

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan tahapan-tahapan penelitian kesimpulan yang dapat di ambil dalam penelitian ini adalah :

1. Pemodelan proses dilakukan untuk mendapatkan alur sistem yang terjadi dan digambarkan dalam bentuk UML.
2. Perancangan aplikasi dilakukan dengan menggambarkan sistem menggunakan beberapa diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*. Berikutnya perancangan antar muka dilakukan untuk menghubungkan pengguna dan aplikasi.
3. Proses yang rumit dalam pembuatan sistem terletak pada tahapan analisis dan desain sistem, karena diperlukan ketelitian supaya sistem dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan.
4. Pemodelan antarmuka yang dibuat meliputi antarmuka *Splash Screen*, antarmuka Menu Awal, antarmuka *top score* antarmuka *About*, antarmuka *Exit*. Fitur yang terdapat dalam aplikasi ini meliputi fitur penampil gambar tabel dengan beberapa macam warna yang dibuat secara random, yang dimana dalam masing-masing level warna dan jumlah tabel berbeda beda, fitur untuk *countdown*, fitur level, fitur *top score*.

5. Implementasi dan perancangan yang dibuat menghasilkan :
 - a. Aplikasi yang dapat melatih ketrampilan indra pengelihat manusia dalam memilih perbedaan warna.
6. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah berhasil menampilkan perulangan tabel dan *random color* yang dapat di jawab oleh pengguna serta dapat menampilkan *top score*.

5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian berikutnya. Supaya program ini lebih sempurna penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut : Pada aplikasi ini belum ada fitur untuk *me-pause* permainan. Oleh karena itu untuk pengembangan lebih lanjut sebaiknya dapat menu untuk *mem-pause* permainan ini. Selanjutnya perlu ditambahkan fitur untuk *me-reset* permainan supaya dapat bermain kembali dari awal saat kita sedang bermain. Fitur selanjutnya yang perlu ditambah adalah *play again* atau bermain kembali saat pengguna sudah selesai memainkan game test mata ini. Diharapkan dengan penambahan beberapa fitur seperti diatas, aplikasi game test mata ini akan menjadi lebih sempurna.