

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Website atau situs web adalah suatu halaman web yang berisi kumpulan berbagai macam informasi. Sebuah *website* akan disimpan pada sebuah web server yang dapat diakses melalui jaringan internet. *Website* telah berkembang pesat menjadi sebuah media informasi yang sangat penting saat ini. Pada awal pembuatan *website* ada beberapa parameter yang harus di perhatikan. Didalam *SEO Starter Guide* yang dikeluarkan oleh google dijelaskan bahwa *webmaster* bisa mengoptimalkan parameter *title tags*, *meta tags description*, *robots.txt*, *sitemap.xml* dan *tag heading* agar websitenya lebih baik [1]. Untuk mengetahui parameter - parameter tersebut sudah baik atau belum perlu dilakukan analisis. Proses analisis dapat dilakukan *webmaster* dengan melihat kedalam *page source* atau bagian *website* secara manual.

Atas dasar tersebut, peneliti ingin mencoba menyelesaikan permasalahan tersebut dimana nantinya sebuah sistem dapat bekerja secara otomatis melakukan proses analisis beberapa parameter tersebut yang dilakukan dalam satu waktu. Agar proses analisis yang didapat lebih optimal, sistem akan memberikan saran kepada *webmaster* apa yang bisa dilakukan untuk websitenya. Dengan melihat kinerja yang ada tersebut apakah lebih efektif dalam melakukan proses analisis yang sebelumnya dilakukan secara manual.

1.2 Rumusan Masalah

Dari ulasan yang terdapat pada halaman latar belakang masalah, maka didapat rumusan masalah, yaitu :

1. Bagaimana membuat *website analyzer* sebagai aplikasi untuk menganalisis situs web ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat skripsi ini, penulis hanya membatasi ruang lingkup permasalahan sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya dapat berjalan di *web browser*.

2. Aplikasi hanya menganalisis *title tags*, *meta tags*, *robots.txt*, *sitemap.xml* dan *tag heading*.
3. Aplikasi hanya melakukan analisis terhadap website yang *online*.
4. Aplikasi ini ditujukan untuk *webmaster* dan *blogger* pemula.
5. Aplikasi yang digunakan dalam pembuatan adalah *Sublime Text 2*, *PHP 5.4*, *Apache Server* dan *Adobe Photoshop*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

- a. Menyelesaikan pendidikan sarjana teknik informatika di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.4.2 Tujuan Penelitian

- a. Dapat menggantikan proses analisis yang dilakukan secara manual menjadi otomatis.
- b. Dapat memberikan saran dari hasil analisis yang didapat.

1.5 Metode Penelitian

Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan metode sebagai dasar penyusunan dalam melakukan penelitian. Metode tersebut antara lain sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh lebih obyektif sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan maka digunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Metode Studi Kepustakaan

Pada tahap ini dilakukan pencarian dan pengumpulan bahan - bahan pustaka baik dari buku teks, jurnal, internet atau karya-karya ilmiah yang terkait dengan analisis *website*. Kemudian dilakukan review terhadap pustaka-pustaka yang didapatkan, sehingga dapat

mendukung perancangan maupun implementasi sistem yang akan dibuat.

2. Metode Uji Coba

Mengamati secara langsung hasil yang ditampilkan dari *url domain* yang dimasukan ke dalam *form input*.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah model analisis SWOT. Sehingga penulis dapat dengan mudah menentukan apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi agar memiliki nilai bisnis.

1.5.3 Metode Perancangan

Dalam pembuatan website ini diutamakan pada kemudahan para pengguna ketika sedang mengoperasikan website. Untuk mempermudah penulis dalam merancang maka diperlukan UML (*Unified Modeling Language*) untuk mempermudah penulis memvisualisasikan desain dari sistem website.

1.5.4 Metode Pengembangan

Tahap pengembangan website yang dilakukan meliputi design perancangan UML, *design Interface*, dan berlanjut ketahap *coding* dan *testing*.

1.5.5 Metode Testing

Metode testing yang digunakan dalam penelitian ini adalah berikut ini:

1. Black-Box Testing

Pada black box testing, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi program, kemudian diamati apakah hasil dari eksekusi sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan skripsi ini menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I - PENDAHULUAN

Bab I berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II - LANDASAN TEORI

Bab 2 menguraikan tentang tinjauan pustaka, teori-teori yang memperkenalkan definisi, karakteristik dan hal yang berhubungan dengan *Website*, *Web Browser*, *Web Server*, *Domain Name*, *Url*, *Html*, *Php*, *JavaScript*, *Ajax*, *Title Tag*, *Meta Tag*, *Robots.txt*, *Sitemap.xml*, dan *Tag Heading* demi mendukung keperluan penelitian. Selain itu juga menjelaskan tentang metode analisis yang digunakan serta langkah – langkah dalam melakukan analisis.

BAB III - ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab 3 berisikan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan, dan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV – IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab 4 ini berisikan implementasi dan pembahasan dari adanya *website analyzer*, pengujian dan hasil yang diuji.

BAB V - PENUTUP

Bab 5 merupakan akhir dari penulisan yang berisi kesimpulan dari rumusan masalah, serta saran-saran untuk menambah kesempurnaan dari penelitian ini.