

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini, perkembangan teknologi telah membawa perubahan yang besar pada kehidupan. Salah satu yang berkembang sangat pesat adalah ponsel. Saat ini ponsel tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi saja, namun sudah di gabung dengan beberapa fungsi sehingga banyak yang menyebutnya ponsel pintar atau *smartphone*. Sistem operasi yang digunakan *smartphone* juga ada banyak seperti android, ios, windows, Ubuntu, Firefox OS dll. *Smartphone* yang paling banyak digunakan dan berkembang adalah android.

Android adalah sistem operasi *open source* yang dikembangkan oleh perusahaan google. Sifatnya yang bebas membuat semua pihak bebas mengembangkan aplikasi untuk android. Hal ini membuat konten aplikasi untuk *smartphone* android menjadi beragam. Mulai dari aplikasi kantor, permainan bahkan media pembelajaran.

Astronomi sendiri adalah salah satu bidang ilmu yang mempelajari alam semesta. Di Indonesia, astronomi tidak diajarkan secara khusus di sekolah. Astronomy di gabungkan dengan Ilmu Pengetahuan Alam yang lain seperti Fisika atau kebumihan. Hal ini menyebabkan tidak banyak orang yang mempelajari astronomi.

Oleh karena itu penulis mengambil judul *perancangan aplikasi media pembelajaran evolusi dan kelas bintang berbasis android*. Aplikasi ini berisi materi

dalam bentuk teks, gambar dan video tentang kelas dan evolusi bintang sebagai salah satu bidang yang dipelajari dalam astronomi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan di atas, maka bisa disimpulkan permasalahan yang menjadi pembahasan dalam skripsi ini yaitu Bagaimana cara membuat aplikasi media pembelajaran kelas dan evolusi bintang yang kontennya tidak monoton dan memudahkan orang yang menggunakannya?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan, maka peneliti membatasi ruang lingkup penelitian yaitu :

1. Aplikasi media pembelajaran ini hanya dibuat untuk sistem operasi berbasis Android.
2. Materi yang dibahas hanya mencakup kelas dan evolusi bintang saja.
3. Aplikasi ini bisa dijalankan dengan android versi 4.0 atau yang lebih baru.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin di capai dalam penelitian ini adalah

1. Merancang aplikasi media pembelajaran kelas dan evolusi bintang untuk pelajar atau umum.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat antara lain :

1. Memudahkan pengguna untuk mempelajari materi kelas dan evolusi bintang dalam ilmu astronomi.

2. Dapat di jadikan referensi untuk pengembangan aplikasi media pembelajaran lainnya.

1.6 Metode Penelitian

Untuk memperoleh informasi yang relevan dan akurat sebagai sumber dalam perancangan media pembelajaran, maka di gunakan pengumpulan data sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data
 - a. Studi Literatur
Dilakukan dengan mencari buku, jurnal, paper dan bacaan – bacaan sebagai referensi yang relevan untuk penelitian ini.
2. Analisa dan Perancangan
Pada tahapan ini di lakukan analisa dari data yang sudah diperoleh kemudian dilanjutkan dengan perancangan sistem.
3. Implementasi
Rancangan yang sudah dibuat di implementasikan kedalam program sehingga menjadi aplikasi.
4. Pengujian
Setelah aplikasi selesai kemudian dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah aplikasi sudah bekerja dengan benar sesuai rancangan.
5. Kesimpulan
Pada tahap akhir ini dibuat kesimpulan berdasarkan dari masalah yang ada dan kesimpulan tentang aplikasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan pengantar dari pokok masalah yang dibahas dalam skripsi ini. Hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menjelaskan tentang sistem operasi android, media pembelajaran, bintang, UML, dan tahapan – tahapan perancangan aplikasi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan bagaimana analisis perancangan aplikasi media pembelajaran

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan di jelaskan bagaimana implementasi sistem berdasarkan analisa yang sudah di lakukan

BAB V KESIMPULAN

Pada bab ini berisi kesimpulan penelitian yang dilakukan serta saran yang ingin disampaikan penulis.

LAMPIRAN