selanjutnya membuat koneksi antar *database* dengan *form (interface)* sebagai *step* ke 3.

1.5.5 Metode Testing

Pengujian program yaitu dengan melakukan pengujian *black-box testing* dan *white-box testing* untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini akan disusun secara sistematis ke dalam 5 bab yang masing-masing akan dijelaskan sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Bab ini berisi tentang tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang mendasari pembahasan secara detail, serta *software* yang digunakan untuk membuat aplikasi atau keperluan penelitian.

BAB III : Analisis dan Perancangan

Bab ini akan menguraikan tinjauan umum tentang lembaga atau objek penelitian, analisis sistem informasi yang digunakan meliputi analisis PIECES (*performance, information, economy, control, efficient, services*), analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknologi, operasional, hukum, dan ekonomi. Pada bab ini juga menguraikan rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan flowchart, DFD, normalisasi, relasi antar tabel, rancangan tabel, dan rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dengan *user*.

BAB IV : Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini menjelaskan bagaimana penulis merancang atau mendesain sistem yang akan dibangun, mulai dari perancangan tertulis sampai pembuatan aplikasi, hasil testing aplikasi dan implementasinya.

BAB V : Penutup

Bab ini merupakan bagian akhir yang berisi tentang kesimpulan dan saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut.