

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Dari hasil pembahasan tentang “Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Pendataan Gula Semut di KWT Srikandi Tani” maka dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem ini dirancang melalui beberapa tahap, dimulai dengan perancangan *flowchart*, perancangan tabel dengan *ERD(Entity Relationship Diagram)*, penentuan relasi-relasi antar tabel, dan perancangan model sistem dengan metode *UML(Unified Modelling Language)*, proses pengkodean, implementasi, dan testing.
2. Dengan adanya tugas akhir ini, di hasilkan sebuah aplikasi system informasi dengan nama “Sistem Informasi Pendataan Gula Semut”.
3. System informasi ini memiliki beberapa fitur, yaitu proses login, transaksi penjualan, transaksi pembelian, pendataan barang, pendataan petani, dan laporan.

## 5.2. Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut maka penulis memberikan saran yang sangat bermanfaat dan dapat membantu manajemen KWT Srikandi Tani untuk masa yang akan datang, yaitu:

1. Dari segi tampilan dekstop, untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat memperbaiki desain tampilan dekstop mejadi lebih familiar dan *user friendly*.
2. Pada aplikasi dekstop ini kedepannya, bisa ditambah pencetakan kuitansi pembayaran kepada petani(penjual) dan juga pembeli secara otomatis.
3. Untuk alur proses pengolahan data dalam form transaksi pembelian dan juga transaksi penjualan agar bias diperbaiki lagi menjadi lebih baik dan sederhana.

