

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dewasa ini efisiensi waktu dan pengeluaran menjadi hal yang begitu penting. Perkembangan teknologi informasi yang berkesinambungan menjadi salah satu bukti besarnya tuntutan publik pada kedua aspek tersebut. Peningkatan penggunaan Internet mengindikasikan keinginan masyarakat untuk memperoleh informasi secara praktis dan kesibukan yang timbul akibat padatnya aktifitas membuat seseorang memanfaatkan media tersebut untuk memenuhi kebutuhan akan kegiatan – kegiatan lain seperti hobi dan kebutuhan berbelanja.

Internet merupakan salah satu sarana penting untuk mengakses berbagai informasi. Banyak orang dari berbagai belahan dunia telah menggunakan media tersebut guna memenuhi berbagai macam kebutuhan. Jaringan yang telah terapkan secara global ini terbukti mampu menanggulangi tuntutan dengan memuaskan. Hal ini dapat terlihat dengan pesatnya peningkatan pengguna Internet dari waktu ke waktu.

Padatnya arus lalu lintas dan cuaca yang tidak menentu memicu pola hidup yang serba praktis. Hal ini umumnya terjadi di kota – kota besar seperti Yogyakarta. Masyarakat di Yogyakarta memiliki berbagai macam cara untuk memenuhi kebutuhan mereka, salah satunya adalah berbelanja. Ketika teknologi telah menyediakan layanan yang memadai maka pencarian informasi yang terkait dengan pembelian barang menjadi ramai digunakan. Hal ini mengakibatkan

timbulnya berbagai macam sistem web berbasis online yang menyediakan informasi – informasi tentang penjualan barang dan jasa. Akan tetapi berbagai efek negatif yang muncul akibat penjualan online seperti penipuan menimbulkan dampak jera dari berbelanja online. Keadaan ini perlahan mendorong masyarakat untuk lebih memilih berbelanja langsung di toko – toko yang mereka ketahui.

Pada dasarnya kelemahan yang seperti terbatasnya ingatan seseorang dalam mengingat nama serta alamat toko yang ditujunya serta kebutuhan akan barang – barang dengan ketersediaan terbatas dan mungkin hanya ada di toko yang misalnya sama sekali tidak diketahui. Kondisi ini menyebabkan seseorang mengalami kesulitan untuk mendapatkan barang yang diinginkannya. Untuk menanggulangnya diperlukan sistem pencarian informasi tentang jenis barang dan alamat toko. Sistem ini harus dapat memberikan informasi berdasarkan kategori barang yang dicari serta menampilkan alamat – alamat toko yang menyediakan barang tersebut.

Berdasarkan uraian diatas, berharap sistem ini akan membantu serta memudahkan dalam pencarian barang yang dibutuhkan serta mendapatkan informasi yang tepat dengan menampilkan data alamat lokasi toko yang menjual produk yang dicari, dengan ini “SISTEM INFORMASI PENCARIAN BARANG ELEKTRONIK DI YOGYAKARTA BERBASIS WEB”, supaya dapat menjadikan sistem informasi yang berguna bagi masyarakat, terutama dalam masalah untuk mencari produk atau barang elektronik seperti barang elektronik komputer dengan *brands* tertentu. Hal ini berharap dapat menjadikan solusi bagi

masyarakat dalam mencari barang dengan mudah tanpa mengunjungi toko-toko komputer yang belum tentu sesuai keinginan masyarakat Yogyakarta.

## 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang ada berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka dalam perumusan ini Sistem Informasi Pencarian Barang Elektronik Di Yogyakarta Berbasis Web dibuat. hal ini sangat penting bagi seseorang mencari informasi dimana tempat toko penjualan elektronik serta mencari barang elektronik yang dibutuhkan. Maka "Bagaimana membuat sistem informasi untuk mencari barang elektronik dan toko yang dicari ?"

## 1.3 Batasan Masalah

Agar dalam melakukan penelitian ini dapat berjalan dengan baik, maka terdapat batasan-batasan masalah, yaitu:

Sistem informasi ini terdapat batasan masalah dengan bagian-bagian sebagai berikut:

1. Sistem ini berupa pencarian informasi barang elektronik komputer di wilayah Yogyakarta.
2. Sistem ini akan digunakan sebagai sarana iklan barang elektronik yang ada di wilayah Yogyakarta.
3. Setiap pengguna harus terhubung internet.
4. Sistem ini akan memiliki jenis kategori elektronik yang berbeda seperti komputer, smartphone, tablet, aksesoris hp atau tablet, game konsol, kamera, tv video dan audio

Fitur-fitur sistem pencarian toko berdasarkan barang meliputi :

- a. Beranda atau halaman utama.
- b. Kotak pencarian barang elektronik yang ingin dicari.
- c. Terdapat fitur tambahan seperti upload foto profile dan iklan.
- d. Terdapat menu login dan daftar akun pada sistem ini.
- e. Panduan cara pemakaian sistem dimenu bantuan.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini dapat dikategorikan sebagai berikut :

- a. Untuk membuat aplikasi web yang dapat digunakan secara keseluruhan demi mempermudah pencarian barang dan toko elektronik di wilayah Yogyakarta.
- b. Memudahkan masyarakat untuk mencari kebutuhan apa yang diinginkan, seperti mencari informasi pembelian salah satu produk elektronik.
- c. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi strata-1 Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini diharapkan memudahkan masyarakat mencari alamat toko serta mudah dalam pencarian barang yang dicari sesuai kebutuhan. Serta manfaat lainnya yaitu sebagai sarana iklan bagi toko elektronik di Yogyakarta untuk memasang iklan berdasarkan kategori barang yang tersedia

## 1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini berupa:

1. Tinjauan Pustaka, buku referensi, artikel, dan situs website yang berhubungan dengan keperluan dalam penyusunan skripsi.
2. Menganalisa sistem program, diawali dengan perancangan sistem, flowchart, DFD, ERD, perancangan *input* dan perancangan *output*.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan penelitian ini terbagi beberapa bab sebagai berikut:

### BAB I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan bagian dari permasalahan dalam penyusunan penelitian antara lain membahas tentang latarbelakang, rumusan masalah, manfaat, tujuan, metode penelitian dan sistematika penulisan naskah penelitian

### BAB II Landasan Teori

bab ini akan menjelaskan tentang tinjauan pustaka, teori-teori dasar yang mendukung penyusunan penelitian serta berisi penjelasan tentang software yang diperlukan dalam penyusunan penelitian skripsi.

### BAB III Analisa Dan Perancangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang analisis kebutuhan sistem dan teknik analisis serta desain pemodelan perancangan sistem yang dibangun.

### BAB IV Implementasi Dan Pembahasan

Bab ini merupakan implementasi sistem yang telah dibangun beserta penjelasannya secara umum.

### BAB V Penutup

Bab ini merupakan hasil dari kesimpulan yang telah didapatkan dari sistem yang telah dianalisis, dan saran-saran yang berkaitan dengan hasil perancangan sistem.

### Daftar Pustaka

Pada halaman ini merupakan hal penting dari penulisan penelitian yang berkaitan dengan kumpulan referensi-referensi yang digunakan untuk penulisan laporan penelitian.