

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBUKUAN  
BERBASIS DESKTOP DENGAN BARCODE SCANNER PADA TOKO  
TAKASIMURA DI PIYAMAN, WONOSARI**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informasi



disusun oleh

**Burhan Abdillah Sanjaya**

**14.21.0767**

**JURUSAN TEKNIK INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBUKUAN  
BERBASIS DESKTOP DENGAN BARCODE SCANNER PADA TOKO  
TAKASIMURA DI PIYAMAN, WONOSARI**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informasi



disusun oleh

**Burhan Abdillah Sanjaya**

**14.21.0767**

**JURUSAN TEKNIK INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBUKUAN  
BERBASIS DESKTOP DENGAN BARCODE SCANNER PADA TOKO  
TAKASIMURA DI PIYAMAN, WONOSARI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Burhan Abdillah Sanjaya**

14.21.0767

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 6 Agustus 2015

**Dosen Pembimbing**

Armawati Amborowati, S.kom, M.Eng

NIK. 190302063

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBUKUAN  
BERBASIS DESKTOP DENGAN BARCODE SCANNER PADA TOKO  
TAKASIMURA DI PIYAMAN, WONOSARI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Burhan Abdillah Sanjaya**

**14.21.0767**

telah dipertahankan di depan dewan penguji  
pada tanggal 29 Juni 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Kusrini, Dr, M.kom**  
**NIK. 190302106**

**Barka Satva, M.kom**  
**NIK. 190302126**

**Armadvah Amborowati, S.kom, M.Eng**  
**NIK. 190302063**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar sarjana komputer  
Tanggal 29 Juni 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M.Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini meyakini bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar sarjana disuatu instansi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis didalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 07 Juni 2015

Burhan Abdillah Sanjaya  
Nim : 14.21.0767

### Motto

- Jika kita gagal dan kita mampu bangkit dari kegagalan tersebut, menurutku itu arti kuat sesungguhnya.
- Aku tak suka menunggu karena aku tak suka membuat orang lain menunggu ku.
- Kehidupan dan kematian seseorang adalah rahasia ALLAH, yang terpenting beribadah lah sebelum kamu tak bisa beribadah.
- Tidak ada kata terlambat, bila kita sudah menyerah itulah arti terlambat sesungguhnya.
- Aku tidak akan khawatir akan jadi apa aku dimasa depan nanti, apa aku akan berhasil atau gagal, tapi yang pasti apa yang aku lakukan sekarang akan membentukku dimasa depan nanti.
- Kebahagiaan dari Nya sungguh nikmat dan kesedihan dari Nya merupakan proses pembelajaran agar kita lebih baik.
- Orang Tua adalah tuhan No.2, maka cintailah orang tua mu

## PERSEMBAHAN

Halaman Persembahan ini untuk :

1. ALLAH SWT yang selalu menyayangi ku dan memberikan aku kehidupan, sehingga aku dapat beribadah di jalan-Nya. Kebahagiaan dari Nya sungguh nikmat dan kesedihan dari Nya merupakan proses pembelajaran agar kita lebih baik.
2. Orang Tua telah berusaha keras dalam mensupport ku dalam kehidupan ku, melindungi ku dan menyayangi ku sepenuh hati, terimakasih Mama dan Papa.
3. Almarhum Nenek yang dari kecil hingga dewasa, selalu mendo'a kan ku dan selalu memotivasiku untuk semangat dalam menjalani hidup dengan penuh cinta dan kasih sayang.
4. Seseorang yang mencintaiku dengan sepenuh hatinya dan menyayangi ku sehingga telah merubah ku untuk terus menjadi lebih baik. Aku menemanimu dan bersama mu sampai kakek-nenek karena aku akan selalu bertahan untuk hidup demi kebahagiaan mu dan keluarga ku.
5. Teman-teman ku yang baik pada ku dan selalu bersama ku dalam sedih dan duka, aku harap kita selalu bersama perpisahan ini hanya status tapi pertemanan kita untuk selamanya, terimakasih teman.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbill' alamin, segala puji dan syukur senantiasa panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **"perancangan sistem informasi penjualan dan pembukuan berbasis desktop dengan barcode scanner pada toko takasimura di plyaman, wonosari"** sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Sarjana Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM". Pada kesempatan ini ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

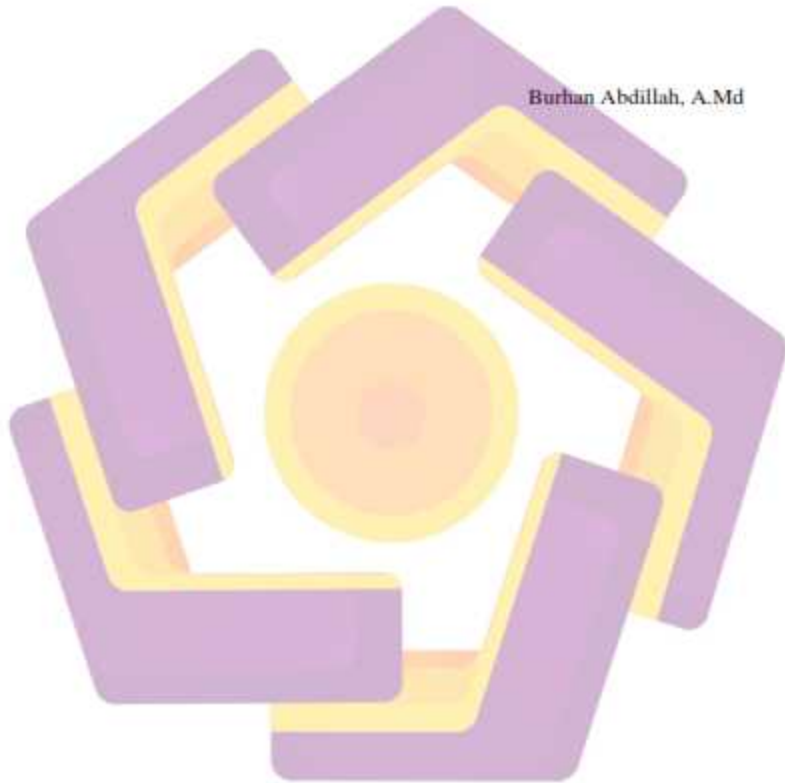
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan SI Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing, terimakasih atas kesabarannya dan dukungannya dalam memberikan bimbingan kepada penulis.
4. Orang tua saya, yang tidak bosan-bosanya mendo'a kan dan memotivasi saya.
5. Seseorang yang sudah memberikan kesempatan pada ku dalam berkarir dan menunggu ku karena sukses ku untuk semuanya.
6. Semua teman-temanku yang telah mencurahkan tenaga, motivasi dan do'a mereka untukku.



Akhirnya dengan do'a kepada Allah SWT, semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 8 Juni 2015

Burhan Abdillah, A.Md



## DAFTAR ISI

PERNYATAAN .....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABLE.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xxi
ABSTRACTION.....	xxiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batas Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Kepustakaan.....	5
1.6.2 Metode Analists.....	5
1.6.3 Metode Perancangan.....	6
1.6.4 Metode Pengembangan.....	6
1.6.5 Metode Testing.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>

2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Dasar Teori.....	10
2.2.1 Definisi Sistem.....	10
2.2.2 Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2.2.1 Pengertian Infromasi.....	12
2.2.2.2 Siklus Informasi.....	12
2.2.2.4 Nilai Informasi.....	14
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	15
2.2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	15
2.2.3.3 Sistem Informasi Manajemen.....	17
2.2.4 Konsep Penjualan.....	18
2.2.4.1 Pengertian Sistem Informas Penjualan.....	18
2.2.4.2 Tujuan Sistem Informasi Penjualan.....	19
2.2.4.3 Input data retur penjualan.....	19
2.2.4.4 <i>System Development Life Cycle(SDLC)</i> .....	20
2.3 Karakteristik Sistem Informasi.....	22
2.4 Konsep Arsitektur Sistem.....	25
2.4.1 Konsep Arsitektur Aplikasi Sistem Stand Alone.....	25
2.4.2 Konsep Arsitektur Aplikasi Sistem <i>Client-Server</i> .....	25
2.5 Konsep Pemodelan Sistem.....	25
2.5.1 Flowchart.....	25
2.5.2 Data Flow Diagram (DFD).....	29
2.6 Konsep Basis Data.....	31
2.6.1 Definisi Basis Data.....	31

2.6.2	Elemen Basis Data.....	32
2.6.3	Normalisasi.....	33
2.6.3.1	Tujuan Normalisasi.....	33
2.6.3.2	Proses Normalisasi.....	34
2.6.3.3	Teknik Normalisasi.....	34
2.6.3.4	Bentuk-bentuk normalisasi.....	35
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>36</b>
3.1	Tinjauan Umum.....	36
3.1.1	Sejarah Umum.....	36
3.1.2	Struktur Organisasi.....	37
3.2	Analisis Masalah.....	38
3.2.1	Langkah-Langkah Analisis Sistem.....	38
3.2.2	Hasil Analisis.....	40
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	45
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	46
3.3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras( <i>Hardware</i> ).....	47
3.3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak( <i>Software</i> ).....	47
3.3.2.3	Kebutuhan Sumber Daya Manusia (SDM).....	48
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	48
3.4.1	Kelayakan Teknologi.....	48
3.4.2	Kelayakan Oprasional.....	49
3.4.3	Kelayakan Hukum.....	49
3.4.4	Kelayakan Ekonomi.....	49
3.5	Analisis Biaya dan Manfaat.....	50

3.5.1	Komponen Biaya .....	50
3.5.2	Komponen Manfaat .....	51
3.6	Perancangan Aplikasi.....	55
3.6.1	Perancangan Basis Data.....	55
3.6.1.1	Entity Relation Diagram (ERD).....	55
3.6.1.2	Hubungan Antar Table .....	57
3.6.1.3	Perancangan Pembuatan Table .....	57
3.6.2	Perancangan Proses.....	63
3.6.2.1	Flowchart .....	63
3.6.2.2	Data Flow Diagram (DFD).....	65
3.7	Perancangan Interface .....	73
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>82</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	82
4.1.1	Pembuatan Database .....	82
4.2	Program Interface .....	89
4.3	Koneksi Form dan Database Server.....	107
4.4	White-box Testing .....	108
4.5	Kompilasi Program .....	109
4.6	Black-Box Testing .....	115
4.7	Implementasi Program .....	117
4.7.1	Manual Program .....	117
4.7.1.1	Splash Screen .....	118
4.7.1.2	Form Login .....	118
4.7.1.3	Form Utama .....	119
4.7.1.4	Form Karyawan.....	119

4.7.1.5	Form Daftar Login .....	120
4.7.1.6	Form Supplier .....	120
4.7.1.7	Form Barang .....	121
4.7.1.8	Form Penjualan .....	121
4.7.1.9	Form Pembelian .....	122
4.7.1.10	Form Persetujuan Pembelian .....	122
4.7.1.11	Form Retur Pembelian .....	123
4.7.1.12	Form Retur Penjualan .....	123
4.7.1.13	Laporan Barang .....	124
4.7.1.14	Laporan Supplier .....	124
4.7.1.15	Laporan Data Karyawan .....	125
4.7.1.16	Form Periode Pembelian .....	125
4.7.1.17	Laporan Pembelian .....	126
4.7.1.18	Form Periode Penjualan .....	126
4.7.1.19	Laporan Penjualan .....	127
4.7.1.20	Form Periode Retur Pembelian .....	127
4.7.1.21	Laporan Retur Pembelian .....	128
4.7.1.22	Form Filter Retur Penjualan .....	128
4.7.1.23	Laporan Retur Penjualan .....	129
4.7.2	Manual Instalasi .....	129
<b>BAB V PENUTUPAN .....</b>		<b>132</b>
5.1	Kesimpulan .....	132
5.2	Saran .....	133
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>CXXXIV</b>

## DAFTAR TABLE

Table 2.1 Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya.....	9
Lanjutan Table 2.1 Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya.....	10
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Flowchart .....	26
Lanjutan Table 2.2 Simbol-Simbol Flowchart .....	27
Lanjutan Table 2.2 Simbol-Simbol Flowchart .....	28
Lanjutan Table 2.2 Simbol-Simbol Flowchart .....	29
Table 3.1 Analisis Kinerja.....	41
Lanjut Table 3.1 Analisis Kinerja.....	41
Table 3.2 Analisis Informasi .....	42
Lanjut Table 3.2 Analisis Informasi .....	42
Table 3.3 Analisis Ekonomi .....	43
Table 3.4 Analisis Keamanan.....	43
Table 3.5 Analisis Efisiensi.....	44
Table 3.6 Analisis Pelayanan.....	44
Table 3.7 Persiapan Operasi.....	50
Table 3.8 Rincian biaya dan manfaat.....	51
Lanjut Table 3.8 Rincian biaya dan manfaat.....	52
Tabel 3.9 Kelayakan.....	54
Tabel 3.10 Struktur Tabel Barang.....	58
Tabel 3.11 Struktur Tabel Supplier.....	58
Tabel 3.12 Struktur Tabel Penjualan.....	59
Tabel 3.13 Struktur Tabel Pembelian.....	59

Tabel 3.14 Struktur Tabel Login.....	60
Tabel 3.15 Struktur Tabel Retur Beli.....	60
Tabel 3.16 Struktur Tabel retur jual.....	61
Tabel 3.17 Struktur Tabel detail beli .....	61
Tabel 3.18 Struktur Tabel detail jual .....	62
Tebel 3.19 Struktur Tabel detail retur beli .....	62
Tabel 3.20 Struktur Tabel Detail retur jual .....	63
Tabel 3.21 Struktur Tabel Data Karyawan.....	63
Tabel 4.1 Tabel Barang.....	83
Tabel 4.2 Tabel Supplier .....	84
Tabel 4.3 Tabel Penjualan .....	84
Tabel 4.4 Tabel Pembelian.....	85
Tabel 4.5 Tabel Karyawan.....	85
Tabel 4.6 Detail Penjualan.....	86
Tabel 4.7 Tabel Detail Pembelian.....	86
4.8 Tabel Detail Retur Pembelian.....	87
Tabel 4.9 Tabel Retur Penjualan.....	87
Tabel 4.10 Tabel Login.....	88
Tabel 4.11 Tabel Retur Pembelian.....	88
Tabel 4.12 Retur Penjualan.....	89
Tabel 4.13 Tabel Testing.....	116
Tabel 4.14 Lanjutan Tabel Testing.....	117



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi.....	13
Gambar 2.2 Tahapan SDLC.....	22
Gambar 2.3 Kesatuan Luar ( <i>external entity</i> ).....	30
Gambar 2.4 <i>Data Flow</i> .....	30
Gambar 2.5 <i>Proses</i> .....	31
Gambar 2.6 Penyimpanan Data ( <i>Data Storage</i> ).....	31
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	37
Gambar 3.2 ERD Diagram.....	56
Gambar 3.18 Relasi Antar Table.....	57
Gambar 3.3 Flowchar Diagram.....	64
Gambar 3.4 DFD Level 0.....	65
Gambar 3.5 DFD Level 1.....	66
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 1.....	67
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 2.....	67
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 3.....	68
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 4.....	68
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 5.....	69
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 6.....	69
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 7.....	70
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 8.....	70
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 9.....	71
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 10.....	71
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 11.....	72

Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses 12.....	72
Gambar 3.19 Rancangan Form Login.....	73
Gambar 3.20 Rancangan Form Menu Utama.....	74
Gambar 3.21 Rancangan Form Menu Barang .....	74
Gambar 3.22 Rancangan Form Menu Karaywan .....	75
Gambar 3.23 Rancangan Form Menu Supplier.....	75
Gambar 3.24 Rancangan Form Menu Penjualan .....	76
Gambar 3.25 Rancangan Form Menu Pembelian .....	76
Gambar 3.26 Rancangan Form Retur Jual.....	77
Gambar 3.27 Rancangan Form Retur Pembelian .....	77
Gambar 3.28 Rancangan Form Laporan Pembelian Periode .....	78
Gambar 3.29 Rancangan Form Laporan Penjualan Periode.....	78
Gambar 3.30 Rancangan Form Daftar Password.....	79
Gambar 3.31 Rancangan Laporan Supplier .....	79
Gambar 3.32 Rancangan Laporan Pembelian.....	80
Gambar 3.33 Rancangan Laporan Penjualan .....	80
Gambar 3.34 Rancangan Laporan Barang.....	80
Gambar 3.35 Rancangan Laporan Retur Pembelian .....	81
Gambar 3.36 Rancangan Laporan Retur Penjualan.....	81
Gambar 3.35 Rancangan Laporan Nota Jual .....	81
Gambar 4.1 Tampilan Connect to Server .....	82
Gambar 4.2 Start Page dari Visual Basic 6.0.....	90
Gambar 4.3 IDE Visual Basic 6.0 .....	90
Gambar 4.4 Menu References .....	91
Gambar 4.5 Coding Koneksi .....	91

Gambar 4.6 Rancangan Form Barang .....	92
Gambar 4.7 Coding Atur Tabel.....	93
Gambar 4.8 Coding Bersih Filed.....	93
Gambar 4.9 Coding Pengaturan Tombol Tambah .....	94
Gambar 4.10 Coding Cek Hapus Data.....	94
Gambar 4.11 Coding Hapus Klik .....	95
Gambar 4.12 Coding Reset Button Klik .....	95
Gambar 4.13 Coding Simpan Button Klik.....	96
Gambar 4.14 function Tombol Ubah .....	96
Gambar 4.15 Function Data Tabel.....	97
Gambar 4.16 Function Form Load .....	97
Gambar 4.17 Function Simpan.....	98
Gambar 4.18 Function Ubah Data .....	99
Gambar 4.19 Function Hapus .....	99
Gambar 4.20 Function Tampil Data .....	100
Gambar 4.21 Function Pilih .....	100
Gambar 4.22 Function Jenis.....	101
Gambar 2.23 Function Tampil Cari Data Kode Barang .....	101
Gambar 2.24 Form Penjualan .....	102
Gambar 2.25 Function Form Load .....	102
Gambar 2.26 Funtion NoNota .....	103
Gambar 2.27 Function Cari Total.....	104
Gambar 2.28 Function Simpan Penjualan .....	104
Gambar 2.29 Function Cleare Transaksi.....	105
Gambar 2.30 Function Tombol Masuk.....	105

Gambar 2.31 Function Tombol Simpan.....	106
Gambar 2.32 Function Text Bayar.....	106
Gambar 4.33 Function Cetak Nota Penjualan.....	107
Gambar 4.34 Function Koneksi.....	108
Gambar 3.35 Form Barng .....	109
Gambar 3.36 Start Menu Package & Deploy.....	110
Gambar 3.37 Window Package and Deployment Wizard .....	110
Gambar 3.38 Package Type.....	111
Gambar 3.39 Package Folder .....	111
Gambar 3.40 Missing Depedency Information.....	112
Gambar 3.41 Window Include File.....	112
Gambar 3.42 Cab Option.....	113
Gambar 3.43 Instalation Titles.....	113
Gambar 3.44 Start Menu Items.....	113
Gambar 3.45 Modify File Installer.....	114
Gambar 3.46 Shared File.....	114
Gambar 3.47 Script Name .....	115
Gambar 3.48 Report Packing .....	115
Gambar 4.49 Splash Screen.....	118
Gambar 4.50 Form Login .....	118
Gambar 4.51 Menu Utama .....	119
Gambar 4.52 Form Karyawan .....	119
Gambar 4.53 Form Daftar Login .....	120
Gambar 4.54 Form Supplier.....	120
Gambar 4.55 Form Barang.....	121

Gambar 4.56 Form Penjualan .....	121
Gambar 4.57 Form Pembelian .....	122
Gambar 4.58 Form Persetujuan .....	122
Gambar 4.59 Form Retur Pembelian .....	123
Gambar 4.60 Form Retur Penjualan .....	123
Gambar 4.61 Laporan Barang .....	124
Gambar 4.62 Laporan Data Supplier .....	124
Gambar 4.63 Laporan Data Karyawan .....	125
Gambar 4.64 Form Periode Pembelian .....	125
Gambar 4.65 Laporan Pembelian .....	126
Gambar 4.66 Periode Penjualan .....	126
Gambar 4.67 Laporan Penjualan .....	127
Gambar 4.68 Form Filter Pembelian .....	127
Gambar 4.69 Laporan Retur Pembelian .....	128
Gambar 4.70 Form Filter Retur Penjualan .....	128
Gambar 4.71 Laporan Retur Penjualan .....	129
Gambar 4.72 Tampilan Folder dan File Installer .....	129
Gambar 4.73 Window Pembuka Instalasi .....	130
Gambar 4.74 Window Change Directory .....	130
Gambar 4.75 Program Group .....	131
Gambar 4.76 Proses Install .....	131
Gambar 4.77 Window Sukses Install .....	131

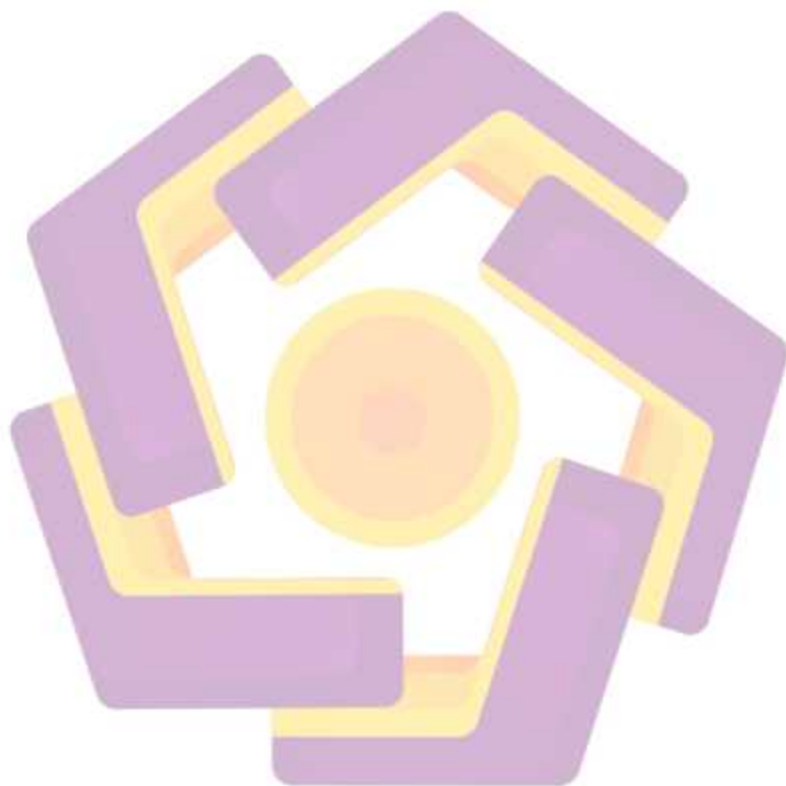
## INTISARI

Teknologi dibuat untuk mempermudah pekerjaan manusia, dengan begitu pekerjaan lebih efisien dan lebih mudah di tangani. Kemampuan komputer ini lah yang digunakan pada proses penjualan dan pembelian disebuah toko grosir kebutuhan sehari-hari, sehingga diperlukan sebuah sistem berbasis komputer untuk membantu kelancaran kinerja dan penyajian informasi, diharapkan dengan hal itu bisa meningkatkan ektivitas kerja yang berujung pada data-data yang terorganisir dengan baik. Toko Takasimura yang bergerak di bidang penjualan perlengkapan kebutuhan sehari-hari mulai memanfaatkan sistem informasi berbasis informasi sebagai pendukung dalam meningkatkan pelayanan pembelian dan penjualan perlengkapan kebutuhan sehari-hari.

namun seiring dengan perkembangan jumlah penjualan kebutuhan sehari-hari kepada konsumen terus meningkat, sementara sistem pengolah data yang digunakan belum terkomputerisasi, serta data yang digunakan masih belum efisien. Hal ini yang menyebabkan sistem tidak dapat memberikan informasi secara optimal untuk proses pengambil keputusan. selain itu, faktor kemudahan dan kenyamanan dalam aktivitas data belum dipenuhi oleh sistem yang sedang berjalan.

untuk masalah diatas, dapat dilakukan dengan memanfaatkan peranan sistem informasi penjualan berbasis komputer untuk membantu mempermudah pengolahan data penjualan dan pembelian. data yang dikumpulkan melalui wawancara, observasi, kepada pihak yang terkait dengan penelitian ini. perangkat lunak yang digunkan dalam penelitian ini adalah bahasa pemrograman dengan

visual basic 6.0 dan database menggunakan sql server 2000, untuk perangkat keras na adalah barcode scanner sebagai input data.



## ABSTRACT

the technology was made to facilitate the work of human, so that the work is more efficient and easier. the ability of a computer is where for used in the process of sale and buying in the grocery store everyday needs, so that is required a base computer system for helping of continuity performance and presentation of information, and be expected with that matter can improve effectiveness of work where are data that is well organized. takasimura store where is engaged in the sale daily necessities start off to use information system base information as support on improve sale service daily necessities.

however along with the growing amount of the sale of agricultural supplies to cosumers continues to increase, while the data processing system that is used is not computerized, and the system of organizing data is not still efficient. this problems is where cause system can't give information optimally for process decision maker. besides, ease and comfort factor on data activity filled yet by system where is under way.

to handle the above problems, it can be done by utilizing the role of computer-based information system sales to petrify facilitate the sale and purchase of data processing. the data were collected through interviews, observation, to the terkaain with this research. the software used in this information system is microsoft visual basic 6.0 as programming language and microsoft sql server 2000 as database system, for hardware is used scanner barcode as data input.