

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Teknologi dalam dunia pendidikan dimasa sekarang berkembang dengan pesat. Hal ini sudah pasti dapat berpengaruh baik secara langsung maupun tidak langsung pada berbagai aspek. Diantaranya pada aspek hukum dalam pendidikan di bahas pada tentang hukum serta hak cipta agar terhindar dari tindak plagiat [1]. Pelajar atau mahasiswa di tantang untuk bisa membuat sebuah karya tulis dan jurnal-jurnal penelitian dengan menggunakan media untuk membantu penulisan penelitian tersebut. Untuk membantu penulisan tersebut bayak sekali sumber-sumber pada media online yang membagikan hasil karya tulisnya agar mampu membantu penulis lain untuk membuat sebuah karya tulisnya.

Atas dasar tersebut, peneliti ingin mencoba untuk menyelesaikan permasalahan tersebut di mana nantinya sebuah sistem dapat bekerja secara otomatis melakukan pengecekan dengan input data potongan naskah pada spreadsheet dengan hasil *output* yang dapat di lihat apakah sebuah naskah itu termasuk plagiat. Dengan melihat kinerja yang ada tersebut apakah lebih efektif dalam penggunaannya yang sebelumnya secara manual menjadi otomatis.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang telah diuraikan, yang menjadi permasalahan. Bagaimana membuat sebuah script pembantu pengecekan plagiat content yang dapat membantu melakukan pengecekan sebuah potongan naskah secara efektif dari segi penggunaannya?

1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat skripsi ini, penulis membatasi ruang lingkup permasalahan sebagai berikut:

- a. *Script* ini di tujukan untuk semua kalangan masyarakat terutama pada tingkatan SMA atau Perkuliahan yang umumnya sering melakukan kegiatan plagiat tersebut.
- b. Pembuatan *Script* Pembantu Pengecekan Plagiat *Content* Berbasis Web rekomendasi berjalan pada *Mozilla Firefox* atau *versi Portable*.
- c. *Plugin* yang gunakan pada *firefox* merupakan *iMacros*.
- d. Pembuatan *script* pembantu pengecekan plagiat *content* berbasis web mengambil rujukan pembuatan sistem sesuai kebutuhan [2] dalam pembuatan sistem.
- e. *Content* pada *script* yang di jalankan berisi tentang input content-content yang berada pada file dengan *yourteksorterticle.csv* dengan jumlah di bawah 500 *character*.
- f. Pada penelitian ini tidak membahas *service* serta *engine* yang di gunakan pada web yang bersangkutan.

1.4 Maksud dan Tujuan

1.4.1 Maksud Penelitian

- a. Menyelesaikan pendidikan sarjana teknik informatika di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- b. Membuat sebuah script pembantu yang dapat lebih efektif dalam pengecekan sebuah potongan naskah.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan pembuatan script ini adalah:

- a. Dapat meningkatkan efektifitas dalam pengecekan plagiat.
- b. Adapun memiliki fitur yang akan di lakukan sistem :
 1. Otomatis input text.
 2. Otomatis menghasilkan output laporan pengecekan.

1.5 Metode penelitian

Langkah – langkah yang digunakan dalam penyusunan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

- a. Metode Studi Pustaka

Penulis mencari dan mengumpulkan semua data berdasarkan dari buku-buku yang di dapatkan dari perpustakaan dan menggunakan informasi yang diambil dari internet sebagai pendukung data. Penulis juga membaca beberapa referensi melalui jurnal-jurnal dan laporan yang ada di internet.

b. Metode Deskriptif

Informasi yang didapatkan dalam penulisan ini merupakan kualitatif data yang di dapatkan dari pendapat, jurnal, laporan dan deskripsi informasi. Penulis menginterpretasikan hasil dari penelitian ini dengan memberikan presentasi data deskriptif yang dilengkapi dengan memberikan gambar dan tabel.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode analisis kebutuhan, dan SDLC.

- Analisis kebutuhan mencakup pekerjaan-pekerjaan penentuan kebutuhan atau kondisi yang harus dipenuhi dalam suatu produk baru atau perubahan produk, yang mempertimbangkan berbagai kebutuhan. Kebutuhan dari hasil analisis ini harus dapat dilaksanakan, diukur, diuji, terkait dengan kebutuhan bisnis yang teridentifikasi, serta didefinisikan sampai tingkat detail yang memadai untuk desain sistem.
- SDCL merupakan perencanaan membangun sistem yang di butuhkan pengguna melalui tahapan perencanaan, analisa, perancangan dan implementasi dengan cara memahami dan menyeleksi keadaan dan proses yang dilakukan pengguna untuk dapat mendukung kebutuhan pengguna.

1.5.3 Metode Testing

Pengujian aplikasi ini menggunakan metode Black-Box testing

- Blackbox testing metode pengujian perangkat lunak di mana tes fungsionalitas dari sebuah aplikasi. Di mana test ini menguji input apakah fungsional atau non-fungsional sebuah sistem, serta input yang valid dan tidak valid dan menentukan output yang benar dan Tidak membahas tentang struktur internal dari sebuah sistem.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini ditulis secara sistematika ke dalam 5 BAB, masing-masing diuraikan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab pertama menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab kedua merupakan bagian yang berisi tentang landasan teori dan berisi tinjauan pustaka yang digunakan sebagai dasar penelitian.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ketiga membahas tentang analisis mengenai apa yang dibutuhkan kedalam pembuatan script dan membahas tentang proses pembuatan script tersebut.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab keempat membahas tentang implementasi dan penggunaan dari analisis dan perancangan script pengecekan.

BAB V. PENUTUP

Bab kelima berisi kesimpulan dan saran-saran pengembangan website sehingga dapat bermanfaat bagi pihak lain untuk melakukan pengembangan dengan tema yang sama dikemudian hari.

