

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya maka penulis dapat mengambil kesimpulan dari pembuatan aplikasi media pembelajaran interaktif "PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN HURUF HIJAIYAH PADA TAMAN PENDIDIKAN AL-QURAN AT TAQWA " sebagai berikut :

1. Tahapan pada proses pembuatan aplikasi media pembelajaran pengenalan Huruf hijaiyah AL-Quran ini adalah dengan mengumpulkan materi, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah grafik, pembuatan storyboard dan memproduksi sistem
2. Media pembelajaran pengenalan Huruf Hijaiyah ini di buat dalam bentuk multimedia interaktif yaitu gambar, animasi, suara dan music sehingga lebih mudah dipahami oleh pengguna.
3. Aplikasi pengenalan Huruf hijaiyah ini dapat digunakan di komputer tanpa perlu di install

## 5.2 Saran

Agar aplikasi ini dapat menjadi aplikasi yang lebih baik dan sempurna, maka sangat diharapkan adanya pengembangan yang positif untuk menciptakan aplikasi yang lebih baik lagi. Berikut adalah saran yang dapat dipertimbangkan :

1. Dalam pembuatan aplikasi ini masih banyak sekali kekurangannya yang untuk selanjutnya bisa menjadi pertimbangan dalam pembuatan aplikasi selanjutnya.
2. Aplikasi pengenalan huruf hijaiyah ini hanya dapat digunakan pada komputer dan notebook saja, oleh karena itu perlu adanya pengembangan supaya aplikasi ini dapat di jalankan secara luas seperti jaringan internet dan android.
3. Semoga aplikasi pengenalan Huruf Hijaiyah ini dapat berguna dan bermanfaat bagi siswa dan guru terutama di taman pendidikan Al-Quran At Taqwa.