

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses pembuatan skripsi ini, Penulis memberikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan dilakukan dengan Teknik modifikasi *Editable Poly* termasuk didalamnya (*Vertex, polygon, Extrude, Fillet*).
2. Kemudian Teknik Modifikasi tekstur dengan cara UV Mapping
3. Kemudian Teknik *Compound* termasuk didalamnya (*Boolean dan Proboolean*) yang digunakan untuk melubangi objek.
4. Pembuatan 3d modeling membutuhkan waktu sekitar 1 minggu dengan proses rendering per scene sekitar 18 - 20 jam. Dengan plugin V-ray.

5.2 Kritik & Saran

Berdasarkan proses pembuatan yang telah penulis dilakukan dengan ini memberikan kesimpulan kritik dan saran. Penulis berharap dengan adanya kritik dan saran ini dapat menjadi acuan bagi mahasiswa amikom yang telah dan akan menyusun tugas skripsi. Pembuatan skripsi ini masih terdapat beberapa kekurangan diantara sebagai berikut:

1. Kualitas gambar harus maksimal.
2. Kombinasi warna diselaraskan.

3. Konsepnya lebih variatif.
4. Vray yang digunakan materialnya dilengkapi.
5. Texturing lebih detail

