

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat saat ini adalah teknologi informasi. Kemajuan yang berlangsung pesat, ditinjau dari segi perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), maupun perkembangan kualitas sumber daya manusianya (*brainware*), perkembangan perangkat keras komputer dengan segala kecanggihannya membawa dampak yang berarti baik itu positif maupun negatif dalam dunia bisnis informasi.

Untuk mendukung berjalannya suatu sistem yang baik pada suatu perusahaan, diperlukan suatu aplikasi pemrograman secara komputerisasi guna menunjang sistem yang sudah ada. Sistem komputerisasi merupakan alternatif cara yang tepat untuk dipilih, karena dengan menggunakan komputer sebagai media pengolahan data dapat membantu pengolahan data yang besar dengan dengan kecepatan tingkat akurasi yang tinggi.

"Takasihimura Grosir" adalah sebuah usaha yang bergerak dalam menyediakan kebutuhan sehari-hari para konsumen. Kebutuhan yang disediakan oleh toko Takasihimura di antara lain kebutuhan rumah tangga, snack, kebutuhan sekolah dan kebutuhan kebersihan. Dalam hal ini terjadi kendala dalam pengolahan data karena masih secara manual yaitu disimpan didalam sebuah buku perusahaan. Awalnya dapat diatasi, namun dengan semakin banyaknya penjualan

yang dilakukan secara manual ini terdapat kendala, yaitu data yang disimpan kemungkinan dapat hilang, proses pencarian data kurang efisien, masih sering membuang waktu dalam kalkulasi secara manual baik saat penjualan maupun pembelian barang terhadap supplier, terutama ketika akan membuat laporan kepada pemilik, maka pengguna akan membuka tumpukan arsip transaksi sebelumnya.

Dari permasalahan tersebut diatas, faktor keberhasilan dari perusahaan sangat tergantung dari sistem pembelian dan penjualan barangnya, karena sistem yang dikelola dengan baik dapat membantu manajemen dalam hal pengambilan sebuah keputusan. Oleh karena itu, perlu dicoba untuk membuat sebuah model rancangan program pengolahan data pembelian dan penjualan yang menyediakan kebutuhan sehari-hari.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang diatas, maka rumusan masalahnya adalah:

Bagaimana rancangan program agar memberikan kemudahan dalam mengelola transaksi penjualan dan pengolahan laporan pada toko Takasimura?

1.3 Batas Masalah

Untuk menghindari pelebaran permasalahan serta memperhatikan keterbatasan yang ada, maka dapat di jabarkan beberapa batasan-batasan yang harus diselesaikan dalam permasalahan sistem lama. Beberapa permasalahan yang harus diselesaikan diantaranya:

1. Sistem informasi ini memiliki fitur:
 - a. Proses Pembelian Barang
 - b. Proses Penjualan Barang
 - c. Proses Retur Pembelian
 - d. Proses Retur Penjualan
 - e. Persetujuan pembelian barang
2. Sistem dirancang menggunakan perangkat lunak Visual Basic 6.0 dan database *SQL Server 2000*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah menciptakan sistem informasi pengolahan data perusahaan yang berkaitan dengan penjualan, pembelian, dokumentasi dan memperoleh informasi yang berkaitan dengan kegiatan transaksi.

1.5 Manfaat Penelitian

Tercapainya tujuan penelitian akan menghasilkan bagi objek dan peneliti, manfaat yang akan didapatkan antara lain:

1. Bagi Perusahaan
 - a. Peningkatan pemberian informasi yang secara cepat, tepat dan akurat.
 - b. Sebagai bahan perbandingan antara sistem yang ada dikantor dengan sistem baru yang akan dirancang penulis.
 - c. Memperbaiki kerja yang lama dan meningkatkan mutu pelayanan terhadap konsumen.

2. Bagi Peneliti

- a. Menambah pengalaman dan wawasan dalam pembuatan sistem informasi yang terkomputerisasi.
- b. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Starta 1(S1) pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini digunakan beberapa metode yang dapat dijadikan acuan dalam pembahasan antara lain:

1. Indetifikasi Masalah

Toko Takasimura dalam mengelola data masih dilakukan secara manual dan data yang disimpan dalam bentuk buku sehingga pelayanan terhadap pelanggan menjadi terganggu karena sistem dalam memproses data tidak terkomputerisasi.

Oleh karena itu ruang lingkup akan dibatasi pada permasalahan pelayanan mulai dari proses pelanggan, sampai dengan pembuatan laporan.

2. Indetifikasi Kebutuhan Sistem

Pengumpulan data:

a) Wawancara

Metode ini dilakukan tanya jawab dengan pemilik toko Takasimura, untuk memperoleh data yang dibutuhkan dalam proses

pembuatan aplikasi. Dalam hal ini memperhatikan objek yang menjadi pembahasan berkenaan dengan pengumpulan data.

b) Pengamatan(*Observation*)

Metode ini dilakukan dengan cara pencatatan data secara manual yang dilampiri laporan dari sumber toko tersebut yang kami rangkum secara sistematis sesuai objek yang ada.

c) Metode Keputusan(*library*)

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori pengalaman data yang diperoleh dari buku referensi, laporan maupun modul yang telah ada untuk mendapatkan referensi dalam penelitian.

1.6.1 Metode Kepustakaan

Dari permasalahan diatas dicari sumber masalah dan mencari jalan keluar dari permasalahan tersebut dengan membaca buku relevan untuk membantu di dalam menyelesaikan dan juga untuk melengkapi data yang berhubungan dengan permasalahan tersebut.

1.6.2 Metode Analisis

Metode Analisis ini berfungsi untuk menganalisis kebutuhan sistem yang diperlukan pada sebuah perusahaan serta berdasarkan kelayakan sistem yang di terapkan beserta batasan-batasan yang sudah ditentukan.

1.6.3 Metode Perancangan

Urian analisis dan perancangan yang akan dilakukan dalam pembuatan sistem informasi berbasis desktop dari mata kuliah analisis sistem.

1.6.4 Metode Pengembangan

Pengembangan sistem menggunakan teknik literasi atau dimana suatu proses dilakukan secara berulang-ulang sampai didapatkan hasil yang diinginkan.

1.6.5 Metode Testing

Uji coba yang bermaksud untuk menentukan kualitas sistem serta memperoleh data secara lengkap, semakin baik struktur dari proses pengujian semakin baik hasil pengujiannya.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini akan disusun secara sistematis dalam lima bab yang masing-masing akan diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori yang relevan yang mencakup tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem informasi penjualan, konsep analisis dan perancangan sistem, konsep dasar.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum, identifikasi masalah yaitu analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan informasi dan manfaat kelayakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi sistem aplikasi program, serta menjelaskan bagian-bagian dan fungsi yang terdapat pada interface aplikasi yang merupakan implementasi dan perancangan yang telah dibuat serta pembahasan sistemnya.

BAB V PENUTUPAN

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dari bab-bab sebelumnya dan juga saran-saran yang membangun bagi objek penelitian selanjutnya.

